Nr. 11 November 2006 Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,– Österreich: € 5,10 Schweiz: sfr 9,00 Deutschland: € 4,50

BRAVO SCREENFUN

SCREENFUN DVD

läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player

Coole PC-Vollversion:

Restricted Area

Actiongeladenes Cyberpunk-Rollenspiel: hart, aber gerecht!

TV-Folge zum Ablachen:

Bully & Rick

Komplette Episode der kultigen Comedy-Serie

Heiße Spiele-Demos:

FIFA 07 · FlatOut 2

+ Stronghold Legends · Baphomets Fluch 2.5 · Undercover: Operation Wintersonne u.a.

Plus:

+ Deutschland spielt: 5 Vollversionen zum Antesten
+ 8 Musik-Programme, die rocken!
+ 13 Spielevideos, 5 Kinotrailer u.v.m.

JETZT SCHON: TEST IM HEFT!

NEED FOR SPEED CARBON

BRANDHEISS EINGETROFFEN

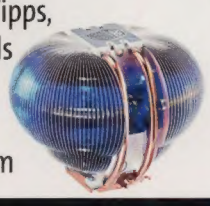
DIE SIEDLER 6

Erstmals angespielt: Noch schöner, besser, wuseliger!

12 Freigegeben ab zwölf Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

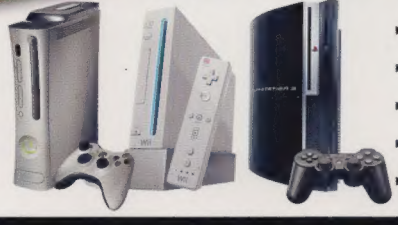
Psst – so machst Du den PC leiser!

Die besten Tipps, Tricks & Tools gegen nervigen Rechner-Lärm



Neue Infos! Neue Bilder!

Die Hammer-Hits der neuen Power-Konsolen



- Final Fantasy 13
- Metal Gear Solid 4
- Devil May Cry 4
- Far Cry: Vengeance
- Halo Wars u.v.m.

Top-Spiele im Härtetest

- Gothic 3
- Pro Evolution Soccer 6
- Splinter Cell: Double Agent
- Die Sims 2: Haustiere
- Battlefield 2142 u.v.m.

4 194316 204507 11

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online · Gewinnspiele

Das findest Du auf

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast.

Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.

HINWEIS:
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!).

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN — DVD Ausgabe 11/06

Top-Vollversion: Restricted Area · TV-Folge: Bully & Rick

Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

Datenteil für PC:
Vollversion
- Restricted Area

Weitere Spiele
- 1213
- Bert the Barbarian
- eXtreme Race
- Ragdoll Monkey Bowling
- Sokoblast u.v.m.

Deutschland spielt
- Bengal
- Karthago
- PlanetZet u.a.

Demos
- FIFA 07
- FlatOut 2
- Stronghold Legends u.a.

RPG Maker
- FF: Endless Nova (Vollvers.)
- Grave Spirit (Vollversion)
- Seymaru (Vollversion) u.a.

Musik-Paket
- CDex
- FreeMusic Trial u.a.

Nützliches
- Grafikkartentreiber u.a.

Videoteil für DVD-Player:
- TV-Folge: Bully & Rick
- Brandheiß! NfS: Carbon

Spiele-Videos & -Trailer
- Canis Canem Edit
- Die Sims 2: Haustiere
- Gothic 3
- GTA: Vice City Stories
- Just Cause
- Metal Gear Solid 4 u.a.

Kino-Trailer
- 007: Casino Royale
- Fearless u.a.

Bully & Rick

Komplette TV-Folge auf DVD!

Episode 11:
„Die Verhandlung"

In der beliebten Comedy-Reihe „Bully & Rick" werden filmreif produzierte Sketche durch eine Rahmenhandlung verknüpft. Skurrile Gags und schräge Verkleidungen sorgen für Lacher am laufenden Band. **Die gesamte 1. Staffel gibt's jetzt auf DVD im Handel.**

Exklusiv im Video-Teil der SCREENFUN-DVD!

Hubsi (links, mit Anwalt) will sich von Günther scheiden lassen, weil der sich...

...nicht um Hubsis Hamster kümmerte und ihn sogar gewürgt haben soll

Text: Timo Koch

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mangelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

der DVD:

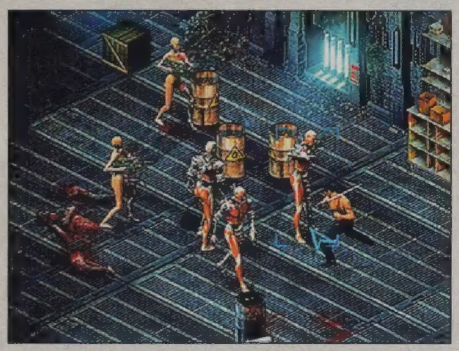
Top-Vollversion:

Restricted Area

„Restricted Area" spielt sich wie „Diablo" oder „Sacred" im Endzeit-Look

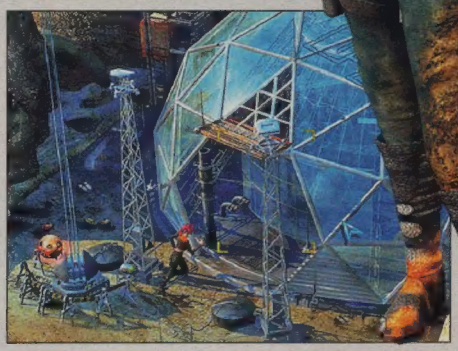
Das Action-Rollenspiel auf der Heft-DVD beamt Dich in ein düster-faszinierendes Science-Fiction-Szenario. Verbrechen stehen im Jahre 2083 an der Tagesordnung. Für illegale Aufträge werden von der Gesellschaft ausgestoßene Söldner rekrutiert. Wähl einen von vier solchen Freelancern und kämpf mit dicken Wummen gegen Monster, Mutanten und die regierenden Konzerne.

Umfang: 4 Charaktere, 75 einzigartige Fertigkeiten, massig Waffen und Cyber-Implantate, kooperativer Multiplayer-Modus u.v.m.
Systemanforderungen: Pentium III 800, 256 MB RAM, 32-MB-3D-Karte, 1,5 GB Festplatte



Ausgerüstet mit kybernetischen Implantaten, hat Dein Held übermenschliche Fähigkeiten

Hoher Wiederspielwert: Für jede der vier Hauptfiguren bietet das Spiel eine eigene Storyline



Die Sprachausgabe trumpft u.a. mit den deutschen Stimmen von Arnie, Jet Li und Angelina Jolie auf

Spielbare Demos

7 Spiele-Demos warten in den Rubriken „Demos" und „RPG Maker". In der „Demos"-Rubrik u.a.:

Baphomets Fluch 2.5 – Demo zur Fan-Fortsetzung der ersten beiden „Baphomet"-Teile

FIFA 07 – wag ein kurzes Match mit oder gegen Werder, Manchester, Lyon, Milan, Guadalajara

FlatOut 2 – heiz über vier Strecken aus vier unterschiedlichen Modi des Rennspiel-Hits

Stronghold Legends – spiel Tutorial, 1 Skir Level & den Multiplayer-Modus „King

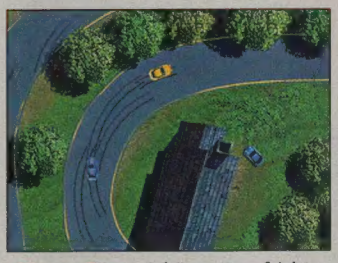
Weitere Highlights auf der DVD:

Weitere Spiele

Vollversionen von Hobby-Entwicklern

1213 – Als Gefangener ohne Erinnerung fliehst Du aus Deiner Zelle und kämpfst Dich durch ein 2D-Action-Adventure

Bert the Barbarian – Figuren und Hintergründe dieses kurzweiligen Jump&Runs sind aus Knetmasse



eXtreme Race – Schönes Draufsicht-Rennspiel, das für den „Becherovka Game Contest" entwickelt wurde

Ragdoll Monkey Bowling – Bei diesem Bowling-Spiel schiebst Du keine Kugel, sondern wirfst einen Affen in die Pins

Deutschland spielt

60 Minuten lang kostenlos spielbare Vollversionen

Sicher kennst Du die Fernsehwerbung mit dem Slogan „Deutschland spielt". **Fünf beliebte Spiele, die unter diesem Slogan erschienen sind, warten in der Spezialrubrik „Deutschland spielt" auf der Heft-DVD.** Die Vollversionen lassen sich 60 Minuten lang gratis spielen. Wer sie endlos weiterzocken will, muss nach dem Testen nur auf „Freischalten" klicken und eine einmalige Gebühr bezahlen. Ein Download ist nicht mehr nötig.

Bengal – Süchtig machender Mix aus Puzzle und Geschicklichkeitsspiel mit Anleihen aus bekannten Klassikern

Karthago – Sammle Bruchstücke antiker Artefakte, indem Du gleiche Symbole nebeneinander platzierst

Beetle Ju 2 – Steuere den Käfer Ju durch 96 Levels und jag mit diversen Wummen Monster in die Luft

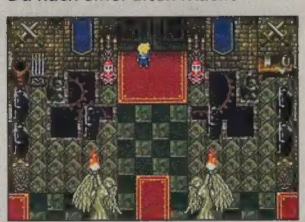
Hühner-Rache – Als durchgeknallte Henne verteidigst Du Dein Heim mit einer Spezialwaffe vor Eindringlingen

Planet Zet – Wie in „Bengal" musst Du Kugeln abballern, doch hier ist noch mehr Action im Spiel

RPG Maker

Drei Vollversionen, eine Demo und ein Trailer warten auf der DVD. (Auch von „Mensch ärgere mich nicht" ist die Vollversion auf DVD, ins Menü hat sich ein Druckfehler geschlichen, sorry.)

In der „Seymaru"-Demo suchst Du nach einer alten Macht



Neuer Trailer zu „Tara's Adventure"

Musik-Paket

Der Artikel „Diese Musikprogramme rocken" ab Seite 80 stellt coole Tools für Musikfans vor und verrät, was sie draufhaben. Im „Musik-Paket" auf der Heft-DVD findest Du die Software und zwei Workshops.

Erstell mit „Dart Karaoke Studio Trial" Karaoke-taugliche Songs

Video-Teil

Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in PS2 und Xbox!

Need for Speed: Carbon
Das Intro und exklusive Spielszenen haben es gerade noch auf die DVD geschafft

Spiele-Videos & -Trailer

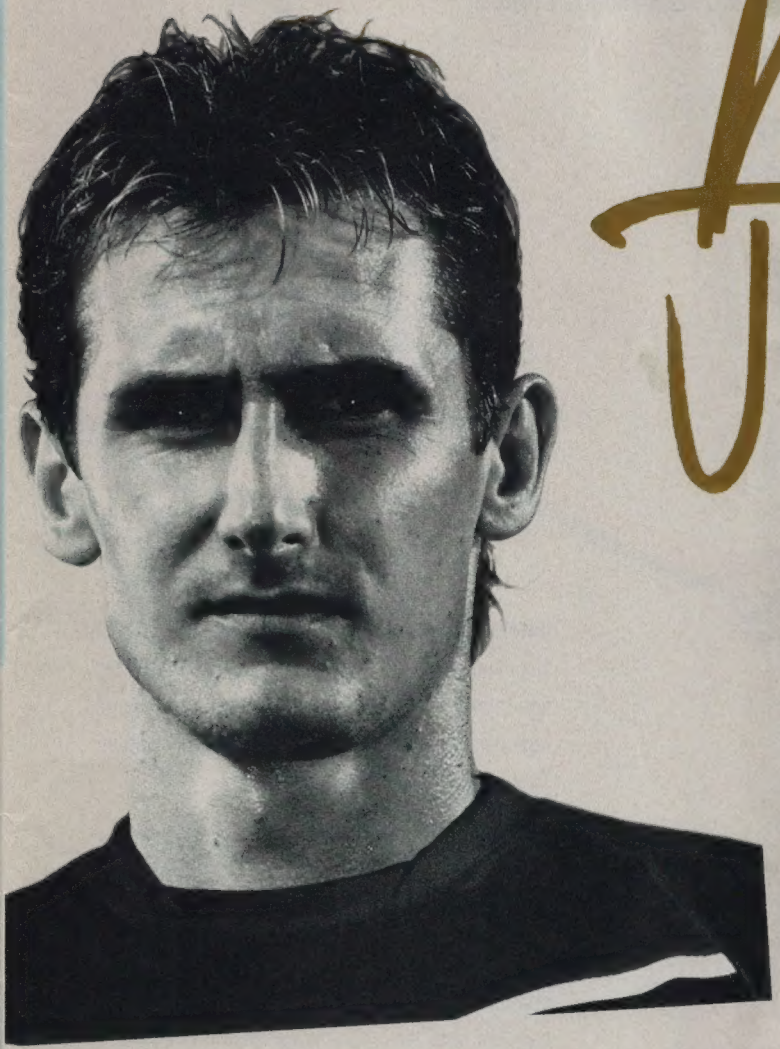
- Canis Canem Edit
- Die Sims 2: Haustiere
- Gothic 3 – Intro & Spielszenen
- Guild Wars: Nightfall
- GTA: Vice City Stories
- Just Cause
- Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
- Metal Gear Solid: Digital Graphic Novel
- Need for Speed: Carbon
- ParaWorld
- Runaway 2: The Dream of the Turtle
- SpyHunter 3

Kino-Trailer

- 007: Casino Royale
- Fearless
- Pathfinder
- Santa Clause 3
- The Grudge 2: Der Fluch

Neuer Trailer zum neuen 007-Streifen, der am 23.11. anläuft

DAS WIRD MEIN JAHR



ICH WERDE MIT MEINEM
BALLGEFÜHL ALLE VERZAUBERN.
VERTEIDIGER AUFGEPASST...
SCHON ZU SPÄT.

NIKE AIR LEGEND
ULTRAWEICHES LEDER
FÜR EIN PERFEKTES
BALLGEFÜHL.

JOGA BONITO
NIKEFOOTBALL.COM

JETZT DOPPELT SO SCHNELL SURFEN!*

Sie surfen analog oder mit ISDN? Über AOL, T-Online, Arcor etc.? Oder Sie nutzen einen Internet-by-Call-Anbieter?

SMART SURFER

Dann können Sie mit der kostenlosen WEB.DE SmartSurfer Software ganz einfach sparen: Jetzt downloaden unter: www.smartsurfer.de

NEU: *ISDN-Nutzer surfen ab sofort mit doppelter Geschwindigkeit!

Mit Modem oder ISDN supergünstig surfen und bis zu 70% Onlinekosten sparen!

Stand: 06.09.2006

PC Pr@xis Empfehlung 06/05

- **IMMER GÜNSTIG:** Bei jeder Einwahl ins Internet zeigt Ihnen der WEB.DE SmartSurfer aus hunderten von Internet-by-Call-Tarifen diejenigen an, die gerade besonders günstig sind. Einfach gewünschten Tarif anklicken und lossurfen!
- **IMMER AKTUELL:** Alle Tarife immer auf dem neuesten Stand dank automatischer Online-Aktualisierung.
- **FREIHEIT:** Keine Vertragsbindung! Keine Grundgebühr! Kein Providerwechsler nötig! Abrechnung bequem über Ihre monatliche Telefonrechnung!
- **SICHERHEIT:** Integrierter Dialer-Schutz!

JETZT VON DER HEFT-CD STARTEN. ODER KOSTENLOS DOWNLOADEN UNTER WWW.SMARTSURFER.DE

SEGELN FÜR DEUTSCHLAND
32nd AMERICA'S CUP
UNITED INTERNET TEAM GERMANY
WEB.DE ist offizieller Sponsor der Deutschen Kampagne

Member of united internet

SUCHE | EMAIL & CO. | SHOPPING | NACHRICHTEN | PORTAL

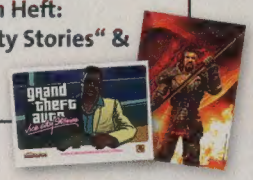
WEB.DE

Need for Speed: Carbon – kurz vor Heftschluss brauste das fertige 360-Spiel noch ins Testcenter!
S. 32

Die Siedler 6 – der neue Teil der kultigen Wirtschaftssimulation konzentriert sich stärker auf Städtebau S. 8

Titelthemen

Die Siedler 6 8
Neue Spiele für die Power-Konsolen und Handhelds 10
Heiß! NfS: Carbon im Test 32
Top-Spiele im Härtetest 36
Gothic 3, PES 6, Battlefield 2142 u.v.m.
Psst! PC leise machen 84
+ 2 Poster im Heft: „GTA: Vice City Stories" & „Gothic 3"



Preview

8 Die Siedler 6
Noch schöner wuseln im Echtzeit-Strategical!
22 Canis Canem Edit
Neues Skandal-Spiel von Rockstar + Video
24 Tony Hawk's Project 8
Viele neue Ideen und Tricks im Eigenbau
64 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Special

10 Die Japan-Spielemesse TGS
Neue Spielehits für Konsolen & Handhelds
12 Countdown für die PS3
Heiße Infos, Top-Spiele + „MGS 4"-Video
16 Der Wii kommt
Starttermin, Preise und Spiele zum Start
18 Neues für die Xbox 360
Neue Top-Spiele, Hardware & Entwickler

Test

– alle Spiele alphabetisch –

46 Battlefield 2142
55 BUZZ! Junior: Jungle Party
63 Cars für NDS
50 Company of Heroes
42 Die Sims 2: Haustiere + Video
63 FIFA 07 für PSP
62 Garfield 2
36 Gothic 3 + Video
52 Just Cause + Video
63 Killzone: Liberation
32 Need for Speed: Carbon
+ brandheißes Video
62 Power Stone Collection
40 Pro Evolution Soccer 6 AWARD
62 Ridge Racer 2 für PSP
44 Scarface: The world is yours
55 SingStar Anthems
48 Splinter Cell: Double Agent
56 10 weitere Spiele im Kurztest
+ Demos zu „FIFA 07" und „Undercover: Operation Wintersonne"

Kampf der Spielsysteme: Neue Hardware & Spiele. Special ab S. 10

Trix

66 Inhalt: Trix im Heft
66 Baphomets Fluch 4 – Lösung
72 Gothic 3 – Der perfekte Start
75 Cheats für aktuelle Spiele

Gothic 3 – das Spiel im Test und Starter-Tipps im Trix-Teil S. 36

Splinter Cell: Double Agent – Doppelagent im Härtetest S. 48

= mit Special auf der Heft-DVD

Unterwegs

76 Kaputtbar? Action-Handys
Drei robuste Funker im gnadenlosen Test
78 Tokio-Trends
80 Musik-Tools, die rocken!
Alle 8 Programme auf DVD
82 News & Neuheiten

Zuhause

84 Psst – PC leise machen
Die besten Tipps, Tricks, Tools + Tool
88 Grafikkarten bis 200 Euro
Leistungsduell + aktuelle Treiber
90 Aktuelle Hard- & Software

Stars

92 Im Kino: Die 7 Zwerge, Teil 2
94 Im Kino: Children of Men
96 Weitere neue Filme im Kino
+ 5 Filmtrailer
98 Neue Film-DVDs
100 TV-Tipps
102 Das spielt... Ice-T

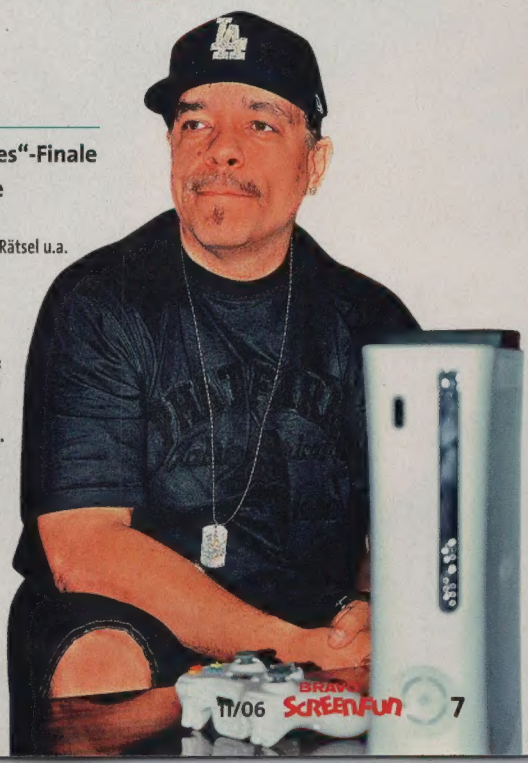
Fun

104 „World Cyber Games"-Finale
106 Leserbriefe & more
108 FUN-Mix
Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.

Robust genug? Action-Handys im SCREENFUN-Härtetest S. 76

Immer in SCREENFUN

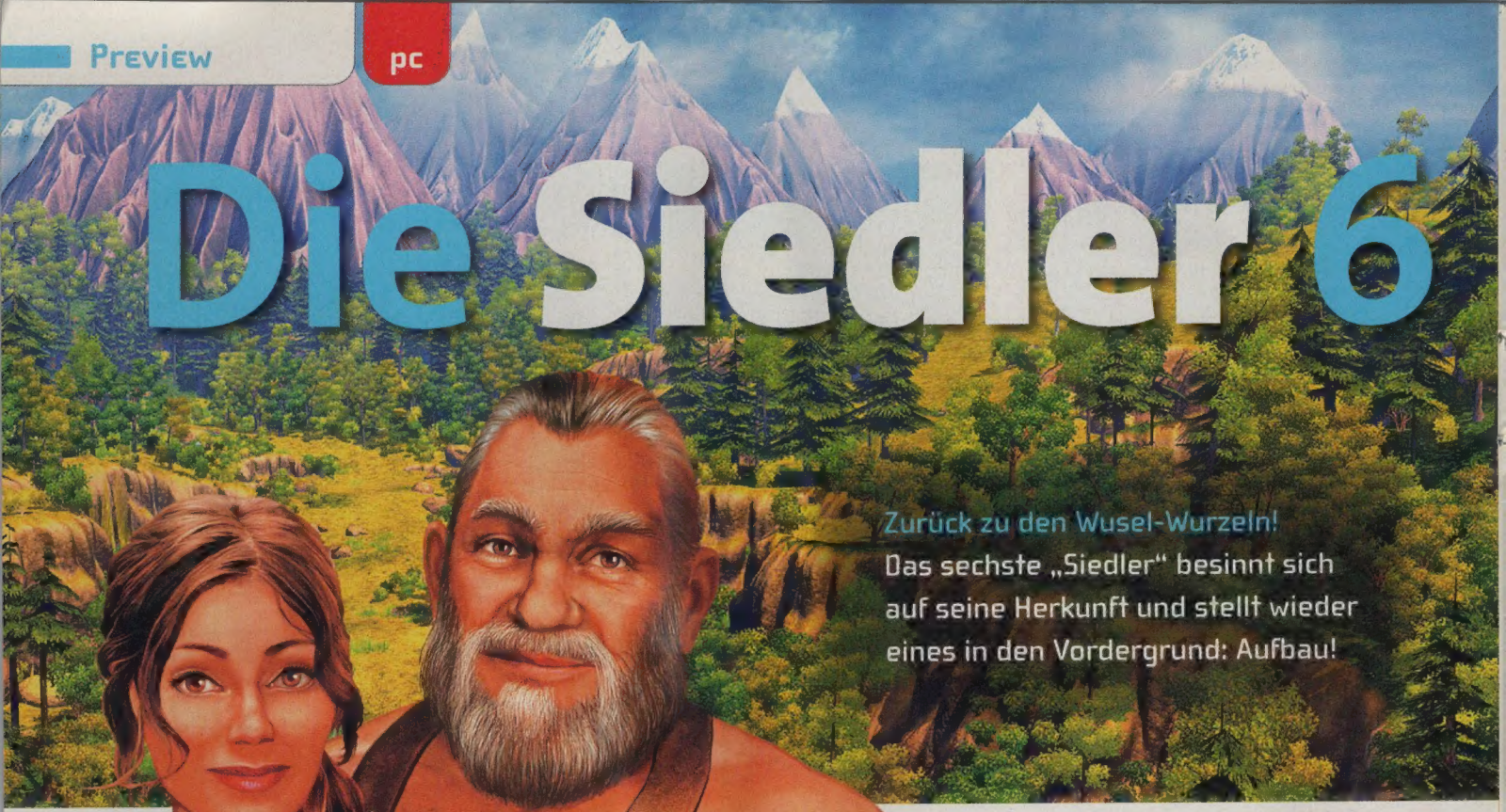
26 Spiele-News Heiße Infos & Gerüchte
28 Eure Charts Die angesagten Spiele
112 Der SCREENFUN-Jackpot
Jeden Monat starke Preise zu gewinnen
114 Vorschau & Impressum



Gangsta-Gamer: Ice-T lässt exklusiv für SCREENFUN den Zocker raus. S. 102

Die Siedler 6

Zurück zu den Wusel-Wurzeln!
Das sechste „Siedler" besinnt sich auf seine Herkunft und stellt wieder eines in den Vordergrund: Aufbau!



Optisch aufregend: Die Grafikpracht entspringt einer stark verbesserten „Das Erbe der Könige"-Engine

Bau die schönsten Städte im „Freien Spiel" oder zock mit Freunden im Mehrspieler-Modus – neben dem „Deathmatch" wartet auch ein spannender Team-Modus

Im Sommer dürfen sie wieder ran – an den neuen Siedlern arbeiten zur Zeit über 30 Entwickler

Text: Knut Gollert

Typische Kleinstadt-Szene: Der **Straßenbau** ist für die Infrastruktur besonders wichtig

Nicht so knuddelig, aber sehr wuselig: Die Siedler sehen je nach Berufsstand anders aus

Bald sind nur noch die wichtigsten Gebäude von Mauern umringt. **Rohstoffe werden außerhalb der Mauern gesammelt**

Steinmauern sind der einzige wirksame Schutz vor Invasoren – bis diese mit Leitern und Türmen anrücken!

Was ist das Erfolgsgeheimnis der „Siedler"? Wieso faszinieren die kleinen Häuslebauer PC-Spieler seit über zehn Jahren? Die Antwort ist einfach: Sie sind klein, knuffig, wuseln wie wild und waren schon immer Bestandteil eines anspruchsvollen Spielablaufs. Nur wer sinnvoll sein Reich aufbaut, eine gesunde Wirtschaft und Infrastruktur schafft, kann gegen angreifende Völker bestehen. **Dieses Motto hat sich „Die Siedler 6" wieder ganz groß auf die Fahnen geschrieben** – weg von der austauschbaren Echtzeit-Strategie in „Die Siedler: Das Erbe der Könige" und hin zu dem, was „Die Siedler" im Kern ausmacht.

Städtebau statt Waffenklirren

Der sechste Teil der „Siedler" wird Dich ab Sommer nächsten Jahres in eine Mittelalter-Welt stecken, in der gewitzte Baumeister am erfolgreichsten sind. Übermütige Generäle werden in „Die Siedler 6" verhungern. Es geht hauptsächlich darum, eine Stadt zu bauen, die allen Widrigkeiten trotzen kann. Bau die richtigen Betriebe an den richtigen Stellen und sorg dafür, dass es den Bewohnern an nichts fehlt. **Hier kommt auch der Straßenbau ins Spiel, der im sechsten „Siedler" wieder eine große Rolle spielen wird.**

Die Abläufe in Deiner Siedlung werden natürlich denen aus früheren Teilen ähneln: Der Jäger besorgt das Fleisch, das der Metzger verwurstet. Und der Bauer sät und erntet das Korn, das der Müller mahlt und der Bäcker verarbeitet. Industriell stehen die Bergwerke an erster Stelle. Stein, Erze und Gold werden gefördert. Doch wie das Leben – oder der Level-Designer – so spielt, gibt es nie alles an einem Fleck. Das Terrain und bestimmte Klimazonen sind Dein „natürlicher" Gegner.

Handel und Diplomatie

Im Laufe des Spiels wirst Du regelrecht gezwungen, Rohstoffe auf andere Weise herbeizuschaffen. Der Handel mit den sonstigen Völkern im Spiel ist die eleganteste Art, fehlende Waren zu besorgen. Mit einer Armee kannst Du es ebenfalls versuchen – allerdings gestaltet sich das deutlich schwieriger. Die Kämpfe werden sich meist um die Städte drehen. Belagerungen und entsprechende Waffen sind bereits versprochen. **Ein weiteres wichtiges Spielelement stellen Helden dar, die man direkt steuern kann.** Jeder von ihnen beherrscht besondere Fähigkeiten wie etwa „spontanes Unterhalten unzufriedener Siedler" – spaßig. Wir halten Euch über die weitere Entwicklung auf dem Laufenden!

pc

Erscheint im Sommer 07

Die Siedler 6

Aufbauspiel

Blue Byte/Ubisoft — geplant für 1-4 Spieler

Aufbauen und wuseln: Die Siedler wollen sich im Sommer 2007 auf den Kern ihres Könnens besinnen

Tokyo Game Show 2006

Xbox 360 und PS3 sind big in Japan: Der Kampf der Konsolen tobte auf Japans größter Spielemesse. Hinzu kam eine Flut an tollen Handheld-Ankündigungen!

Mächtige Statuen und jede Menge höfliche Mädels: Konsolen- und Handheldspiele wurden auf der „TGS" gefeiert. Im Trubel starker LCD-Präsentationen gingen die wenigen PC-Ankündigungen – wie Tecmos Online-Shooter „War Rock" – fast unter.

Game Over für die alte Generation: Gamecube und Xbox fehlten auf der „Tokyo Game Show", kurz „TGS" – mit 200.000 Besuchern und 150 Ausstellern die größte Spiele-Show Japans. Auch Spiele für diese Konsolen gab es nicht mehr zu sehen. Und für PS2 und GBA erscheinen nur noch ein paar Spätentwicklungen, dann ist auch hier Schluss.

Das Erbe übernehmen Nintendo DS und PS3. Sonys neue Konsole beherrschte – obwohl noch nicht im Handel – die Messe. Viele Firmen unterstützen Sonys PSP und den Nintendo Wii, dem sie wegen des DS-Siegeszugs Vertrauen schenken. Die meisten Spiele gab's für Handys zu sehen – ein Viertel der fast 600 auf der Messe gezeigten Titel.

Starke Rollenspiele für die 360

Einen überraschend starken Auftritt hatte die Xbox 360. Bei Rollenspielen stahl sie sogar der PS3 die Show. **So holte Microsoft „Final Fantasy"-Erfinder Hironobu Sakaguchi an Bord, der mit seinem „Blue Dragon" Aufsehen erregte.** Die knuffigen Helden und Monster gestaltet Manga-Meister Akira Toriyama („Dragon Ball Z"). Wann das Abenteuer in Europa erscheint, ist noch nicht bekannt.

Ein weiteres Rollenspiel-Geschenk an die 360 liefert Namco: „Trusty Bell" verwandelt das Paris des 19. Jahrhunderts in ein Anime-Paradies. Beide Titel sind Solo-Abenteuer ohne Online-Anbindung. Den MMO-Bereich überlassen japanische Hersteller US- und koreanischen Firmen.

Wer „Lost Planet" schon kannte und sich nicht für das neue Bräunungs-Modell von „DOA Xtreme 2" interessierte, der griff zum „Project Sylpheed"-Gamepad: Square Enix renoviert die klassische Ballerserie und macht sie zu einem 3D-Flug der Marke „Wing Commander".

Neues Zubehör für die PSP

Das Handheld-Highlight war Sonys PSP-Zubehör: Der kommende GPS-Sensor funktioniert das Gerät in Navigator sowie interaktives Planetarium um. Auch in Spielen wird er zum Einsatz kommen, so in „Metal Gear Solid: Portable OPS". Konamis Agenten-Abenteuer bietet eine umfangreiche Handlung und Mehrspielergefechte mit neuen Söldnern. Wie der Action-Einsatz die GPS-Daten nutzt, wurde aber noch nicht verraten.

Des weiteren zeigte Sony die PSP-Digicam „Chotto Shot", die Bilder mit bis zu 640 x 480 Pixel schießt. In der kleinen Auflösung lassen sich sogar 15-sekündige Videos filmen. Das eingebaute Mikro sichert auch den Ton auf Memory Stick. Künftige

PSP

Der GPS-Sensor (umgerechnet rund 50 Euro) wird **auf den USB-Slot der PSP gesteckt:** Auf dem „Everybody's Golf"-Kurs folgt man damit dem Ball

Klein und fein: Schnappschüsse, Fun-Filme und Video-Chat bringt die neue **Digicam „Chotto Shot"** (30 Euro) auf Deine PSP

Metal Gear Solid: Portable OPS

„Metal Gear Solid: Portable OPS" (PSP) wird nach „Snake Eater" spielen: Hier warten endlich **taktische Feuergefechte** und kein Kartenspiel

Text & Fotos: Oliver Ehrle, Winnie Forster

360

Dead or Alive Xtreme 2

Die Mädchen von „DOA" vertreiben sich ihren zweiten Urlaub mit Jetboot-Rennen, Wasserrutsche und Bikini-abhängiger Körperbräunung

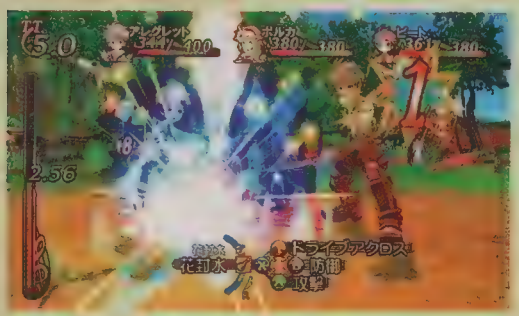
Infinite Undiscovery

„Star Ocean"-Entwickler Tri-Ace bringt das Rollenspiel „Infinite Undiscovery" exklusiv für die Xbox 360

Project Sylpheed

Hilfreiche Wingmen setzen taktische Akzente: In „Project Sylpheed" wird man durch rabiate Raumschlachten wirbeln

Eternal Sonata



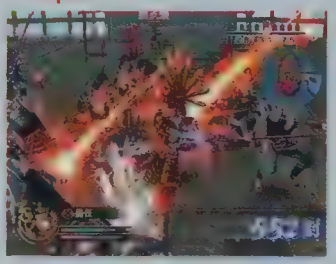
Combo-Kämpfe und sympathische Anime-Optik: Das Rollenspiel „Eternal Sonata" erscheint in Japan als „Trusty Bell"

Tenchu

Auf der 360 gab's auch viele Kampfspiele – darunter ein neues „Tenchu" mit Mehrspieler-Modus und Ninja-Editor

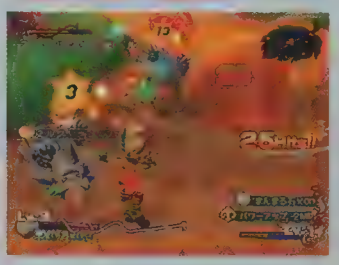
PS2

Samurai Warriors 2: Empires



Endzeit für die PS2: Die taktische Rundum-Schlacht „Samurai Warriors 2: Empires" von Koei und...

Dawn of Mana



...Square Enix' Action-Adventure „Dawn of Mana" sind die letzten großen Titel für die Sony-Konsole

NDS

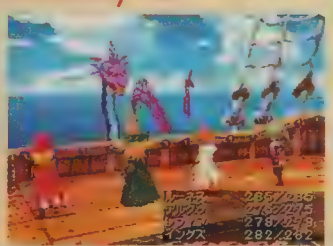
Guilty Gear: Dust Strikers

Hier kämpfen vier Widersacher auf zwei Bildschirmen: „Guilty Gear: Dust Strikers" (NDS) lockt mit neuen Mehrspieler-Modi

Castlevania

Überrascht mit Manga-Grafiken, neuem Heldenteam und dämonischen Helfern: „Castlevania: Portrait of Ruin"

Final Fantasy III



Klassische Handlung in neuem 3D-Outfit: So lässt „Final Fantasy III" auch technisch anspruchsvolle NDS-Rollenspieler staunen

Firmware-Versionen sollen darüber hinaus auch Video-Chats möglich machen.

Der Erfolg des Nintendo DS spornt Entwickler derweil mächtig an. Die Besucher wurden mit Neuankündigungen förmlich überhäuft. Konami verbessert in „Castlevania: Portrait of Ruin" sein Gruselabenteuer mit zwei Vampirjägern, die Rätsel lösen und mit neuartigen Summon-Attacken mächtige Dämonen beschwören können.

Vermehrt kommen auch Fightspiele auf den DS, so „Guilty Gear: Dust Strikers", „Bleach DS 2nd" und „SNK vs Capcom Card Fighters DS". Square Enix überraschte mit einem Echtzeit-Strategical: „Heroes of Mana" besitzt Aufbauelemente – die Monsterarmee lässt sich nur mit Hilfe magischer Fundstücke beschwören.

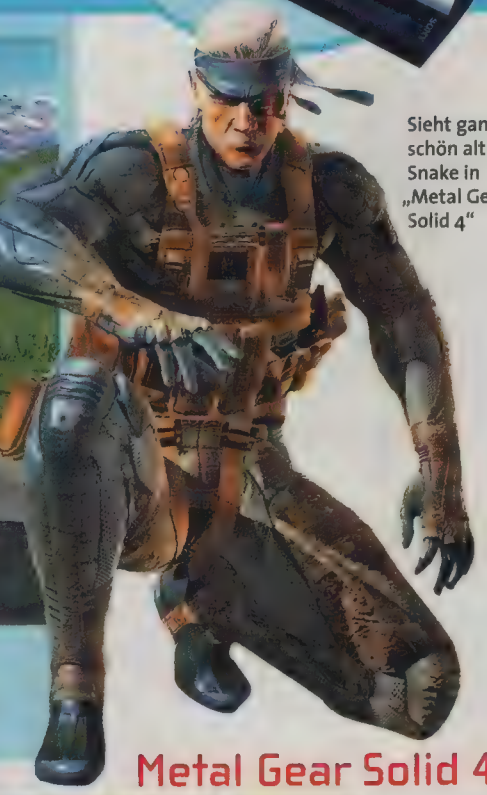
Mit den vielen „Final Fantasy"-Ankündigungen war das Square-Enix-Kino für alle mobilen Spieler ein wichtiger Treff: Auf den neuen Handhelds wird mit „Crisis Core" (PSP) und „Revenant Wings" (DS) die Handlung der kultigen „Final Fantasy VII" und „XII" ausgebaut. Daneben erscheinen Neuauflagen klassischer Episoden der Serie: NDS-Spieler werden ein 3D-Remake von „Final Fantasy III" genießen. GBA-Fans dürfen auf Updates von Teil „V" und „VI" hoffen – doch ob Nintendo die Nachzügler nach Europa bringt, ist noch nicht bekannt.

Countdown für die Playstation 3

Nach Top-Secret-Präsentationen ließ Sony die PS3 endlich ans Licht und Besucher der „Tokyo Game Show" ans Gamepad. Europa muss bis 27. März 07 warten.

Gran Turismo HD

„Gran Turismo HD" ist kein neues Spiel, sondern ein Mix aus überarbeiteten „GT 4"-Strecken und -Autos mit neuen Kursen und Spielmodi. Nach dem Start wird die Simulation durch Downloads erweitert



Sieht ganz schön alt aus: Snake in „Metal Gear Solid 4"

Metal Gear Solid 4

Auf seine alten Tage lernt Snake noch eine Menge dazu: In **„Guns of the Patriot"** kämpft er mit neuen Waffen und Manövern...

...und nutzt die aktive „Octocom"-Tarnung sowie technisches Spielzeug, um seine Gegner zu täuschen und zu überrumpeln

Vorfreude und Vertröstungsleid liegen im Videospielzirkus nah beieinander: Während sich auf der „Tokyo Game Show" die ersten japanischen Spieler mit PS3-Spielen vergnügten, schob Sony den Europa-Start der Power-Hardware nach hinten. Entgegen früherer Ankündigungen erscheint die PS3 nicht weltweit zeitgleich im November, sondern erst in Japan und in den USA. **Für Europa wurde der Termin in einer dürren Pressemitteilung auf den 27. März 07 verlegt.** Als Grund nannte man Verzögerungen bei der Massenfertigung des Blu-ray-Lasers.

499 Euro soll die PS3 mit 20-GB-Festplatte kosten, 599 Euro die Variante mit 60 GB. Falls Sony daran festhält, wird das Gerät bei uns deutlich teurer als in Japan oder den USA.

Die Schnapsidee, die „kleine" PS3 mit der 20-GB-Festplatte ohne HDMI-Anschluss auszuliefern, hat man schon wieder verworfen: Der digitale Bild- und Tonausgang wird sich an allen PS3-Varianten finden.

Auch erfreulich: **Alle PS3-Spiele werden „region free" ausgeliefert, also ohne Ländersperre.** Wer sich aus den USA oder Japan PS3-Spiele mitbringt, hat auch auf einer „deutschen PS3" seine Freude daran. Filme bleiben dagegen weiterhin gegen Import geschützt.

Die PS3 beherrscht die „TGS"

Um Japans Spieler auf die November-Veröffentlichung vorzubereiten, mietete Sony den mächtigsten Stand auf der Spielemesse in Tokio, stellte die PS2 in eine Nische und gab auch der PSP nicht viel Platz. Die meisten Displays zeigten PS3-Spiele. Das Signal ist deutlich: Für den PS2-Nachfolger bündelt Sony alle Ressourcen.

Spielen ließen sich „Gran Turismo HD" und „Ridge Racer 7" – im Gegen-

PS3-Spiele auf der TOKYO GAME SHOW 2006

Final Fantasy XIII

Nur als Demo war das neue „Final Fantasy" zu sehen: Von Teil 13, einem reinen Offline-Rollenspiel, werden zwei unterschiedliche Varianten erscheinen

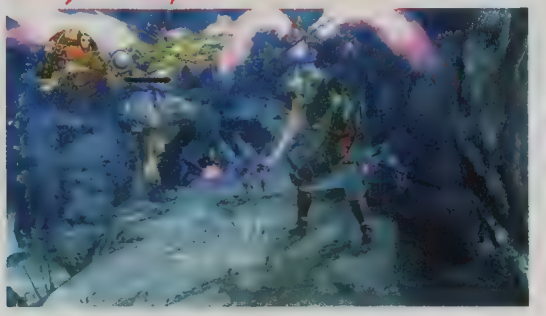
Lair

Freier Flug ins Fantasy-Zeitalter und in die Science-Fiction-Zukunft: Die westlichen Actionspiele „Lair" und...

Warhawk

...„Warhawk" nutzen den Sensor im neuen Dual-Shock-Controller: Steig- und Sinkflug schüttelst Du aus dem Handgelenk

Genji – Days of the Blade

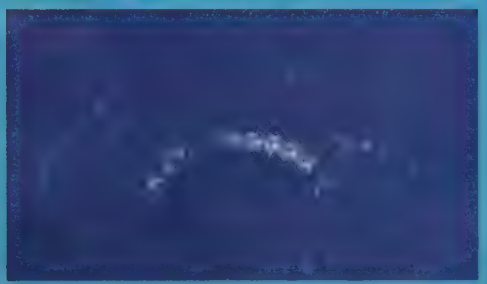


Game Republic verfeinert die Grafik und verdoppelt den Umfang des PS2-Schnetzelabenteuers mit neuen Helden und Massenschlachten: „Genji – Days of the Blade"

Blade Storm

Mit 1000 Rittern durchs Mittelalter: Die erste Massenschlacht von Koei tobt vor dem Hintergrund europäischer Geschichte

Was geht online?



satz zu den meisten anderen PS3-Demos rasten sie in „echter" HD-Auflösung (1080p) los.

„Ridge Racer 7" ist ein neues Spiel mit Solo- und Mehrspieler-Rennen für bis zu 14 Piloten. Dagegen erwies sich „Gran Turismo HD" als technisch aufgepepptes und um Online-Funktionen erweitertes Update. Wie PC-Spiele soll es übers Internet um Funktionen erweitert werden, die es nicht mehr in die japanische Verkaufsversion schaffen.

Vermutlich wird die Europa-Fassung bereits um diese Features erweitert sein. Du würdest damit eine umfangreichere Simulation erhalten. Auch der Messeauftritt machte nicht klar, welche Online-Möglichkeiten (etwa Duellmodus, Chat) die erste Version bieten wird.

„Gran Turismo" nur auf Raten

Sicher scheint, dass Sony die Netzanbindung auch zum Verkauf neuer Strecken und Fahrzeuge nützen wird: Der „Premium"-Teil des Spiels fährt auf die PS3 angepasste 3D-Modelle auf. Er soll anfangs nur mit zwei Strecken und 30 Autos starten – den Rest muss der Spieler im Internet kaufen. Dagegen enthält der „Classic"-Modus die volle „Gran Turismo"-Ladung mit 51 Kursen und vielen hunderten Autos – zwar in HD-Qualität dargestellt, aber aus deutlich weniger Polygonen gebaut. Ob sich diese Karossen erstmals auch verbeulen, steht noch nicht fest.

Dafür durften Messebesucher das Schadensmodell eines anderen Rennspiels bestaunen: Die Buggy- und Motorrad-Rallye „Motorstorm" unterhält mit Sprüngen und Crashs, bei denen einem die Einzelteile nur so um die Ohren fliegen – jedes scheint realistisch animiert und unterliegt physikalischen Kräften, verbeult, verbiegt oder löst sich ganz vom Vehikel. Selbst die Landschaft und Streckenabsperrungen sind vor

PS3-Spiele auf der TOKYO GAME SHOW 2006

Devil May Cry 4

Schnell, schneller, Dante! Capcoms berühmter Vampirjäger ist ein Meister der Blitzattacken und Highspeed-Combos. Er nutzt die Power der PS3 und wirbelt durch detailreiche Schlösser und aufwändige Landschaften

Motor Storm

Die englische Offroad-Raserei „Motor Storm" simuliert jedes Fahrzeugteil und fast jedes Staubkorn – bei Crashs fliegen Dir Kotflügel, Stoßdämpfer und Zylinder um die Ohren

Ninja Gaiden: Sigma

Mit furiosen Moves kehrt das Team Ninja von Tecmo auf die Playstation zurück: „Sigma" verbessert die Xbox-Vorgänger grafisch und in Bezug auf die Gegnerintelligenz

Resistance

Stahlhelm gegen Aliengebiss: „Resistance" ist der einzige bislang spielbare Ego-Shooter für PS3. Er schreibt die Geschichte des 20. Jahrhunderts neu und holt 40 Kämpfer in die Online-Schlacht

der rasenden Zerstörung nicht sicher: Je nach Material können Zäune durchbrochen und damit Abkürzungen freigelegt werden.

Neben Renn- und Rollenspielen waren auch westliche Action-Titel auf der PS3 spielbar – darunter mit „Lair" ein Spiel der deutschen Nintendo-Veteranen von Factor 5. Der Drachenflug ist erst zu 30 Prozent fertig, sieht aber schon sehr gut aus. Er nützt den Bewegungssensor im neuen Dual-Shock-Gamepad: Das Schuppenmonster, auf dem man über die Lande segelt und das mit seinem Feueratem ganze Armeen röstet, reagiert auf Schwenks und Drehungen des Controllers!

Auch das Sci-Fi-Ballerspiel „Warhawk" wird über den 6-Achsen-Sensor gesteuert und ließ sich in Tokio spielen. Davon abgesehen, wurde die neue Gamepad-Technologie, mit der Sony Nintendos Wii entgegentritt, für bestimmte Spielsituationen eingesetzt: So ringt man im Action-Rollenspiel „Monster Kingdom" körperlich mit seinen Gegnern, während man traditionell mittels Analogstick marschiert.

Von vielen Top-Titeln nur Videos

Nicht spielbar waren „Metal Gear Solid 4", „Final Fantasy XIII" und Koeis Sci-Fi-Rennspiel „Fatal Inertia", das die „Unreal 3"-3D-Engine nutzt. Das Gleiche gilt für „Blade Storm", mit dem Koei seine asiatischen Massenschlachten ins europäische Mittelalter verlegt. Fast 1000 Ritter werden sich durch den 100-jährigen Krieg zwischen Frankreich und England klopfen. Dafür durften die japanischen Messebesucher bereits in „Virtua Fighter 5", „Devil May Cry 4" und „Genji" kämpfen.

Die PS3-Highlights der TGS 2006

Spiel	Entwickler	Genre	Japan-Starttitel*

* = Starttitel, also Spiele, die bis Jahresende 06 in Japan erscheinen

Text: Winnie Forster

Deutsche Post World Net
MAIL EXPRESS LOGISTICS FINANCE

Julie hat Lars einen Gutschein geschickt.
Der hat sich gefreut.
Jetzt freuen sich beide.

Ein Brief kommt immer gut an. Zum Beispiel wenn Julie Lars einen Kinogutschein schickt. Darüber freut sich sicher auch ein Freund von dir. Denn kleine Aufmerksamkeiten machen jedem Freude. Ideen für deine Briefe gibts auch unter

www.letterfun.de

Deutsche Post

Der Wii kommt

Für Nintendo-Fans ist Weihnachten gerettet: Pünktlich zum 8. Dezember kommt die Aktivkonsole in die Läden!

Die Fernbedienung (r.) wird 39 Euro kosten, der Nunchuk-Controller (l.) 19 Euro

Super Mario Galaxy

Lass Mario wirbeln: Bei „Super Mario Galaxy" kannst Du dem Klempner mit dem Nunchuk akrobatische Manöver entlocken

Während Sony seine PS3 ins nächste Jahr verschiebt, macht Nintendo Nägel mit Köpfen: **Der Wii liegt ab 8. Dezember 06 in deutschen Ladenregalen. Er kostet rund 250 Euro.** Mitgeliefert werden eine Fernbedienung, der neuartige Wii-Controller mit Nunchuk sowie „Wii Sports" – eine schweißtreibende Spielsammlung mit fünf Disziplinen, ausgelegt auf die Funktionen des bewegungsempfindlichen Controllers.

Für Spiele mit herkömmlicher Steuerung wird zudem der „Classic Controller" für 20 Euro erhältlich sein. **Mit an den Start gehen 20 Spiele für zirka 50 bis 60 Euro. Nintendo selbst bringt die Sammlung „Wii Play" sowie das lang ersehnte „The Legend of Zelda: Twilight Princess".**

Daneben sorgen Fremdhersteller für ein abwechslungsreiches Angebot: EAs „Need for Speed: Carbon" und THQs „Cars" lassen die Reifen quietschen. Activision schickt „Tony Hawk's Downhill Jam" aufs Brett. Auch das kugelige „Super Monkey Ball" wird zum Wii-Start erhältlich sein. Zudem verspricht Sega „Sonic and the Secret Rings", in dem Du den Blitzigel mit schwungvollen Bewegungen steuerst.

Auf der „Tokyo Game Show" konnte man bereits einen Blick auf weitere Wii-Titel werfen, in denen der Nunchuk-Controller vielfältig zum Einsatz kommen wird: In Tecmos „Super Swing Golf Pangya" setzt Du präzise Schläge auf gepflegtem Grün an, und Konamis „Elebits" nutzt den Controller als Zauberstab – in der 3D-Welt kannst Du Objekte schweben lassen und Schalter betätigen. Hudson überschlägt sich förmlich vor neuen Ideen: Im Kunstflugspiel „Wing Island" dient der Nunchuk als Steuerknüppel, in „Tsuri Master" als Angel, und bei „Kororinpa" neigt er verzwickte 3D-Kugelbahnen.

Der Nunchuk soll aber nicht nur exotischen Konzepten dienen. Auch 3D-Shooter werden ihn künftig nutzen: In „Far Cry: Vengeance" wirst Du damit ballern, balancieren und sogar die Monsterattacken ausführen. Hoffentlich bleibt beim wilden Ganzkörpereinsatz Deine Bude heil!

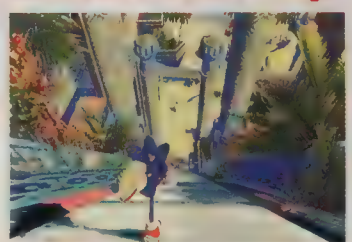
Legend of Zelda: Twilight Princess

Mit Streitross, Wolfsgebrüll und natürlich dem Heldenschwert: In seinem ersten Wii-Abenteuer bekämpft Link noch mächtigere Obermotze!

Far Cry: Vengeance

Sturmangriff mit Körpereinsatz: Ubisoft lässt Dich in „Vengeance" mit dem Wii-Controller kämpfen!

Sonic and the Secret Rings



Finde alle Ringe! In „Sonic and the Secret Rings" zeigst Du dem Igel mit dem Nunchuk, wo's langgeht

Super Swing Golf Pangya

Hudsons „Super Swing Golf Pangya": Beim Golfen brauchst Du einen gleichmäßigen und präzisen Schwung

Wing Island

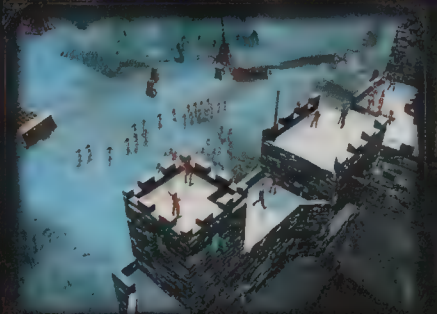
Formationsflug zwischen den Bauten von „Wing Island": Auch Doppeldecker lassen sich klasse lenken!

Text: Oliver Ehrle

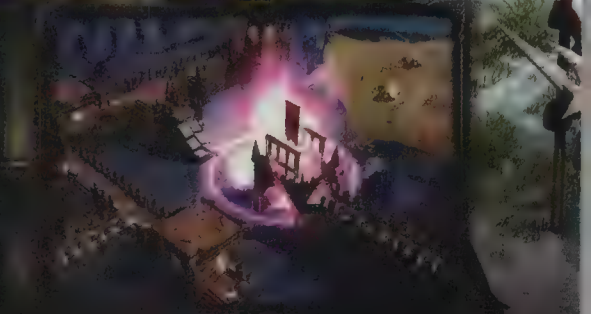
STRONGHOLD LEGENDS

Spiele das neue Stronghold als König Arthur, Siegfried oder Dracula! Verteidige Dein Reich und werde zur Legende!

26 Missionen in drei einzigartigen Kampagnen mit beeindruckenden Einheiten machen Stronghold Legends zum besten Stronghold aller Zeiten



Doppelt so viele Belagerungsgeräte und Fallen wie im Vorgänger – Werwolf-Katapulte, Pflock-Schleudern, Tunnelsysteme, Drachenharpunen und vieles mehr...



Neue Mehrspielermodi für bis zu vier Spieler, inklusive anspruchsvollem Skirmish-Modus, Deathmatch und „King of the Hill"

POWERED BY gamespy

www.2kgames.de/strongholdlegends

© 2000 Firefly Studios, Stronghold and Stronghold Legends and the Firefly Studios logo are trademarks of Firefly Studios PLC in the US and other countries. All Take-Two Interactive Software, Inc. Computer logos and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. Developed by Firefly Studios. Published by [illegible] and the "Powered by Gamespy" design are trademarks of Gamespy Industries, Inc. ©1998-2000 Gamespy Industries, Inc. NVIDIA [illegible] and the "The way it's meant to be played" logo are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved.

Neues für die 360

„King Kong"-Regisseur Peter Jackson macht jetzt Spiele – doch das war nicht die einzige Überraschung auf Microsofts Mini-Messe „X06".

Trubel vor der Pressekonferenz: 800 Gäste waren zur „X06" nach Barcelona eingeladen

Zu Weihnachten kommt das HD-DVD-Laufwerk auf den Markt. Im Preis von 199 Euro enthalten: eine Fernbedienung und der Film „King Kong"

Stargast: Peter Jackson („Der Herr der Ringe", „King Kong") ist vom Kino gelangweilt. Mit seiner neu gegründeten Firma Wingnut Interactive will er zwei Spiele für die Xbox 360 entwickeln

Um den Vorsprung gegenüber der PS3 so lange wie möglich zu halten, muss sich Microsoft ins Zeug legen. Die Mini-Messe „X06" zeigte, was die Zukunft für 360-Besitzer bringt. **So will Star-Regisseur Peter Jackson zwei 360-Games entwickeln. Eines wird im „Halo"-Universum spielen.** Die „Age of Empires III"-Macher werkeln zudem am Echtzeit-Strategiespiel „Halo Wars". Und während ein paar weitere Perlen 360-exklusiv erscheinen, bietet Microsoft immer mehr witzige Minispiele zum Download über „Xbox Live" an.

Pünktlich zum Weihnachtsgeschäft kommt auch das HD-DVD-Laufwerk. Damit können Besitzer eines HD-Fernsehers Filme über ihre Xbox 360 in hoher Auflösung genießen.

Alan Wake

Aus Finnland kommt der vielleicht heißeste Titel: „Alan Wake" wird ein bildhübscher Action-Psycho-Thriller. Starttermin: Ende 07

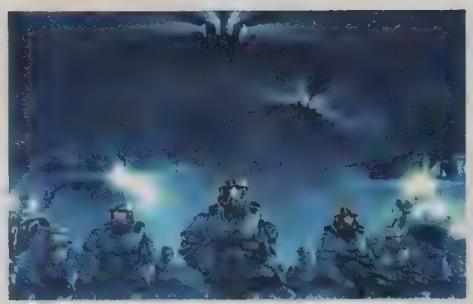
Banjo

Mit einem Trailer kündigte Rare ein „Banjo"-Spiel an. Wann der Kultbär über die 360 joggt, ist noch offen

Bioshock

2K schockt Sony: Der mögliche Hit erscheint Anfang 07 nur für PC und 360 – also nicht für PS3!

Halo Wars



Echtzeit-Schlachten im „Halo"-Universum liefern die „Age of Empires III"-Macher frühestens Ende 07

Text: Daniel Blank · Fotos: Microsoft

golinharris.de

Hotline:
0 18 05 - 31 31 31
(12 Cent/Min.)
www.rauch-frei.info

~~rauch~~ frei!

BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

Echt ätzend: Nikotin ist nichts anderes als ein schnell wirkendes Gift. Schon 1 Zigarette täglich kann dich innerhalb von nur 4 Wochen abhängig machen. Jede Zigarette schadet!

SIE HABEN 10.000 MANN AUF EINEN KREUZZUG INS HEILIGE LAND BEFOHLEN

SIE HABEN DIE JUNGE PRINZESSIN EINEM ALTERNDEN FEIND VERSPROCHEN, UM

UND SIE MÜSSEN DIE VERTEIDIGUNGSANLAGEN STÄRKEN, UM IHRE WACHSEN

PC DVD ROM

TOTAL WAR

the CREATIVE ASSEMBLY

Total War Software © 2002-2006 The Creative Assembly Limited. Total War, Medieval: Total War, Viking Invasion, Shogun: Total War, Mongol Invasion, Rome: Total War, Barbarian Invasion, Alexander and the Total War logo are trademarks or registered trademarks of The Creative Assembly Limited in the United Kingdom and/or other countries. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All Rights Reserved. Distributed by SEGA Europe Ltd, 27 Great West Road, Brentford, Middlesex, TW8 9BW.

DIE SCHLACHTEN SIND NUR DER ANFANG

Wenn sich der Rauch über den Schlachtfeldern gelegt hat, ist es an der Zeit, ein neues Reich zu erschaffen. Verwalten Sie die Wirtschaft, unterdrücken, dulden oder unterstützen Sie die verschiedenen Religionen. Schließen Sie Ehen, um Ländereien zu bekommen oder erklären Sie Ihren Feinden den Krieg. In den Jahren 1080 - 1530 hängt es von Ihrer Strategie ab, ob Sie zum mächtigsten Herrscher der mittelalterlichen Welt werden.

MACHT ÜBER SEINE LÄNDEREIEN ZU ERHALTEN

DE BEVÖLKERUNG ZU SCHÜTZEN

DER NACHFOLGER VON ROME: TOTAL WAR

www.totalwar.com

NOVEMBER 2006

SEGA®
www.sega.de

Wird Jimmy von Lehrern bei Raufereien oder nächtlichen Ausflügen erwischt, geht's zum Rektor

Streber Bucky wird übel vermöbelt. Jimmy muss die Raufbolde umhauen, um ihn zu beschützen

Mit seiner Steinschleuder setzt sich Jimmy zur Wehr – oder randaliert im Städtchen Bullworth

In Deckung! Vor den Lehrer-Wachen versteckt sich Jimmy in Wandschränken

Die Radrennen führen „GTA"-mäßig auf verschiedenen Kursen durch die Stadt und das umliegende Land

Text: Daniel Blank

Wer kennt das nicht? Ahnungslosen Mitschülern werden auch in „Canis Canem Edit“ die üblichen Streiche gespielt

Um bei den verschiedenen Gruppen in der Schule anzukommen, muss Jimmy sein Aussehen anpassen – hier die Frisur

Rangeleien mit den Raufbolden der Schule gehören für Jimmy schnell zum Tagesablauf

Rockstar hat's mal wieder geschafft – mit ihrem Spiel „Bully“ sorgen die Skandal-Entwickler bereits im Vorfeld für viel Trouble. Was ist dran am bösen Schulprügler?

Canis Canem Edit

Sarah Connor & Co. müssten stolz auf ihn sein. Denn Jimmy Hopkins schaut nicht weg: In der „Bullworth Academy“ muss sich der 15-jährige Schüler gegen üble Schlägertypen zur Wehr setzen – und schwächere Schüler gegen die Klassenzimmer-Randalierer verteidigen. Denn im härtesten Internat des Landes stehen sich die einzelnen Schülercliquen alles andere als freundlich gegenüber. Um hier nicht fertig gemacht zu werden, muss Jimmy sich mit allen arrangieren.

Gewalt an der Schule – ein heikles Thema für ein Spiel

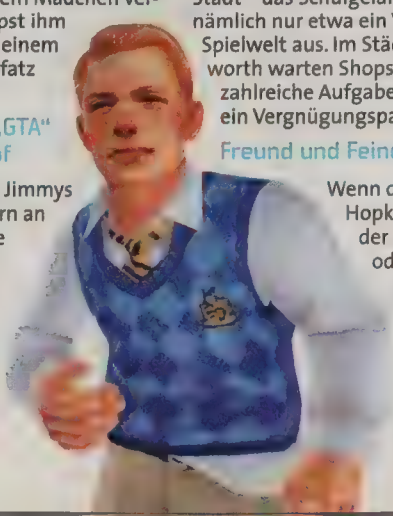
Einen Schul-Raufbold bezeichnet man im Englischen als Bully. Und schon allein dieser Name sorgte für Zündstoff: **Seit „Bully“ auf der US-Spielemesse „E3 2005“ vorgestellt wurde, wird die Rockstar-Entwicklung heiß diskutiert.** Vor den Büros der Spieleschmiede in New York demonstrierten aufgebrachte Eltern gegen das Spiel. Sony wollte sogar verbieten, dass „Bully“ in Europa für die PS2 erscheint. Deswegen musste Rockstar den Titel ändern: **Aus „Bully“ wurde das lateinische „Canis Canem Edit“. Das bedeutet auf Deutsch so viel wie „Hund frisst Hund“ oder „Gewalt und Gegengewalt“.**

SCREENFUN konnte den Rockstar-Titel bereits anspielen. Jimmy Hopkins tritt darin als unsympathischer, streitsüchtiger Rabauke auf, der dazu gebracht wird, sich für Schwächere einzusetzen – aber auch die wissen sich zu verteidigen: Sollte sich Jimmy etwa an einem Mädchen vergreifen wollen, knipst ihm die junge Lady mit einem Tritt in die Eier ratzfatz das Licht aus.

„Bully“ ist kein „GTA“ auf dem Schulhof

Die Steuerung und Jimmys Fähigkeiten erinnern an „GTA“ und einfache Prügelspiele. Doch weder fließt Blut, noch lassen sich Autos klauen oder gefährliche Waffen benutzen. **Jimmys größtes Kaliber ist seine Steinschleuder.** Schießt er damit vom Baum aus auf die trainierende Football-Mannschaft, denkt man eher an „Malcom Mittendrin“ oder „Die Simpsons“ als an Gewaltspiele oder Gangster-Abenteuer.

Jimmys Aufgaben sind vielfältig: Rette Streber vor den Bullys, klau heimlich Slips aus den Mädchenzimmern oder besorg der ekligen Köchin neue Strumpfhosen in der Stadt – das Schulgelände macht nämlich nur etwa ein Viertel der Spielwelt aus. Im Städchen Bullworth warten Shops, Radrennen, zahlreiche Aufgaben und sogar ein Vergnügungspark.



Freund und Feind: die Lehrer

Wenn der junge Hopkins während der Schulstunden oder abends im Internat herumstreunt, muss er sich vor patrouillierenden Lehrern in Acht nehmen: Sehen sie Jimmy, schleppen sie ihn zum Direktor. Um diesem Schicksal zu entgehen, versteckst Du den Rabauken in Schränken oder Mülleimern. Doch – man glaubt es kaum – der Besuch des Unterrichts zahlt sich tatsächlich aus: **In Chemie etwa lernt Jimmy dank eines Minispiels, wie man Stinkbomben herstellt.**

Ein witziges Detail zum Schluss: Jimmy ist im Spiel 15 Jahre alt. „Canis Canem Edit“ wird in Deutschland voraussichtlich ab 16 Jahren eingestuft werden – der taffe Schüler dürfte sein eigenes Abenteuer hierzulande dann nur in Begleitung seiner Eltern kaufen.

Erscheint: 27. Oktober 06

Canis Canem Edit

Actionspiel

Hurra hurra, die Schule brennt: Jimmy Hopkins ist der Albtraum aller Lehrer – und räumt im Internat kräftig auf

Skateboard-Ass Stevie Williams übernahm die Motion-Capture-Aufnahmen für „Project 8“

Let's Punk! Bei der Gestaltung der Skater hast Du mal wieder viel Freiheit

Tony Hawk's Project 8

Mach Deine Tricks doch selbst! – Für den Next-Generation-Tony ließen sich die Entwickler etwas ganz Besonderes einfallen...

Aufgabe: Folg dem Kameramann und zeig die geforderten Tricks

Stürzt Du, werden Knochenbrüche und Krankenhauskosten gezählt

Irgendwann wird's öde – dachten sich wohl die Entwickler der „Tony Hawk“-Serie: Nach sieben Skateboard-Schreddereinsätzen hatten sie offensichtlich keine Lust mehr, im Nachfolger einfach nur den Teil davor schneller, schöner und größer zu machen. So setzten sie sich für „Project 8“ auf ihre vier Buchstaben und fingen ganz von vorn an. **Grafik, Physik und Spieldesign wurden komplett neu entworfen,** damit sich das achte Skate-Abenteuer mal wirklich anders spielt.

Alles neu – oder?

Doch genau so, wie ein völlig neu entwickeltes Fußballspiel am Ende immer noch ein Fußballspiel bleibt, bleibt Tony eben Tony. Wer schon einmal auf den virtuellen Gummirollen stand, wird sich auch in „Project 8“ sofort auskennen: Flippen, Grinden, Grabben – daran ändert sich erst mal nichts.

Auch das Leveldesign birgt in der ersten Preview-Version wenig Überraschendes: An verschiedenen Stellen triffst Du andere Skater oder Leute, die Dir Aufgaben stellen – doch natürlich kannst Du auch einfach auf Punktejagd gehen.

Der Trick mit dem Stick

Wirklich neu – und auf Anhieb faszinierend – ist der „Nail the Trick“-Modus. Wann immer Dein Skater sich in der Luft befindet, kannst Du diesen Modus durch Klicken der beiden Analogsticks starten. Sofort zoomt die Kamera nah an Füße und Board. **In Zeitlupe übernimmst Du nun die Kontrolle über die Beine Deines Skaters:** Je nachdem, in welche Richtung Du einen oder beide Analogsticks bewegst, flippen die Füße das Brett.

Ist man lange genug in der Luft, lassen sich so völlig neue Tricks erfinden. Das Timing muss aber stimmen! **Nur wenn sich das Board wieder in der richtigen Position befindet, darf man die Sticks loslassen.** Dann stellt Dein Skater seine Latschen wieder aufs Board und setzt zur Landung an. Versaust Du diese, landet Dein Fahrer natürlich eindrucksvoll auf der Schnauze.

In „Project 8“ bauen die Entwickler erstmals ein Ragdoll-Physikmodell für den Körper der Skater ein. So purzeln sie realistisch über den Asphalt. Zusätzlich kannst Du die Stürze lenken, um möglichst viele Verletzungen zu erleiden: Ein Krankenhaus-Kostenzähler dient als Highscore-Liste für möglichst spektakuläre Stürze.

Im Story-Modus wird man sämtliche neuen Features nutzen müssen, um vom Ranglisten-Platz 200 unter die ersten acht zu skaten. Doch nur dann nimmt Dich Tony in sein Profi-Team auf!

Erscheint: November 06

Tony Hawk's Project 8

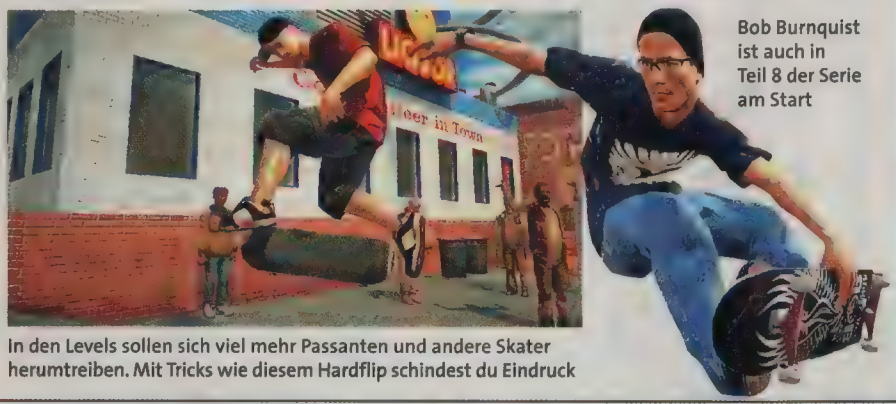
Sportspiel

Activision

Zeit wird's: Das achte Skateboard-Abenteuer bringt endlich wieder ein paar wirklich neue Ideen mit

Text: Daniel Blank

„Nail the Trick": In Zeitlupe lenkst Du die Beine des Skaters mit den beiden Analogsticks



In den Levels sollen sich viel mehr Passanten und andere Skater herumtreiben. Mit Tricks wie diesem Hardflip schindest du Eindruck

Bob Burnquist ist auch in Teil 8 der Serie am Start

„Skate" will die beiden Analogsticks voll nutzen. Wie genau, ist aber noch unklar

Neue Konkurrenz rollt an: „Skate"

Das Grundspiel bei Eishockey und Fußball ist immer gratis. Bessere Ausrüstung soll später Cent-Beträge kosten

Umsonst im Web zocken:

Browserspiele von Actionliga

Die Actionliga-Spiele: echtes 3D ohne Installation oder Spielekauf

Jeder kennt sie: nette kleine Browser-Games, die nichts kosten, aber viel Spaß machen. Ab November gibt's die Actionliga-Spiele – ebenfalls gratis und webbasiert, aber mit flotter 3D-Optik und funktionierender Mehrspieler-Liga, in der sogar **fette Preisgelder** gewonnen werden können. Los geht's auf www.actionliga.de

Der Reiz des Actionliga-Fußballs: die Mehrspieler-Liga im Internet

Sieht aus wie ein vollwertiger Fußballtitel, spielt sich aber viel einfacher: vier Pfeiltasten, A für Schuss, S zum Passen

Text: D. Blank, K. Gollert, T. Koch, M. Stapf

Nett: Die Handy-Version von „Prince of Persia: Warrior Within" gibt's umsonst dazu

Gold Games 9

Da lacht der Geldbeutel: Seit 12. Oktober 06 gibt es die 9. Ausgabe der „Gold Games"-Compilation: **Das 30 Euro günstige Paket enthält zehn PC-Spiele**, darunter Hits wie „Splinter Cell: Chaos Theory", „Die Siedler: Das Erbe der Könige", „Codename: Panzers – Phase 1" und „Prince of Persia: Warrior Within".

Guitar Hero II kommt

Activision bringt den zweiten Teil des Gitarren-Spektakels in Europa. **Bereits im November** können PS2-Spieler um die Wette schrammen. Cool: Auch eine Xbox-360-Version ist in Planung.

Fame4u – kostenloses Onlinespiel

Fame4u" ist ein **Gratis-Browserspiel.** Melde Dich einfach auf der Seite www.fame4u.de an und erstell einen Charakter. Dem musst Du zu möglichst viel Fame (englisch für Ruhm) verhelfen. Das geht mit coolen Klamotten, Auftritten oder einer schmucken Bude. Lade andere Spieler zu Partys ein oder tritt bei Talentshows gegen sie an. **„Fame4u" ist perfekt für Spieler, die nicht stundenlang vorm Rechner hocken wollen.**

Prince of Persia: Rival Swords

Beruhend auf dem Konsolen- und PC-Hit „The Two Thrones", bringt Ubisoft zu Weihnachten eine neue Prinzen-Rolle für die PSP: „Rival Swords" erweitert die bekannte Story mit zusätzlichen Levels. Das Spiel bietet zudem einen neuen taktischen Mehrspieler-Modus, in dem man Feinde mit Fallen ausschalten muss.

Günstige Xbox-360-Klassiker

Seit 13. Oktober 06 gibt es auch für Xbox-360-Fans eine „Classic"-Reihe. In ihr werden die erfolgreichsten Spiele des Systems **für günstige 30 Euro** neu aufgelegt. Den Anfang machen „Perfect Dark Zero" und „Kameo: Elements of Power" von Microsoft sowie „Peter Jackson's King Kong" von Ubisoft. Weitere verbilligte Titel folgen Anfang 07.

Das märchenhafte Abenteuer „Kameo: Elements of Power" gibt's jetzt als günstige „Classic"-Version

RPG Maker News

Hier und auf DVD findest Du monatlich News aus der „Maker"-Szene.

„RPG Maker XP" im Kommen

Der neuste „RPG Maker" hat sich in den vergangenen Monaten stark verbreitet. 60 bis 70 Prozent aller Neueinsteiger basteln bereits damit ihr erstes Spiel (im Bild rechts ein mit dem „RPG Maker XP" erstelltes Kampfsystem). Die Software gibt's über *www.rpgmaker-xp.de* für 60 US-Dollar (knapp 50 Euro).

„Tara's Adventure"...

...soll noch diesen Dezember fertig werden, verkündete Entwickler und Community-Urgestein GSandSDS. Ein neuer Trailer liegt auf der Heft-DVD.

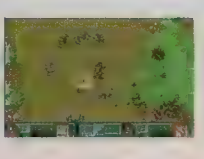
Die ersehntesten Spiele...

...sind (in dieser Reihenfolge): „Velsarbor", „1899 London Gothic", „Tara's Adventure". Das ergab eine Umfrage in der „RPG Maker"-Community.

Kurz & Knapp

„His Dark Materials" als Film und Spiel
Die bekannte Buchserie von Philip Pullman kommt Ende 07 in die Kinos – als Erstes „Der goldene Kompass" mit Daniel Craig und Nicole Kidman. Das Spiel dazu entwickelt Sega.

Rockstar bringt Action-Adventure „L.A. Noire"
Im Los Angeles der 40er-Jahre des 20. Jahrhunderts wird „L.A. Noire" spielen. Die Detektivgeschichte soll eine Mischung aus Action und Ermittlung sein. Mehr dazu demnächst.



Neu: „Speedball 2" & „Chaos Engine"
2007 sollen sie kommen: Neuauflagen der Bitmap-Brothers-Kultspiele „Speedball 2" und „The Chaos Engine". Das teilte der Berliner Publisher Frogster mit.

„The Elder Scrolls: Oblivion" für PS3 und PSP
Überraschend kündigte Ubisoft weitere Umsetzungen des Mammut-Rollenspiels an: „Oblivion" erscheint zum PS3-Start im März 07, eine Handheld-Version soll kurz darauf folgen.

Bonus: Auf jeder CHOKELLA- und LION-Packung sitzt ein Treuepunkt. Sammle zwei Punkte und greif eine SCREENFUN gratis ab!

Du wünschst Dir ein Haustier?

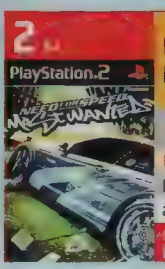
Nichts einfacher als das! **In jeder Packung der oben gezeigten NESTLÉ Cereals steckt ein Code für Dein Mobipet, eine Art Tamagotchi.** Simse den Code an NESTLÉ oder geh direkt auf www.mobipetworld.com, und Dein Wunsch-Mobipet wird Dir sofort aufs Handy oder den PC gesandt – gratis und nur für kurze Zeit! Auf unserer DVD findest Du den Mobipet „Mad Fish". Einfach installieren und mit Deiner Registrierung auf der Mobipet-Website freischalten.

Zehn verschiedene Mobipets warten auf ein neues Zuhause!

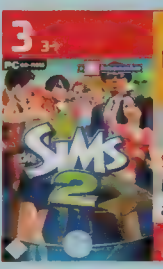
Leser-Charts Top 20

1 (21+) **GTA: San Andreas**
pc ps2 xbox
Actionspiel
Rockstar

ab 16 J.
ca. 15-25 €
1+

2 (2) **Need for Speed: Most Wanted**


pc ps2 psp xbox ngc
Rennspiel
EA Games
ab 12 J.
ca. 20-55 €
Note: 1, PSP 1, NDS 4
1

3 (3+) **Die Sims 2**


pc ps2 psp xbox ngc
Simulation
Maxis/EA Games
ab 0 J.
ca. 40-55 €
Note: 1, PC1, PSP/GBA 2
1-

5 (5) **FIFA 06**

pc ps2 psp xbox ngc
Sportspiel
EA Sports
ab 0 J.
ca. 30-55 €
2+

6 (4) **Final Fantasy X**
PlayStation 2

ps2
Rollenspiel
Square Enix/Sony
ab 12 J.
ca. 20 €
1+

9 (9) **World of WarCraft**

pc
Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal
ab 12 J.
ca. 30 €
1

10 (1) **GTA: Liberty City Stories**
PlayStation.2

ps2 psp
Actionspiel
Rockstar
ab 16 J.
ca. 25-40 €
Note: PSP 1, PS2 1
1

11 (11) **Halo 2**

xbox
3D-Shooter
Bungie/Microsoft
ab 16 J.
ca. 15 €
1

12 (12) **Pro Evolution Soccer 5**

pc ps2 psp xbox
Sportspiel
Konami
ab 0 J.
ca. 20-30 €
Note: 1+, PSP 2+
1+

15 (12+) **Battlefield 2**

pc
3D-Shooter
DICE/EA Games
ab 16 J.
ca. 45 €
1

16 (-) **Age of Empires III**

pc
Echtzeit-Strategiespiel
Microsoft
ab 12 J.
ca. 50 €
2+

17 (-) **Half-Life: Counter-Strike**

pc xbox
Taktik-Shooter
Valve/Vivendi Universal
ab 16 J.
ca. 20 €
Note: PC 1, Xbox 3
1

18 (-) **Need for Speed: Underground 2**

pc ps2 xbox ngc
Rennspiel
EA Games
ab 0 J.
ca. 20-40 €
Note: 1+, NDS 2
1+

PC TOP 5

1	Die Sims 2	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Maxis/EA Games		Preis: ca. 50 €
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		Preis: ca. 25 €
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		Preis: ca. 45 €
4	Gothic II	Rollenspiel für Profis	ab 12 J.
	Piranha Bytes/JoWooD		Preis: ca. 10 €
5	The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel für Fortgeschr. bis Profis	ab 12 J.
	Bethesda/2K Games		Preis: ca. 45 €

PS2 TOP 5

1	Final Fantasy X	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Square Enix/Sony		Preis: ca. 20 €
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		Preis: ca. 25 €
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		Preis: ca. 45 €
4	FIFA 06	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Sports		Preis: ca. 30 €
5	SingStar Rocks!	Karaoke-Spiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Sony		Preis: ca. 30 €

XBOX TOP 5

1	Halo 2	3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Bungie/Microsoft		Preis: ca. 15 €
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		Preis: ca. 20 €
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		Preis: ca. 30 €
4	Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 0 J.
	Konami		Preis: ca. 30 €
5	FIFA 06	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Sports		Preis: ca. 45 €

360 TOP 5

1	The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
2	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
3	DHdR: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie für Einst. bis Profis	ab 12 J.
4	Far Cry Instincts: Predator	3D-Shooter für Einsteiger bis Profis	ab 18 J.
	Ubisoft		Preis: ca.
5	Burnout Revenge	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.

Mach mit und gewinne:

einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 112.**

4 The Elder Scrolls IV: Oblivion

PC

Rollenspiel
Bethesda/2K Games
ab 12 J.
ca. 45 €
1-

7 Gothic II

PC

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD
ab 12 J.
ca. 10 €
1+

8 Guild Wars: Factions

PC

Online-Rollenspiel
ArenaNet/NCsoft
ab 12 J.
ca. 40 €
1-

13 Resident Evil 4 (dt. Version)

PS2 NGC

Action-Adventure
Capcom
ab 18 J.
ca. 30-45 €
Note: PS2 1+, NGC 1
1+

14 SingStar Rocks!

PS2

Karaoke-Spiel
Sony
ab 0 J.
ca. 30 €
inkl. 2 Mikrofon
2-

19 Tomb Raider: Legend

PC PS2 PSP XBOX 360

Action-Adventure
Crystal Dynamics/Eidos
ab 16 J.
ca. 30-45 €
Note: 1 PSP 2
1

20 Titan Quest

PC

Action Rollenspiel
THQ
ab 12 J.
ca. 50 €
2+

handy.de Klingelton Charts & Top Games

jetzt jede Woche neu auf www.handy.de

	1	2	3	4	5
Titel	Street Fighter II	Absolute Minesweeper	Diamond Rush	Knight Tales	Larry Bikini Beach Volleyball
Games Einzelkauf [1]	GAMES11	GAMES12	GAMES13	GAMES14	GAMES15
Games Sparpaket [4]	MOBILE11	MOBILE12	MOBILE13	MOBILE14	MOBILE15

Preisknüller

	Artist	Titel	Real Music 2,99€ Einzelkauf [1]	Real Music 4,99€ monatlich Spar-Abo [2]	Polyphon 1,99€ Einzelkauf [1]	Polyphon 2,99€ monatlich Spar-Abo [3]
1	P.Diddy	Come To Me	CHARTS201	TOP201	CHARTS211	TOP211
2	L'Ame Immortelle	Nur Du	CHARTS202	TOP202	CHARTS212	TOP212
3	P!nk	U + Ur Hand	CHARTS203	TOP203	CHARTS213	TOP213
4	Billy Talent	Red Flag	CHARTS204	TOP204	CHARTS214	TOP214
5	David Hasselhoff	Jump In My Car	CHARTS205	TOP205	CHARTS215	TOP215
6	Silbermond	Das Beste	CHARTS206	TOP206	CHARTS216	TOP216
7	Chingy feat. Tyrese	Pullin' Me Back	CHARTS207	TOP207	CHARTS217	TOP217
8	Liza Li	Ich könnte Dich erschießen	CHARTS208	TOP208	CHARTS218	TOP218

[1] Nur 1,99€/Download (Polyphon), nur 2,99€/Download (RealMusic), nur 3,99€/Download (Game). [2] Nur 4,99€/Monat für 4 Real Music Töne zum Abruf. Zum Beenden schicke Stopp Music1 an 44444. [3] Nur 2,99€/Monat für 6 Polyphone Töne zum Abruf. Zum Beenden schicke Stopp Poly1 an 44444. [4] Nur 4,99€/Monat für 3 Handy-Spiele zum Abruf. Zum Beenden schicke Stopp Game1 an 44444. [5] Keywords sind gültig bis 31.12.2006. Druckfehler, Irrtümer, Änderungen vorbehalten. Abruf nur mit GPRS- und WAP-fähigem Handy möglich. Preise zzgl. SMS-Kosten und WAP-/GPRS-Verbindungsentgelte für den Download je nach Tarif. Anbieter des Dienstes ist die arvato mobile GmbH. Weitere Infos und Übersicht der kompatiblen Geräte auf www.handy.de.

Internationale Verkaufs-Charts

Top-1-Hits anderer Länder!

USA: Pokémon Mystery Dungeon – Blue Rescue Team

Rollenspiel · Nintendo · NDS

Der neuste „Pokémon"-Teil ist der Topseller in den USA!

UK: Lego Star Wars II – The Original Trilogy

Rennspiel · LucasArts · PC, PS2, PSP, Xbox, 360, NGC, NDS, GBA

Die Macht ist diesen Monat groß bei den Insel-Jedis!

JAPAN: Final Fantasy III

Jump&Run · Square Enix · NDS

Die NDS-Version von „Final Fantasy III" zaubert im Land des Lächelns ein extrabreites Grinsen auf die Gesichter der Fans.

ngc TOP 5

1	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	ab 18 J.
	Capcom		Preis: ca. 45 €
2	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 30 €
3	Mario Kart: Double Dash!!	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 55 €
4	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Nintendo		Preis: ca. 30 €
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		Preis: ca. 55 €

psp TOP 5

1	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		Preis: ca. 45 €
2	Loco Roco	Actionpuzzle für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Sony		Preis: ca. 50 €
3	Daxter	Jump&Run für Fortgeschr. und Profis	ab 6 J.
	Sony		Preis: ca. 50 €
4	Monster Hunter Freedom	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
	Capcom		Preis: ca. 45 €
5	Die Sims 2	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Games		Preis: ca. 45 €

TOP 5

1	New Super Mario Bros.	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
2	Dr. Kawashimas Gehirn Jogging	Lernspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
3	Nintendogs: Dalmatiner & Friends	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
4	Animal Crossing: Wild World	Simulation für Einst. und Fortgeschr.	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
5	Mario Kart DS	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.

TOP 5

1	Final Fantasy Tactics Advance	Strategiespiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Square Enix/Nintendo		
2	Golden Sun	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
3	Pokémon Rubin & Saphir	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
4	Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Camelot/Nintendo		Preis: ca. 40 €
5	Fire Emblem	Strategiesp. für Einst. und Fortgeschr.	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €

Text: Christoph Wiethaus

L'ORÉAL

Unzerstörbarer Halt – springt in die gestylte Form zurück!

@ Silvester im Studio 54 in Las Vegas!
Bewirb Dich mit Deinem Styling unter **www.lorealstudioline.de**

L
PARIS

NEU

Das 1. Gel für extreme Fixierung mit elastischem Widerstand.

Der Style steckt jeden Angriff weg:
- Mit Händen durch die Haare fahren
- Kleidung überziehen
- Helm aufsetzen

Einfach auf vorgetrocknetem Haar verteilen.

WELTWEIT DIE NR. 1 IM HAIR-STYLING*

L'ORÉAL
PARIS

Polizei in der Nebenrolle: Die Gesetzeshüter musst Du nach einigen Rennen auf „Most Wanted"-Weise abschütteln. Spielerisch sind die Cops aber nicht eingebunden. Dennoch besitzen Deine Autos einen bestimmten Fahndungslevel

NEED FOR SPEED CARBON

Technisch sauber: „Carbon" ist detailliert, „PGR 3" sieht aber deutlich realistischer aus

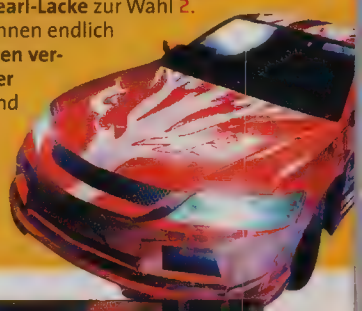
Die erfolgreichste Rennserie der Welt ist wieder am Start. SCREENFUN hat für Euch die brandneue 360-Version getestet! Kommt „Carbon" so gut wie die Vorgänger?

Scout Yumi schließt sich Deiner Crew an, wenn Du Downtown eingenommen hast. Ist sie in Deinem Team, wird das Leistungstuning 10% günstiger und Dein Nitro ist 25% effektiver

Text: Knut Gollert

Das optische Tuning: individueller denn je

Neben dem nötigen Leistungstuning ist natürlich „Need for Speed"-typisches Optik-Styling integriert. Extrem schön ist das „Autosculpt"-System, mit dem Du **jedes Bauteil haarklein verändern und anpassen** kannst – egal ob Felge, Spoiler oder Schürze 1. An Lacken stehen coole **Chrom-, Matt- und Pearl-Lacke** zur Wahl 2. Vinyls und Decals können endlich nach **eigenem Belieben verschoben, gedreht oder verzerrt** werden 3. Und natürlich kannst Du Deine Karre **bis zum Gehtnichtmehr tiefer legen** 4. Tuning bis ins Extremste!



Tolle **Filmsequenzen** führen durch die Story. Mit Nikkis Hilfe ergründest Du, wer Dich damals – vor „Most Wanted" – verraten hat. Klar, es war ...

Klischee-Fee: Die Start-Dame räkelt sich vor den PS-Protzen

Was macht ein gutes „Need for Speed" aus? Das Fahrmodell? Die wohlgeformten Rennstrecken? Oder Realitätsnähe? Nein. „NfS" rockt, weil Du Dein Auto nach Deinen ureigenen Wünschen gestalten kannst. Weil Du andere Tuner problemlos von der Strecke boxen kannst. Und weil Du Autos freispielen kannst, die im echten Leben hunderttausende Euro kosten würden. Da macht es gar nix, dass die Kisten nicht wirklichkeitsnah zerbeulen und auch nach Mega-Crashs toll auf der Straße liegen. Das ist einfach so bei „Need for Speed". Und das ist auch gut so!

In wenigen Tagen, Anfang November, kommt endlich „Carbon". Und es ist wieder ein typisches „Need for Speed". Die Entwickler griffen schöne Elemente aus „Underground 2" und „Most Wanted" heraus, bauten einige Neuerungen dazu und betreten mit den jetzt verfügbaren Teamfahrern sogar Rennspiel-Neuland. Anhand der fertigen Xbox-360-Version erfährst Du, ob „Need for Speed: Carbon" ein weiterer Pflichtkauf für Heimraser ist – oder ob sich die Serie allmählich selbst überholt.

Schnapp Dein Team und erobere die ganze Stadt!

Ziel des Spiels ist es nicht mehr, Respekt zu ernten oder auf der „Most Wanted"-Liste hochzurutschen. **In „Carbon" geht es schlicht und einfach darum, eine ganze Stadt zu erobern.** Vier Stadtteile sind einzunehmen. Jeden kontrolliert eine andere Street-Racer-Gang mit ihrer eigenen Vorliebe für Autos: So regieren in Kempton Muscle Cars, in Fortune fahren nur teure Exoten, also ausländische Schlitten, und in Downtown haben die fernöstlichen Tuner ihre Heimat.

Jeder Stadtteil ist in fünf Blöcke unterteilt, und in jedem Block fährst Du drei Rennen. Gewinnst Du zwei, gehört das Gebiet Deiner Gang. Hast Du gar alle Gebiete des Stadtviertels erobert, musst Du den gegnerischen Anführer herausfordern. Diese Duelle laufen ähnlich ab wie „Most Wanted"-Kämpfe um einen Listenplatz. Nur musst Du jetzt nach einem „normalen" Rundenrennen ein so genanntes „Canyon Race" für Dich entscheiden. Hier wird zweimal dieselbe Bergstrecke gefahren. Einmal führt der Rivale, im zweiten Rennen fährst Du vor. Versuche, so nah wie möglich am Gegner dranzubleiben oder ihm, im zweiten Teil, davonzufahren. Am Ende entscheidet ein Punktesystem: Je geringer der Abstand, desto mehr Punkte.

Krasse Drifts, aber keine Beschleunigungsrennen

Die Art der Rennen variiert auf bekannte Art: In Sprints geht es von A nach B, in Rundenrennen absolvierst Du Rundkurse, bei Radarfallen musst Du Deinen Speed „sammeln", und im Zeitfahren werden Checkpoints unter Zeitdruck abgefahren. **Beschleunigungsrennen wurden ersatzlos gestrichen, dafür ist der Drift-Spielmodus knackiger.** Auf speziellen Rundkursen oder auf den

T · · Mobile ·
einfach näher

Xtrem texten!

Xtra Friends – nur 5 Cent* pro SMS.

Zum Beispiel mit dem Samsung SGH-X660, inklusive Handy-Schlaufe für nur **99,95 €**

Nähere Infos unter www.t-mobile.de/xtrafriends, im T-Punkt oder beim T-Mobile Partner.

Ein Canyon-Boss-Race: Oben rechts zählen die Punkte hoch, wenn Du den Verfolger spielst

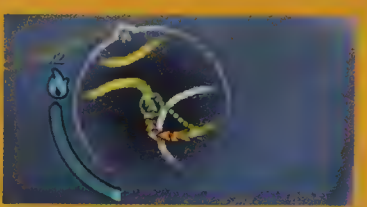
Wie in „Most Wanted“: Das **optische Schadensmodell** zieht nur Scheiben und Lack in Mitleidenschaft

Vorsicht, Abflug! Auf den Canyon-Strecken gibt es **Bereiche ohne Leitplanken.** Wer sie durchbricht, fliegt raus

Team-Speed: die Rennhelfer

Blocker (l.) nehmen Gegner aufs Korn und schießen sie regelrecht ab

Schlepper lassen Dich hingegen aus ihrem Windschatten nach vorn schießen


Scouts suchen für Dich Abkürzungen, die auch auf der Karte verzeichnet werden

Die Karte der Stadt: Veranstalte solche Massenrennen in Deinem Gebiet!

haarigen Canyon-Strecken musst Du steuertechnisch anspruchsvoll möglichst viele Punkte mit einem rutschenden Untersatz verdienen.

Die Punktevergabe hängt jetzt vor allem von der Zone ab, in der Du driftest (es gibt Doppelpunkt-Zonen), und noch mehr von Deiner Geschwindigkeit. **Nur schnelle Drifter ernten viele Punkte und machen fette Combos.** Auf der Stelle rutschen ist jetzt fast sinnlos. Selbstredend ist die extralange Super-Drift-Combo beendet, sobald Du Wände oder Hindernisse touchierst. Darum sind gerade die Drifts auf den engen Bergstraßen anspruchsvoll, und die einzigen Rennen, die wirklich Konzentration und Streckenkenntnis fordern.

Einfacher gestaltet sich die Steuerung Deiner Team-Mitglieder. **In den Rennen ist nämlich immer einer Deiner Leute dabei. Je nach aktiviertem Fahrer unterstützen sie Dich auf Knopfdruck (siehe oben).** Das kann in wichtigen Rennen schon einmal ganz nützlich sein, wirklich herausragend ist diese Funktion aber nicht. Zumal Deine Kollegen Dir auch mal im Wege stehen. Hier hätten die Entwickler radikaler sein sollen: mehr Teamkollegen im Rennen, mehr taktisches Management – vielleicht sogar als eigener Rennmodus.

Technisch ist „Carbon“ auf der 360 sehr solide. Die Nacht ist herrlich effektvoll, die Autos sind detailliert – atemberaubend schön ist dann aber doch etwas anderes. **Der Tuning-Teil mit dem grandiosen Autosculpt ist hingegen eine Klasse für sich.** Kombiniert mit der tollen „Xbox Live“-Funktionalität, ist schon das Tuning allein den Kauf wert. Da verzeiht man dem Spiel sogar fehlende Größe und Innovationsarmut. Und „Need for Speed“-Fans werden den jüngsten Spross ohnehin ins Herz schließen wie der Tuner seinen nagelneuen Endtopf. Es gibt einfach keinen Racer mit mehr Style!

Mehr drin: Collector's Edition

Wer ein paar Credits mehr für die „Collector's Edition“ auszugeben bereit ist, erhält neben der **Bonus-DVD mit Making-of-Material auch drei exklusive Autos, zehn spezielle getunte Wagen, neue Strecken und zehn Extra-Vinyl-Sets.** Je nach System kostet die Spezialpackung 5 bis 10 Euro mehr.

Deutsch ab 12 J.

Need for Speed: Carbon

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | EA | 1-8 Spieler

erscheint am 2. November 06

außerdem geplant für: pc ps2 xbox

unterstützt: „Xbox Live“, Dolby Digital

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Satte Mischung verschiedener Rennmodi, gute Teamfahrer-Idee, grandioses Optik-Tuning

– Keine Beschleunigungsrennen, recht schnell durchgespielt

Typisches „Need for Speed“ ohne großen Makel und mit sensationellem Tuning-Part

1-

Immer wieder muss man im Spiel einfach stehen bleiben, um die phänomenale Optik zu genießen

Bei den Rebellen beginnt Dein Abenteuer. Du kannst den Menschen aber den Rücken kehren

Fiese Schlächter oder mächtige Verbündete? Finde selbst heraus, was die Orks für Dich sind!

Drei gegensätzliche Regionen

Myrtana

Das Mittelreich. Bauernhöfe, saftige Wiesen und dichte, romantische Wälder. Mit Ausnahme der Barbaren triffst Du hier auf alle Volksgruppen aus „Gothic 3".

Varant

Südlich von Myrtana flimmert eine riesige Wüstenlandschaft in der Hitze vor sich hin. Zwischen den glühenden Dünen entdeckst Du Ruinen und die Städte der Assassinen.

Nordmar

Schlägst Du Dich über die Bergpässe im Norden, gelangst Du nach Nordmar. Auf den Gletschern triffst Du Barbarenstämme. Doch auch die Mönche haben hier ihr Kloster.

Erst wenn die Orks eines Dorfes Dich respektieren, darfst Du in ihr Sperrgebiet

Jede große Stadt leistet sich eine Arena. Darin kannst Du Dir einen Namen als Gladiator machen

Vengard, die Hauptstadt Myrtanas, wird von einer Magie-Glocke geschützt

Gothic 3

Europa schlägt zurück – die deutsch-österreichische Koproduktion „Gothic 3" will den US-Herrscher „Oblivion" vom Rollenspiel-Thron stoßen.

Stop: Patch abwarten!
Die getestete Fassung hatte reichlich Macken. Die Entwickler versprachen zum Verkaufsstart einen Patch, der viele Bugs beheben soll. Hol ihn Dir unbedingt von www.gothic3.com

Jetzt ist es also so weit: Nach „Oblivion" rauscht der zweite Rollenspiel-Blockbuster des Jahres heran. Mit Pauken und Trompeten, wohlgemerkt. Denn „Gothic 3" setzt in vielerlei Hinsicht neue Maßstäbe: Grafik und Realismus der Spielwelt suchen ihresgleichen. Doch dasselbe gilt leider auch für Hardwareanforderungen und Bugs. Aber dazu später mehr.

Neuer Anfang für einen altbekannten Hauptdarsteller

Dein namenloser Held kommt mit seinen Kumpels frisch von der Gefängnisinsel Khorinis. Hier endete sein Abenteuer in „Gothic 2". Doch statt ruhiger Wälder und beschaulicher Städtchen erwartet Deine Gruppe das Chaos: **Orks sind über das ganze Königreich hergefallen! Alle freien Städte wurden unterjocht, wer nicht fliehen konnte, schuftet als Sklave.** Einzig die Hauptstadt Vengard hält den Orks noch stand – dank Magie-Schutzglocke.

Doch Dich erwartet nicht etwa ein Kontinent voller Feinde und böswilliger Monster: **In „Gothic 3" treten die Orks vielmehr als eine von mehreren Parteien auf, für die Du arbeiten kannst.** In fast allen Dörfern Myrtanas haben die Grauhäute ein Sperrgebiet errichtet. Das darfst Du nur betreten, wenn Du Dir genügend Respekt verschafft hast.

Außerhalb dieser Zone triffst Du auf menschliche Söldner, die für die Orks arbeiten. Auch für diese Partei kannst Du Aufträge ausführen. Die wichtigsten Gegner der Orks im Mittelreich sind die Rebellen: **Diese königstreuen Soldaten mussten sich vor den Besatzern in die Wälder und Berge zurückziehen.** Dann gibt es noch die Assassinen: Sie gebieten über die Wüste Varant südlich von Myrtana. Und Nordmar, die karge Eiswelt nördlich des Mittelreichs, wird von Barbaren beherrscht. All diese Gruppen halten Quests für Dich bereit. Erledigst Du sie, steigt Dein Ansehen bei der jeweiligen Gruppe.

Ein klares Ziel vor Augen und doch jede Menge Freiheiten

Nach der Ankunft in Myrtana hat Dein Held eine Hauptaufgabe: Finde den Zauberer Xardas! Wenn einer weiß, wie man die Orks wieder vertreiben kann, dann er. Doch schnell wird klar: Xardas hat sich in seinen Turm zurückgezogen. Bis Dein Held stark genug ist, diesen zu erreichen, muss er viel trainieren. Wo Du das machst, ist fast egal: Das gesamte Mittelreich ist frei zugänglich. Einzig die Übergänge nach Nordmar und Varant sind wegen Banditen- oder Ork-Lagern anfangs unpassierbar.

Zaubern oder zuschlagen – die Qual der Charakterwahl

Jede Quest und jedes getötete Monster erhöhen die Erfahrung. **So verdient man Lernpunkte und nebenbei Geld. Beides steckst Du bei Lehrern oder an Götterschreinen in neue Fähigkeiten.** Davon gibt es zuhauf: Neben den offensichtlichen

BAUE UND PROGRAMMIERE ROBOTER, DIE DAS MACHEN, WAS DU WILLST!

ALPHA REX

Alpha Rex lebt! Ein menschenähnlicher Roboter, der komplizierte Aufgaben ausführt und wie ein richtiger Mensch geht.

TRIBOT

Ein flexibler und schnell fahrender Roboter auf drei Rädern. Er nutzt alle vier Sensoren, um das zu machen, was du programmiert hast.

SPIKE

Spike reagiert wie ein echter Skorpion. Er kriecht auf seinen sechs Beinen und wenn du zu nahekommst, sticht er zu.

WERDE DER ULTIMATIVE ROBOTERMEISTER

NEU

Mit den neuen LEGO® MINDSTORMS® NXT Robotersets kannst du die coolsten Roboter bauen, die es jemals gab. Baue und programmiere hoch entwickelte, menschenähnliche Roboter, die sehen, hören, sprechen und gehen können. Kluge Roboter, die dein Zimmer bewachen und deinen Haushalt machen. LEGO® MINDSTORMS® NXT lässt dich zum ultimativen Robotermeister werden.

Beobachte, wie dein erster Roboter in weniger als 30 Minuten lebendig wird. Du bekommst alle Technologien, die du benötigst: Einen programmierbaren, intelligenten Stein, einen Ultrasonic Sensor, einen Sound Sensor, einen Lichtsensor und einen Berührungssensor, drei interaktive Servomotoren und eine Menge Steine – alles, was du brauchst, um einen Roboter deiner Träume zu bauen.

Programmiere Roboteraktivitäten auf deinem Computer

LEGO mindstorms NXT

www.mindstorms.com

Die Waldläufer (l.) und die Rebellen versuchen die Orks zu bekämpfen, wo immer möglich!

Das Wandern ist des Spielers Frust: Nur wer einen absoluten Top-PC hat, zieht ruckelfrei durchs Land

Xardas' Turm schält sich aus dem Nebel – bis Du ihn erreichst, vergehen viele Spielstunden

Im ganzen Land lassen die Orks ihre Sklaven nach mächtigen magischen Artefakten graben

Nächtlicher Einsatz: Die Fackel Deines Helden erhellt ein nicht gerade freundliches Waldtroll-Gesicht

Kampftalenten (Schwert, Schild, Armbrust) kannst Du Dich als Jäger (Bogen) ausbilden lassen sowie als Magier (Zaubersprüche), Schmied, Dieb (Schlösser knacken) und Alchimist.

Die Technik bricht „Gothic 3" einen Zacken aus der Krone

Trotz all der phänomenalen Optik und riesigen, liebevoll designten Spielwelt: „Gothic 3" hat deutliche Schwächen. So sind die Anforderungen für die schöne Optik geradezu astronomisch: **Die Testversion lief auf einem Athlon 64 mit 3,7 GHz, 2 GB RAM und „GeForce 6800 GS"-Grafikkarte nur auf der mittleren Detailstufe weitestgehend ruckelfrei.** Und selbst Besitzer von High-End-Rechnern werden von vielen Bugs im Spiel geplagt: Beim Test fielen uns mehrmals Quests auf, die aufgrund von Programmierfehlern nur zufällig oder gar nicht zu lösen waren. Auch zeigte die Weltkarte gern eine falsche Position an. Die Entwickler arbeiteten bis zuletzt am Beseitigen dieser Fehler. **Doch erfahrungsgemäß wird es noch ein oder zwei Patches zum Herunterladen brauchen, bevor „Gothic 3" wirklich bugfrei auf Deinem PC läuft.** Unser Rat: Zügle Deine Rollenspiellust noch ein paar Wochen, bis alle Bugs behoben sind. Dann wird das fantastische Abenteuer nicht durch technische Mängel zum Ärgernis.

Deutsch ab 12 J.

Gothic 3

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 45 € | JoWooD/Deep Silver | 1 Spieler

erschienen am 13. Oktober 06

minimale Systemanforderungen: 2 GHz CPU, 1 GB RAM, 4,6 GB HD, GeForce 6600/Radeon 9800 mit 128 MB

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

+ Fantastisch schöne Spielwelt, klasse Stimmen und Musik, enorme spielerische Freiheit

– Utopische Hardware-Anforderungen, viele Bugs, immer noch holpriges Kampfsystem

Unglaublich prachtvoller Rollenspiel-Blockbuster mit leider einigen Design-Pickeln

1-

Text: Daniel Blank

Hingelangt und weggespitzelt: Mit kleinen Bewegungen kann man in der Abwehr dem Gegner nun das Leder abluchsen (PC)

Viele neue Animationen sorgen für Freude – vor allem die Torhüter glänzen mit neuen Paraden (360)

Zufallsspiel: Aus vier Teams wird ein individueller Trupp zusammengemischt (PS2)

Lang und steil!

1 Henry startet an der Mittellinie, Zidane schickt das Leder auf die Reise: Mit einem langen...

2 ...Steilpass konterst Du die gegnerische Mannschaft im Handumdrehen aus!

Kurz und tödlich!

1 Das Loch in der englischen Abwehr bestraft Deco mit einem tödlichen Pass aus dem...

2 ...Fußgelenk: Das Zuspiel findet den freien Stürmer – der lässt dem Torwart keine Chance!

Adidas macht's möglich: Viele Nationalteams laufen nun im Originaltrikot auf, wie hier Spanien und Argentinien

Text: Michael „Spielmacher" Stapf

WM-Revanche: Frankreichs Stürmer-Star Henry spielt Italiens Torwart Buffon eiskalt aus (PC)

PES 6
PRO EVOLUTION SOCCER

Jetzt brennt's im Strafraum! „Pro Evolution Soccer 6" verteidigt mit Mann und Maus den Fußball-Meistertitel.

SCREEN FUN AWARD

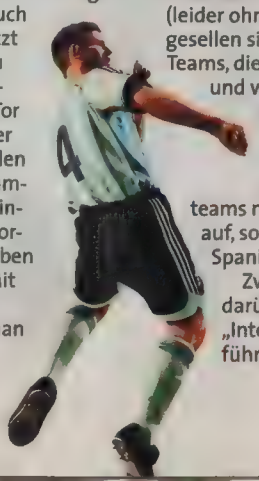
Der Fels in der Brandung: Während die „FIFA"-Serie von EA Sports in den Vorjahren öfters ins Straucheln geriet, hält Konami seine Fußball-Simulation stetig auf hohem Niveau.

Auch in „PES 6" leisten sich die japanischen Entwickler keine unnötigen Experimente, sondern führen die erfolgreiche Serie behutsam weiter – neben PC und PS2 dieses Jahr auch erstmals auf der 360. Aber weil der Spielraum nach oben begrenzt ist, bleiben auch diese Saison große Neuerungen aus. Stattdessen bestimmen viele kleine und feine Verbesserungen das Update.

Die wohl auffälligsten Änderungen finden sich bei der Stärke und dem Verhalten der Torhüter: Die Keeper halten Schüsse nun seltener fest. Stattdessen wird das Leder oft nur zur Seite pariert oder prallt unkontrolliert vom Schlussmann ab. Die Folge: viel Unruhe im Strafraum, unberechenbare Situationen, mehr Nachschuss-Gelegenheiten, und mit etwas Pech kullert der Ball auch fast von alleine über die Torlinie.

Im Gegenzug wurde die Verteidigung verbessert: Du hast nun deutlich mehr Kontrolle über die Tacklings – mit einer Grätsche kann man jetzt das Leder erobern und direkt einen Gegenangriff einleiten. Insgesamt stehen die Abwehrreihen massiver, und der Schiedsrichter drückt bei leichten Rangeleien und Schubsern auch mal ein Auge zu.

Der Spielaufbau funktioniert nun noch reibungsloser – die computergesteuerten Kollegen agieren intelligenter, sie nutzen freie Räume und schalten sich sinnvoll in den Angriff ein. Deshalb finden auch riskante Steilpässe jetzt häufiger ihr Ziel. Dazu wurden die 1-gegen-1-Situationen vor dem Tor etwas variantenreicher gestaltet: Du kannst den Keeper jetzt leichter umkurven und den Ball einfacher lupfen als im Vorgänger. Torschüsse haben sich auch geändert: Mit mehr Schmackes und Genauigkeit ballert man auf das Gehäuse.



Außerdem kann man Freistöße endlich schneller ausführen – per Knopfdruck wird das Leder nach dem Foul sofort zurechtgelegt und abgespielt. Leider landet der überhastete Pass oft beim Gegner. Auch unschön: Die Symbol-Einblendung, die eine Vorteilsauslegung des Schiedsrichters anzeigte, fehlt nun.

Neue Lizenzen, mehr Teams

Dafür drehen sich die Lizenz-Mühlen fleißig weiter: **Mit Bayern München läuft zum ersten Mal eine deutsche Mannschaft mit echten Namen auf** (leider ohne Oliver Kahn). Dazu gesellen sich einige afrikanische Teams, die erste französische Liga und weitere europäische Mannschaften wie Benfica Lissabon und Manchester United. Zudem laufen viele Nationalteams nun in ihren Originaltrikots auf, so etwa Italien, Argentinien, Spanien und Schweden.

Zwei neue Spielmodi feiern darüber hinaus Premiere: Im „Internationalen Wettbewerb" führst Du ein Nationalteam zum Triumph – inklusive Qualifikationsrunden. Der neue Zufallsmodus mixt individuelle Teams, mit denen man gegeneinander antreten kann!

Zumindest die Torwart-Frage wird für Diskussionsstoff sorgen, wenn auch nur unter „PES"-Experten. Trotzdem, egal ob für Einsteiger oder Profis: **Der spielerisch rundeste Kick auf dem Markt kommt auch in dieser Saison wieder von Konami.**

Deutsch ab 0 J.

Pro Evolution Soccer 6

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 45-60 € | Konami | 1-8 Spieler

erscheint am 26. Oktober 06

außerdem geplant für PSP

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, Breitband-Adapter (PS2). „Xbox Live" (360)

PC: mind. P III 800, 256 MB RAM, GeForce 3, 1,5 GB HD

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 1

+ Ausgereifte Spielmechanik, feinste Animationen, abwechslungsreiche Partien, neue Modi

− Torwart-Frage scheidet die Geister, nerviger Kommentator, FC Chelsea nicht mehr dabei

Virtueller Fußball ganz nah an der Perfektion: „PES" kennt keine Konditionsprobleme!

1+ AWARD

Gut gedoppelt

1 Oft unterschätzt, aber ziemlich mächtig: Mit einem schnellen Doppelpass hebelt Crespo...

2 ...an der Seite seines Teamkollegen Saviola die Abwehr der Elfenbeinküste aus

3 Der argentinische Stürmer steht frei vor dem Tor – die Verteidiger schauen nur hinterher

Wichtig für die Sim-Tier-Beziehung: Hab Deine Tiere lieb und zeig es ihnen!

Loben und Tadeln sind das A und O der Erziehung – hier wird Schnuffi gelobt, weil er mal nicht aufs Sofa macht

Lecker! Frauchen sitzt mit der Zeitung auf dem Klo, während ihr kleiner Liebling die Pfütze gern hat

Spaß und Freude mit Tieren: Katzen und Hunde toben durch „Die Sims 2“

Mit 3 Klicks zum Haustier

1 Wähl im Sim-Baukasten aus, ob Du Hund oder Katz willst. Beim Hund warten über 50 Rassen – und Du kannst sogar eigene erstellen!

2 Liebhaber von Hauskatzen freuen sich auf 30 Rassen. Mit dem großartigen Editor kannst Du Form und Fell frei bestimmen

3 Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Erschaff zum Beispiel solch „schöne“ Mischungen aus Mastiff, Pudel und Dalmatiner

Text: Knut Gollert

Bring Deinen Tieren Kunststücke bei! Dann erhalten sie auch einen Job, der Kohle bringt

Spiel mit Deinem Liebling – so wird das Spaßbedürfnis auf beiden Seiten befriedigt

Welpen-Alarm: Verstehen sich Deine Haustiere sehr gut, gibt's Nachwuchs

Neue Gegenstände, wie diese Hundehütte, gibt es leider nur eine Hand voll

Gut oder böse? Der Hund gräbt den Garten um. Ob Du ihn dafür lobst oder tadelst, entscheidest Du

Kaufst Du einen **Vogel- oder Hamsterkäfig,** suchst Du den Insassen aus. Die Auswahl ist aber leider dürftig

Füttere sie und spiel mit ihnen! **Kleintiere** bringen den Sims Spaß, nicht mehr und nicht weniger

Um die Wanne kommt keiner rum! Um Deine Hunde ausreichend zu pflegen, musst Du **eine Badewanne besitzen**

Hol den Fressnapf raus und putz das Katzenklo! Wie der Name schon verrät, erhalten die Sims Zuwachs: Die „Haustiere" kommen und bringen das simsche Leben total durcheinander!

Der Tanz geht weiter: „Haustiere" ist bereits der dritte „Sims 2"-Zusatz und wird ganz sicher nicht der letzte sein. Und er ist – wie schon das ähnliche Add-On für den ersten Teil – der Traum eines jeden Haustierliebhabers! Endlich bringen auch Tiere Leben in den „Sims 2"-Haushalt – als ob Kinder, Freunde und die Nachbarin nicht schon für genug Stress beim Tagesablauf sorgen würden.

Im Mittelpunkt der Zusatz-DVD stehen natürlich die liebsten vierbeinigen Gefährten: Hund und Katz. Startest Du das Spiel, offenbart sich gleich die erste Besonderheit: Erstell Dein Haustier im „Sims"-Editor. Und das mit fast genauso vielen Wahlmöglichkeiten wie beim Erschaffen einer Sims-Figur! Du wählst nicht nur Rasse oder Farbe Deines Begleiters aus: Vom Öhrchen bis zur Schwanzform, von der Fellzeichnung bis zur „Spezialbehaarung" und natürlich auch das Sternbild für das richtige Wesen – alles kannst Du einstellen. So entsteht Dein ganz individuelles Lieblingstier.

Jedes Tier wird wie ein Familienmitglied behandelt und kann in jede Familie „einziehen". Dort angekommen, ist es vor allem für eine Menge Wirbel, Ärger und Abwechslung gut.

Die Sims-Pets sind vor allem eines: tierisch stressig

Jedes Tier hat ganz eigene Vorlieben und acht Bedürfnisse, die Herrchen oder Frauchen zu beobachten hat. **Die Erziehung steht anfangs ganz oben auf der Auftragsliste: Knabbert der Kater am Gemälde, wird er ausgeschimpft, kotzt der Hund in die Wanne, ebenfalls.** Gelobt werden die Tiere, wenn sie ihr Katzenklo finden oder brav am Kauknochen nagen. Auch Beziehungen zwischen den Tieren entwickeln sich, was in zahlreiche Nachkommen oder heftige Machtkämpfe münden kann.

Hunde- und Katzen-Fans haben sicher ihren Spaß mit „Haustiere", auch wenn es oft an Stress grenzt, die Tiere zu kontrollieren. **Doch woran es vor allem fehlt, ist das Drumherum – nur ein Papageien- und ein Hamsterkäfig sind integriert. Warum gibt's nicht mehr Haustiere?** Spielerisch bringt dieses Add-On „Die Sims 2" jedenfalls nicht weiter.

Deutsch ab 0 J.

Die Sims 2: Haustiere

Simulation für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | Maxis/EA | 1 Spieler

erscheint am 19. Oktober 06

außerdem geplant für ps2 xbox

minimale Systemvoraussetzungen: P3 800 MHz, 512 MB RAM, 2 GB HD, „Die Sims 2"-Original

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

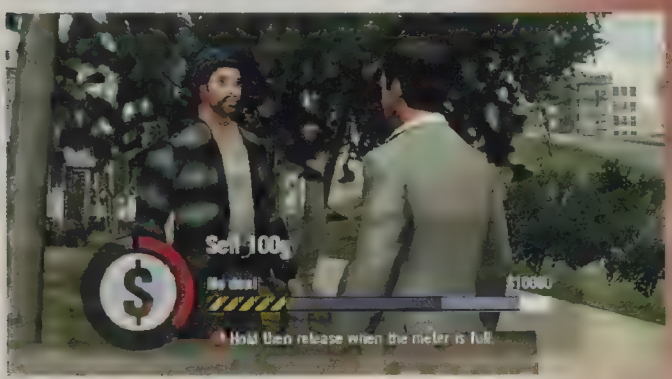
+ Sehr guter Hunde- und Katzen-Editor, vielfältige Handlungsmöglichkeiten, lernfähige Tiere

– Nur Hund, Katze und zwei Käfige integriert, keine exotischen Haustiere

Für Freund von Hund und Katz ein Spaß – für alle anderen zu viel Stress & zu wenig Auswahl

3

Passanten mit dem Dollar-Zeichen über dem Kopf zeigen es an: Sie sind auf der Suche nach Drogen...

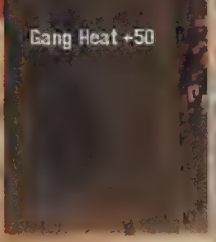


...und die Kohle dafür wird in einem Minispiel ausgedealt: Nur mit guter Reaktion erzielt Tony den besten Preis!

SCARFACE

THE WORLD IS YOURS

Überragende Figur: Kultstar Al Pacino spielt Tony Montana – auch im Spiel



Vom toten Filmheld zum lebendigen Konsolen-Gangster: Tony Montana erlebt in „Scarface" eine actiongeladene Auferstehung!

Kein Verkehr, kein Stau: Mit dem Schnellboot lassen sich die Küstenabschnitte in Miami flott abklappern

Vorsicht, Falle! Tony lässt sich von „Geschäftspartnern" in einen Hinterhalt locken

Farbarme Optik und Ego-Ansicht: Im Rage-Modus ballert Tony wie wild um sich und ist unverwundbar

Alle Fahrzeuge haben ein Schadensmodell und lassen sich in die Luft jagen – auch samt Besatzung

In brenzligen Einsätzen steht Tony auch sein Personal zur Seite!

Der amerikanische Traum: vom kubanischen Tellerwäscher zum Kokain-König

Dank automatischer Zielfunktion verliert Tony seine Gegner nie aus dem Visier

Keine Frage: „Scarface" gehört zu den wichtigsten und umstrittensten Gangsterstreifen der Filmgeschichte – und ist wie geschaffen für eine Videospiel-Umsetzung. „The world is yours" kaut aber nicht auf dem bekannten Plot herum, sondern greift die Story da auf, wo der Film endet. Nur mit einem kleinen Unterschied: Drogenbaron Tony Montana überlebt den Angriff von Sosas Killerkommando und flieht auf eine Karibikinsel.

Totgeglaubte leben länger: Tonys zweite Chance

Untergetaucht und totgeglaubt, schmiedet Tony neue Pläne, um die illegalen Geschäfte in Miami wieder unter seine Kontrolle zu bringen. Denn dort sitzt mittlerweile Sosa am Ruder des Drogenboots. Und hier kommt man ins Spiel: Angefangen mit ein paar kleinen Deals, Erpressungen und Gefälligkeiten fasst man in Tonys Rolle Fuß in der Unterwelt und versucht, das alte Kokain-Imperium wieder aufzubauen.

Dabei bedient sich die „Scarface"-Spielmechanik hemmungslos bei „GTA": Die große, offene Spielwelt ist frei erkundbar, jedes Fahrzeug kann auf der Straße geklaut werden, es gibt Polizeiverfolgungen, rivalisierende Bands, Drogenhandel, Autorennen, Bonusmissionen und vieles mehr, was direkt an Rockstars Meisterwerk erinnert.

Doch setzt Vivendis Gangster-Epos auch eigene Akzente und bringt viele neue Ideen mit ins Genre. So kann Tony Personal einstellen – etwa Fahrer, die nach Anruf sein Auto oder Boot vorfahren oder eine Auftragskillerin, die man sogar selbst steuern kann. Oder wenn durch zu viel Reibung mit den Cops und den Gangs auf der Straße die Hitze steigt, kühlt man die Gemüter mit Bestechungsgeld wieder ab. Für besonders coole oder waghalsige Aktionen erhält Tony „Balls" – damit kann er regelmäßig einen Rage-Modus aktivieren, in dem er kurzzeitig unsterblich ist und mit unbegrenzter Munition um sich ballert.

Auch die käuflichen „Exotics" sind witzig – von kostspieligen Karren bis zur edlen Villa-Ausstattung: Nicht nur mit Aufträgen und Geschäften verdient sich Tony Ansehen, sondern auch Luxusobjekte steigern seinen Ruf. Je stärker sein Einfluss wächst, desto mehr Waffen und Gegenstände stehen ihm zur Verfügung, und desto mehr Gebiete kann er kontrollieren. Miami gliedert sich in vier Zonen, in denen man Geschäfte übernimmt und die ansässigen Gangs auslöscht.

Präsentation wie im Film

Optisch überzeugt „Scarface" durch eine detaillierte Städtegrafik, die selbst bei turbulenter Action nicht ins Stocken gerät, durch zahllose begehbare Gebäude und eine große Vielfalt an Fahrzeugen – von der dicken Limousine bis zum flotten Sportboot. Der lizenzierte 80er-Jahre-Soundtrack deckt von Pop über Rock bis HipHop alle Stile ab, und die Original-Synchronsprecher sorgen für echte Filmatmosphäre.

Auch spielerisch ist die Gangster-Action rund und stimmig, lediglich die Rücksetzpunkte nach einem Ableben Tony Montanas sind oft schlecht gewählt. Mit schonungsloser Gewaltdarstellung, derber englischer Sprache und einer realistisch wirkenden Spielwelt bleibt „Scarface" aber ein Abenteuer ausschließlich für erwachsene Zocker.

Englisch ab 18 J.

Scarface: The world is yours

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 60 € | Radical/Vivendi Universal | 1 Spieler

erschienen am 12. Oktober 06

außerdem geplant für PC PSP

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

+ Tolle Präsentation, coole Atmosphäre, große Stadt, viele Möglichkeiten, spielerisch rund

– Sehr brutal, nur englische Sprachausgabe, nicht so abwechslungsreich wie „GTA"

Spannendes Gangster-Epos mit coolem Held, derben Sprüchen und zu viel Gewalt

1-

Text: Michael Stapf

Kartenfinale: Im Reaktor-Raum des Titan findet oft der Showdown statt

2142 BATTLEFIELD

Der Online-Shooter schießt durch die Zukunft – mit ganz viel Bewährtem und einem neuen Spielmodus.

Fahrzeuge mit der MP zu beharken, ist mal wieder sinnfrei. Such Dir lieber Deckung!

Die Mechs können über niedrige Hindernisse steigen

Als Commander kommst Du in den Genuss bekannter Specials wie UAV und Artillerie. Neu ist hier der EMP-Angriff via Satellit

Text: Knut Gollert

Streifschüsse und Einschläge in der Nähe lassen eindrucksvoll das Gesichtsfeld verschwimmen

Was tun gegen Mechs? Benutz EMP-Granaten, Raketen oder Geschütze

Die vier Soldaten-Klassen

Aufklärer

Der flinke Aufklärer ist **Spion** und **Scharfschütze** in einem. Er kann ein Tarnschild nutzen und Sprengladungen anlegen.

Sturmsoldat

Der Sturmsoldat ist zugleich der **Sanitäter**. Als Extras besitzt er Pumpgun, Rauchgranate und Reanimierungs-Kit.

Pionier

Der Pionier kann als Einziger den dicken **Raketenwerfer** abfeuern und Fahrzeuge reparieren. Tolles Extra: die **EMP-Minen.**

Versorgungssoldat

Der Versorgungssoldat hat Ammo dabei und ein **schweres MG**. Zudem kann er eine **Selbstschussanlage** installieren.

Es tut wieder gut, mit DeADLocust und M5TSharpshooter im Panzer über die Karte zu jagen! Locust ist ein begnadeter Fahrer, und wir anderen beiden sitzen an den Geschützen. Unser Commander setzt das Aufklärungs-UAV direkt auf die Zielbasis. Es wimmelt dort nur so vor roten Punkten. Oh Mann, der Gegner weiß, dass wir diese Fahne erobern wollen! Nach kurzer Rücksprache mit dem Squadleader fordert er Artillerie an. Wir machen in einem kleinen Wäldchen Pause und betrachten die Einschläge aus sicherer Entfernung. Jetzt geht es los! Locust gibt Gas, und wir flacken, was die Rohre hergeben. Plötzlich ein blauer Blitz – die Sicht verschwimmt, wir sind bewegungsunfähig – der gegnerische Commander hat ein EMP-Blitz aus dem All geschickt. Unser Panzer ist wie eingefroren. Und schon taucht ein gegnerischer Mech vor uns auf…"

Ja, „Battlefield"-Veteranen fühlen sich in „2142" sofort wohl: Die Steuerung und das ganze Bedienumfeld sind fast identisch mit dem Vorgänger „BF 2". Und würde der neue Spross der Shooter-Familie nicht 150 Jahre in der Zukunft spielen, wäre er selbst „BF 2". So heimisch fühlt man sich. Und so wenig Neues bietet das Spiel. Irgendwie leider – und irgendwie auch zum Glück.

Neu: Mechs, Titanen und ein bisschen EMP

Umdenken müssen Veteranen dennoch: Es gibt nur noch vier spielbare Klassen (siehe oben), die Du allerdings mit freispielbarer Ausrüstung stark spezialisieren kannst. Weitere Neuheiten: **Du steuerst jetzt auch riesige Mechs!** Und mit der EMP-Technik werden Fahrzeuge für kurze Zeit gefrostet. Kleinigkeiten.

Nicht ganz so unbedeutend ist der neue Spielmodus. Neben dem bekannten „Erobere die Fahnen und halte sie unter allen Umständen"-Spiel gibt's jetzt einen „Titan Mode". Hier fliegen zwei Riesenschiffe über einem Schlachtfeld – eines der Panasiatischen Koalition und eines der Europäischen Union. Am Boden sind verschiedene Raktenbasen verteilt, die, in der Hand einer Fraktion, Geschosse Richtung Feind-Titan abschießen. Ziel in diesem Modus: den gegnerischen Titan vom Himmel holen. Mit den Raketen oder von innen, indem Du, dort eingeschleust, den Reaktor zerstörst.

Das macht alles einen Heidenspaß – nur wirklich neu ist es nicht – gerade auf der Technik-Seite. Es kann nicht sein, dass schwere Panzer an filigranen Laternen hängen bleiben oder von Maschendrahtzäunen behindert werden. Das Belohnungssystem greift hingegen wunderbar, und der Titan-Modus sorgt für Abwechslung. „Battlefield" vom Allerfeinsten – nur eben nicht neu.

Deutsch ab 16 J.

Battlefield 2142

Online-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | Dice/EA | 1-64 Spieler

erscheint am 19. Oktober 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,7 GHz, 512 MB RAM, 2,2 GB HD, 3D-Karte mit 256 MB

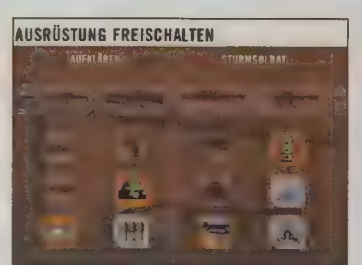
Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Bewährt packendes Spielsystem, toller „Titan"-Modus, motivierendes Belohnungssystem

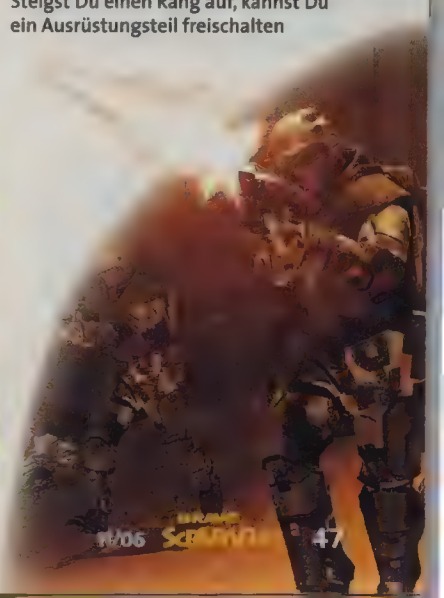
− Technisch auf dem gleichen Stand wie „BF 2", kaum Unterschiede zwischen den Parteien

Kein echter Nachfolger, eher ein schönes Add-On: „2142" spielt sich wie „Battlefield 2"

1-



Steigst Du einen Rang auf, kannst Du ein Ausrüstungsteil freischalten



Schlechte Laune: Das Doppelleben macht Sam keinen Spaß

Bei Licht- und Wettereffekten lässt „Double Agent" die 360-Muskeln spielen

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Im Schneesturm vor Russland kapert Dein Held ein riesiges Frachtschiff im Alleingang

Doppelter Einsatz für Super-Sam – In seinem neusten Einsatz klettert, schleicht und spioniert der taffe Geheimagent für zwei Auftraggeber gleichzeitig!

Böse: Ermordet Sam den Gefangenen, sinkt das Vertrauen der NSA. Tut er es nicht, das der JBA

Die jederzeit verfügbare 3D-Karte lässt sich nur eingeschränkt drehen. Oft ist sie unübersichtlich

Sam sitzt im Knast – unschuldig. Für seinen aktuellen Auftrag soll er sich nämlich mit der Terroristengruppe JBA anfreunden. Für den mies gelaunten Sam ein Kinderspiel!

Gleich in der ersten Mission flieht Dein Held mit einem der JBA-Jungs aus dem Kittchen. Als Dank nimmt der ihn mit ins Hauptquartier der bösen Jungs. **Ab jetzt arbeitet Sam Fisher für zwei Auftraggeber gleichzeitig:** Der Geheimdienst NSA will die Terrorgruppe hochnehmen. Doch um bei der JBA nicht aufzufallen, muss Sam selbst als Terrorist aktiv werden.

Zwei Auftraggeber, mehrere Ziele, ganz viel Stress

In seinen Einsätzen verfolgt der Geheimagent jeweils mehrere Ziele für beide Seiten: Für die Terroristen muss Sam etwa ein riesiges Frachtschiff kapern – gleichzeitig soll er mittels Funkmast Kontakt mit der NSA herstellen. Nur wenige Zielvorgaben musst Du zwingend erfüllen. Versagt Sam bei einer Aufgabe, bringt das aber einen Vertrauensverlust der jeweiligen Seite mit sich. **Verliert Sam alles Vertrauen der JBA oder NSA, ist die Mission gescheitert.**

In ihrem Hauptquartier schicken Dich die Verbrecher zum Schieß- und Einbruchtraining. Wenn Sam diese Aufgaben rasch erledigt, bleibt Zeit für die NSA-Aufträge: Lade einen Virus auf die Rechner der Gruppe, scann die Dokumente im Safe oder sammle Kranken- und Stimmdateien der Mitglieder. Dabei darf sich Sam nicht erwischen lassen!

Der neue Sam ist ganz der alte

Abgesehen von der vertrackteren Auftragslage hat sich am „Splinter Cell"-Prinzip nichts geändert: Sam Fisher schleicht und hangelt sich durch schick designte Schauplätze. **Mit High-Tech-Spielzeug wie Mini-Kamera oder Lasermikrofon macht er sich das Leben leichter.** Dennoch sorgte der hohe Schwierigkeitsgrad in früheren Teilen oft für Frust. Das nahmen sich die Entwickler offenbar endlich zu Herzen: **Der Härtegrad lässt sich nun in drei Stufen einstellen, und man kann stets speichern.**

Wer mit den Einsätzen von Sam Fisher bisher nichts anfangen konnte, den lässt auch „Double Agent" kalt. Freunde des verdeckten Anti-Terror-Kampfes erhalten aber eine grafisch eindrucksvolle Fortsetzung ohne erkennbare Schwächen.

Deutsch ab 16 J.

Splinter Cell: Double Agent

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 70 € | Ubisoft | 1-6 Spieler

erscheint am 19. Oktober 06

unterstützt: „Xbox Live"

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Hervorragende Atmosphäre, Einsatzorte auf der ganzen Welt, schicke Next-Generation-Optik

– 3D-Karte oft unübersichtlich, wenig neue Techniken und Gadgets

Spannend inszenierter, gut aussehender Agenten-Einsatz ohne große Überraschungen

1-

Text: Daniel Blank

DAS OFFIZIELLE BIONICLE® VIDEOSPIEL

BIONICLE HEROES

NOVEMBER 2006

www.BIONICLEHEROES.com

LEGO AMAZE PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE Nintendo DS PC CD eidos

BIONICLE Game Software © TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Traveller's Tales. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 RAD Game Tools, Inc. Havok.com™; Copyright © 1999-2006 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Powered by Gamebryo LightSpeed © 2006 Emergent Game Technologies. All Rights Reserved. Gamebryo LightSpeed Content technology © 2006 Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Published by Eidos and TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE are trademarks of the/sont des marques de commerce de/son marcas registradas de LEGO Group. © 2006 The LEGO Group. Produced and manufactured under license by Interlego AG and its licensees. The Eidos logo are trademarks of the SCI Entertainment Group. All rights reserved. PlayStation and PlayStation 2 are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. Software platform logo (TM and © IEMA 2006.

Filmreif: Die Zwischensequenzen werden in Spielgrafik gezeigt

COMPANY of HEROES

Sniper, Ranger oder Pionier? Sechs Typen von Soldaten setzt man taktisch ein

Filmreife Action statt dröger Gefechte – trotz ausgelutschten Szenarios liefern die „Dawn of War"-Macher packende Schlachten.

Das Schlachtfeld bebt. Durch die Einschläge der Artilleriegeschosse entstehen Krater, die Deine Jungs später als Deckung nutzen können

Die Landung der Alliierten in der Normandie 1944 wurde schon so oft als Kulisse verwurstet, dass man ein eigenes Genre daraus machen könnte. Doch wer darum „Company of Heroes" links liegen lässt, verpasst eines der besten Echtzeit-Strategiespiele!

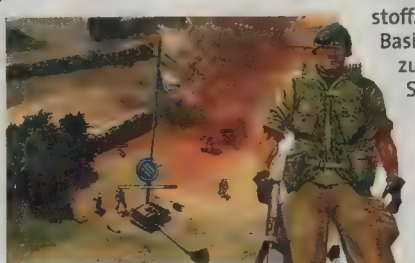
Alles beginnt mit der Erstürmung französischer Strände am D-Day, dem 6. Juni 1944. **Filmreif springen die US-Soldaten aus ihren Landungsbooten und stürmen unter heftigem Beschuss die deutschen Bunker.** Dann schwenkt die Perspektive, zoomt etwas heraus und das selbsterklärende Interface wird eingeblendet.

Mit der Maus schickt man seine Truppen in Richtung Gegner. Sehr wichtig sind die Kontrollpunkte – sie müssen erobert werden. Denn nur so gibt's die drei Rohstoffe: Munition, Arbeitskraft und Treibstoff. Die sind notwendig, um eine Basis zu bauen, neue Truppen anzuheuern und die Einheiten mit Spezialfähigkeiten wie Tarnung oder Mörserfeuer auszustatten. Dazu gibt's noch Kommandopunkte, die gegen nützliche Bonus-Attacken eingetauscht werden.

Die Schlachten verlaufen sehr temporeich. Stets fighten beide Parteien um die wichtigen, Rohstoff erzeugenden Kontrollpunkte. Der Computergegner umgeht sehr clever Deine Stellungen und sucht ständig neue Schwachstellen. **Sehr schön: Fast alles ist kaputtbar. Herunterfallende Trümmer oder Granatenkrater dienen den Soldaten als Deckung.**

„Company of Heroes" spielt sich höchst rasant. Ständig verschieben sich die Fronten. Optisch sind die Schlachten um die Normandie hervorragend: Man sieht jede Niete auf den Panzerplatten und Patronenhülsen, die aus MGs fliegen. Einziges Manko: Nach gut 15 Stunden ist alles vorbei. **Aber bis dahin wurden ein paar der spannendsten Schlachten des gesamten Genres geschlagen.**

Rummst! Ein Sprengsatz explodiert effektiv im feindbesetzten Haus



Unter heftigem Beschuss wird diese Fahne erobert

Deutsch ab 16 J.

Company of Heroes

Echtzeit-Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | Relic/THQ | 1-8 Spieler

erschienen am 29. September 06

Minimale Voraussetzungen: 2 GHz CPU, 512 MB RAM, 3,5 GB HD, DirectX-9-Grafikkarte

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Sehr detaillierte Optik, filmreife Zwischensequenzen, sehr gute Physik-Einbindung

– Kampagne im Vergleich zur Konkurrenz zu kurz, magere und unpersönliche Story

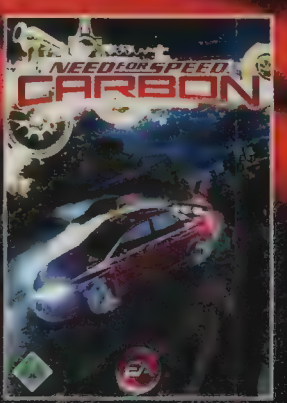
Superpackende Gefechte mit realistischer Physik – spannend bis zur letzten Patrone

1

Text: Mick Schnelle

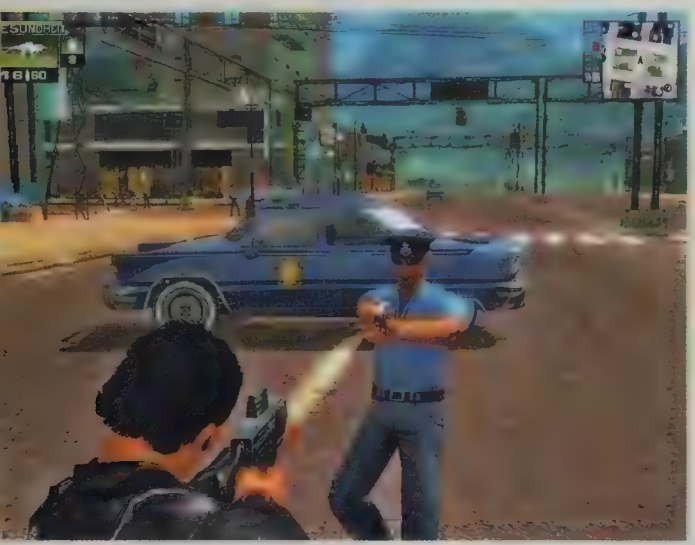
HOL DIR DEIN
PERSÖNLICHES WALLPAPER!

SCHICKE EINE SMS MIT
KENNWORT SPEED UND
DEINEM
AN DIE



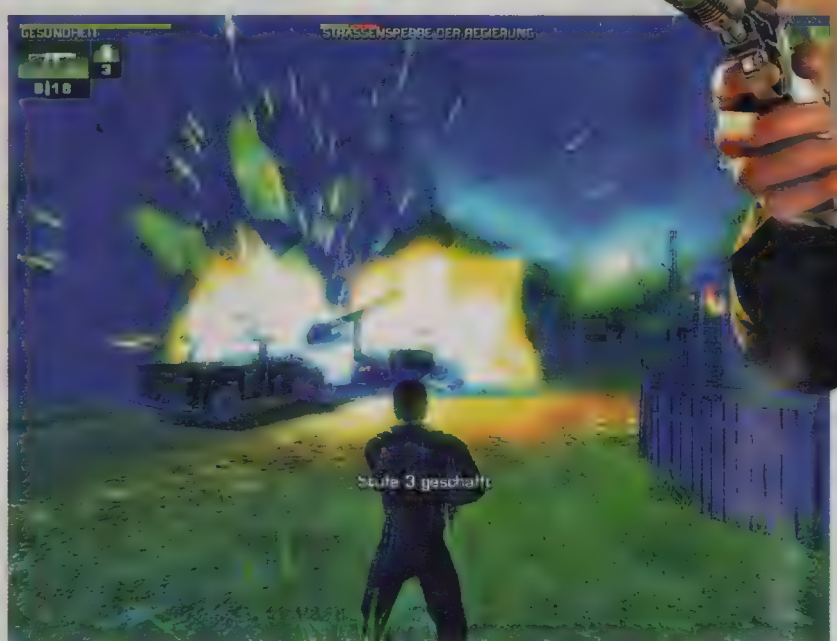
LIVE XBOX NINTENDO GAMECUBE PlayStation.2 PC CD mobile PSP GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS.

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Aston Martin, DB9 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda. © 2006 Aston Martin Lagonda. Chrysler®, Plymouth®, HEMI® and related logos, vehicle model names and trade dresses are trademarks of DaimlerChrysler Corporation and are used under license. ©DaimlerChrysler Corporation 2006. Dodge and HEMI are trademarks of DaimlerChrysler Corporation. Dodge Viper SRT-10, Dodge Challenger Concept, Dodge Challenger, Dodge Charger SRT8, Dodge Charger R/T, Dodge HEMI and their trade dress are used under license by Electronic Arts. ©DaimlerChrysler Corporation 2006. "NISSAN" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Mitsubishi, Eclipse, and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Audi AG. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.
*Netzinterne SMS-Gebühr für viele WAP-fähige Handys. Für den Download fallen die WAP-GPRS-Verbindungsentgelte gemäß Tarif an.



Schicke Modelle, famose Weitsicht, viele Effekte – die Grafik-Features entzücken, die oftmals dummen Gegner nicht (PC)

Bis zum Horizont...! Auch auf „alten" Konsolen sieht „Just Cause" blendend aus (Xbox)



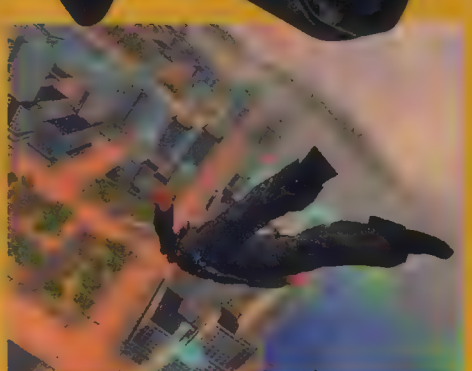
Wenn Du eine Ortschaft befreist oder Drogenvilla eroberst, musst Du mit Granaten oder Sprengsätzen Straßensperren zerstören (PC)

Rico kann alles, am allerliebsten hängt er aber in der Luft und spielt mit seinem Fallschirm

Rico, der südamerikanische Stuntman

1 Macht er auf Knopfdruck: Rico springt während der Fahrt in die so genannte „Stunt"-Position

2 Beim Helikopter hängt er sich einfach ans Heck. Nun kann er Vehikel in unmittelbarer Nähe entern...



3 ...oder einfach abspringen und im freien Fall losdüsen wie hier. Seinen Fallschirm hat Rico immer dabei (PC)

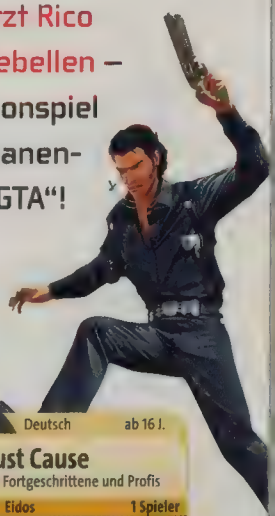
Sinnvoll: Lenkst Du ein bewaffnetes Fahrzeug, besetzen Rebellen den Geschützstand (PC)

Vom Heck eines Schnellboots aus alle Angreifer abballern – die Missionen sind simpel, machen aber Spaß (360)

Spektakuläre Sprünge mit Autos siehst Du aus einer besonderen „Stunt"-Perspektive (PS2)

JUST CAUSE

CJ heißt jetzt Rico und hilft Rebellen – dieses Actionspiel ist ein Bananenrepublik-„GTA"!



Rico ist einfach ein cooler Hund. Für einen namenlosen amerikanischen Geheimdienst richtet es der Mann in Schwarz überall dort auf der Welt, wo es brennt. Auch im hitzigen Südamerika. San Esperito, ein Inselstaat, ist diesmal dran. Hier soll Rico die Interessen der „Freiheit" durchboxen und die Rebellen zum Sieg über El Presidente Mendoza schießen. Klar, dass Du in die Rolle des Agenten schlüpfst und irgendwie alles im Alleingang wuppst.

Deine Zielvorgabe in „Just Cause" ist also klar: Stürze die Regierung! Mit Hilfe der Guerillas und immer auch auf Seiten eines „befreundeten" Drogenkartells jagst Du im Fahrzeug oder zu Fuß über die Insel, um dem Mendoza-Regime eine Provinz nach der anderen zu entreißen. Dazu „befreist" Du Städte mit Hilfe der Guerillas und Drogen-Finkas mit Hilfe der Kartell-Freunde. Dies geht eigentlich ganz banal vor sich: Zerstöre im Zielgebiet alle Verteidigungsreihen samt Straßensperren und hisse dann die Fahne im Stadtzentrum. In den Drogenvillen musst Du statt einer Fahne den dort ansässigen Baron erreichen und kühl stellen. Hast Du in einer Provinz alles befreit, hagelt es Boni bis zum Abwinken sowie einen Zeigefinger in Richtung nächste Insel.

Abwechslung in den Missionen

Bei diesen Einsätzen wiederholen sich die Abläufe mit schöner Regelmäßigkeit. Dafür legten sich die Entwickler bei den Missionen stärker ins Zeug. Auf der Übersichtskarte (die sich jederzeit aufrufen lässt) markiert ein Ausrufezeichen den Startplatz des nächsten Auftrags. Meistens geht es darum, irgendetwas zu zerstören oder einen Bösewicht zu neutralisieren. Spannend daran ist der jeweilige Ablauf. Da musst Du mit einem Laster flüchten, ohne die auf der Ladefläche polternden Kisten zu verlieren. Oder Du sitzt am MG eines Schnellboots und beharkst Verfolger mit Blei.

Diese Missionen machen Spaß, weil sie Abwechslung ins ansonsten etwas dröge Leben Deines Ballermanns bringen. **Daneben reißt eine famose Grafik mit fetzigen Effekten und romantischen Sonnenauf- und -untergängen die Aufmerksamkeit an sich.** Unterm Strich ist „Just Cause" also ein Actiontitel, der sich stark aufs Ballern konzentriert und wenig anderes bietet. Diese Einseitigkeit, eine unprickelnde Geschichte und oftmals doofe Computergegner entfernen das Südamerika-„GTA" von den Höchstnoten.

Deutsch ab 16 J.

Just Cause

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45/60 € | Eidos | 1 Spieler

erschienen am 22. September 06

minimale Voraussetzungen: P4 1,4 GHz, 512 MB RAM, 8 GB HD. Unterstützt: 16:9-Modus (PS2, Xbox, 360)

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

+ Sehr große Spielwelt, stimmige und effektvolle Optik, spannende Aufträge

– Spielerisch recht einseitig, verbesserungswürdige Gegnerintelligenz

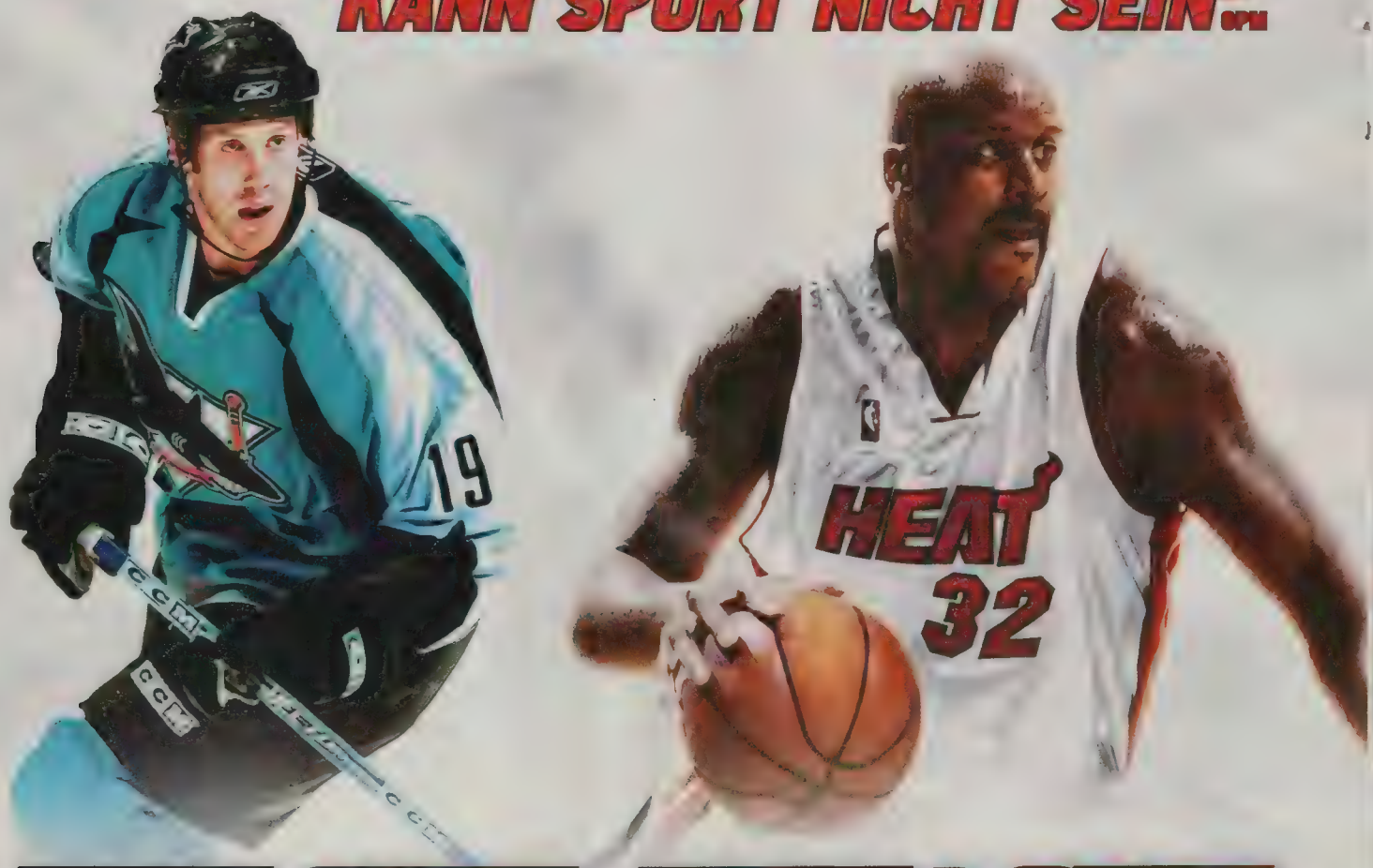
Toll aussehender „GTA"-Rivale mit Hang zur Ballerei und ein paar spielerischen Reserven

2

Text: Knut Gollert

2K SPORTS

"2K SPORTS – PACKENDER KANN SPORT NICHT SEIN."GPM



NHL 2K7 NBA 2K7

AB OKTOBER 2006 FÜR XBOX 360™ UND PLAYSTATION.2 IM HANDEL

GRAFIK IN NIE DA GEWESENER PERFEKTION BRINGT DICH DIREKT INS GESCHEHEN UND ZEIGT DIR DIE ACTION SPEKTAKULÄRER ALS JE ZUVOR.

MIT DER PRÄZISEN STEUERUNG HAST DU JEDERZEIT ALLES UNTER KONTROLLE – ALLE MÖGLICHKEITEN AUF DEM PLATZ STEHEN DIR OFFEN.

DIE STADION-ATMOSPHÄRE SAMT PROFESSIONELLER MODERATOREN LASSEN DICH VERGESSEN, DASS DU NUR AM FERNSEHER SITZT.

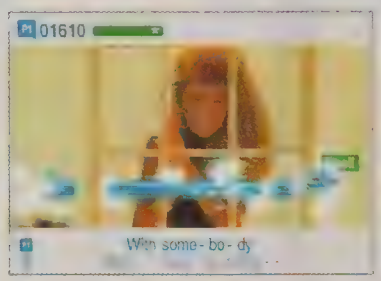
MIT DEM UMFANGREICHEN ONLINE-SUPPORT MISST DU DICH MIT SPIELERN AUF DER GANZEN WELT. 24 STUNDEN – 7 TAGE DIE WOCHE!

VISUAL CONCEPTS Kush Games NHLPA NBA XBOX 360. XBOX LIVE PlayStation.2 PLAYSTATION.3 2K SPORTS

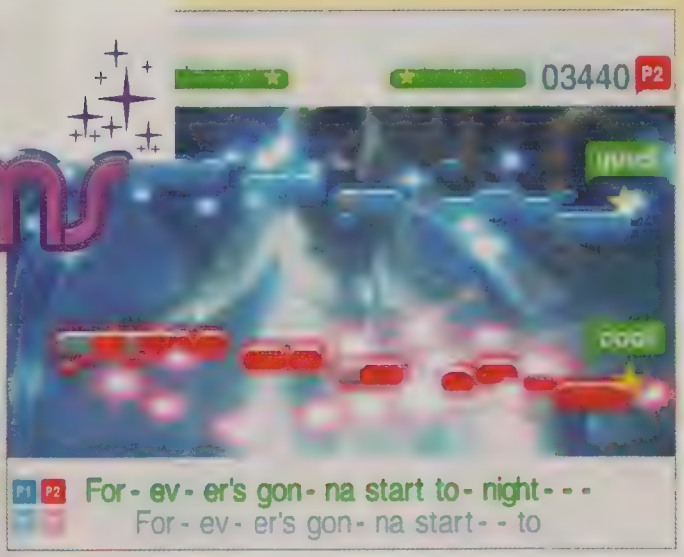
© 2006 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K Sports, the 2K Sports logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Developed by Kush Games. NHL and the NHL Shield are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2006. All rights reserved. © NHLPA. NHL 2K7 is an Officially Licensed Product of the NHLPA. NHLPA, National Hockey League Players' Association and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used under license by 2K Sports. Dolby and the double -D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2006 NBA Properties, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

singstar Anthems

Der verflixte 7. Teil: „Anthems" ist das bisher schwächste Karaoke für PS2.



Die junge Houston: Zu jedem Song läuft – wenn verfügbar – das Originalvideo



Spannende Gesangsduelle: Wer die vorgegebenen Töne am besten trifft, heimst die meisten Punkte ein!

Die Songliste

Bananarama	I Heard A Rumour
Bonnie Tyler	Total Eclipse of the Heart
Bucks Fizz	Making Your Mind Up
Candi Station	Young Hearts Run Free
Charlotte Church	Crazy Chick
Cher	If I Could Turn Back Time
Dead or Alive	You Spin Me Round (Like A Record)
Donna Summer	I Feel Love
Girls Aloud	Biology
Gloria Gaynor	I Will Survive
Kim Wilde	Kids in America
LeAnn Rimes	Can't Fight the Moonlight
Pussycat Dolls	Don't Cha
Queen	Radio Ga Ga
Scissor Sisters	Laura
Steps	Deeper Shade of Blue
Take That feat. Lulu	Relight My Fire
The Weather Girls	It's Raining Men
Ultra Nate	Free
Whitney Houston	I Wanna Dance With Somebody

Jetzt geht's Schlag auf Schlag: Zwei Monate nach „Deutsch Rock-Pop" steht das nächste „SingStar" am Start. **Auf „Anthems" tummeln sich 20 ehrwürdige Pop-Hits zum Mitsingen** – von Bonnie Tylers „Total Eclipse of my Heart" bis zu „It's Raining Men" von den Weather Girls. Aber auch aktuelle Songs mischen sich ins Aufgebot, etwa „Don't Cha" von den Pussycat Dolls.

Spielerisch und inhaltlich bleibt alles wie gewohnt: Man singt alleine oder mit Freunden, wahlweise zusammen oder gegeneinander. Dabei zeigt ein Bewertungssystem, wer die Töne am besten getroffen hat.

Die Zusammenstellung der Songs wirkt in „Anthems" aber etwas rumpelig – es fehlt eine klare Linie. Zudem spricht die Auswahl eher ältere Semester an: Die meisten Hits haben schließlich schon über 20 Jahre auf dem Buckel.

Auch die stark geschrumpfte Anzahl an Liedern verwundert – gegenüber den anderen „SingStar"-Teilen fehlen zehn Titel. **Und obwohl „Anthems" damit deutlich weniger bietet als seine Vorgänger, bleibt der Preis unverändert bei 30 Euro.** Deshalb ist die bisher schwächste PS2-Karaoke-Version nur eingefleischten Fans zu empfehlen.

Deutsch ab 0 J.

SingStar Anthems

Karaoke-Spiel für Einsteiger bis Profis

ca. 30 € | Sony | 1-8 Spieler

erschienen am 11. Oktober 06

unterstützt: 8-MB-Card, „EyeToy"-Kamera, USB-Mikro

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 3

⊕ Witzige „EyeToy"-Unterstützung, turbulenter Party-Modus

⊖ Keine neuen Spielmodi, schwächelnde Songauswahl und nur 20 Lieder

Knapper Karaoke-Schnellschuss ohne inhaltliche Verbesserungen – nur für Fans

3

BUZZ! Junior Jungle Party

„Jungle Party" steuert man mit den „BUZZ"-Controllern

Jonglier-Gefecht: Je später Du drückst, desto mehr Punkte gibt es – der Ball darf aber nicht den Boden berühren

Merk Dir alle Farben, die der Voodoo-Affe aus dem Feuer steigen lässt!

Das dritte Spiel für „BUZZ"-Controller – eine Minispiel-Sammlung für Jungzocker!

Kein Quiz, sondern eine turbulente Minispiel-Sammlung für bis zu vier Kontrahenten: **In „Jungle Party" nutzt Du die Buzzer als Controller für insgesamt 40 actiongeladene Herausforderungen!**

Totempfahl eindreschen, Schildkröten mit Kokosnüssen bewerfen oder einen Regentanz aufführen: Die Minispiele sind unterhaltsam, auf Dauer aber etwas einseitig und zu einfach. Leider ist die Steuerung nicht intuitiv, man muss erst die Anordnung der Farben auf dem Controller auswendig lernen. Solisten dürfen nur aus zehn Minispielen wählen, und der Schwierigkeitsgrad kann auch nicht angepasst werden.

Für Nachwuchs-Zocker ist die simple „Jungle Party" trotzdem ein lustiger Zeitvertreib – vor allem für eine Bande von mehreren Spielern.

Deutsch ab 0 J.

BUZZ! Junior: Jungle Party

Actionspiel für Einsteiger

ca. 40/60 € | Sony | 1-4 Spieler

erscheint am 25. Oktober 06

unterstützt: 8-MB-Card, „BUZZ!"-Controller

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 3

⊕ 40 rasante Minispiele, Vierspieler-Modus, freispielbare Extras

⊖ Allein sehr fad, Härtegrad nicht wählbar, Controller nicht optimal eingesetzt

Witzige Minispiel-Sammlung für junge Zocker – Profis wird das Ganze schnell zu affig

2-

Text: Michael Stapf

Es kracht und bummt so wunderschön: Optisch bietet **„JTF"** viel, spielerisch gibt's kleine Reserven

JTF – Joint Task Force

Vivendi Games — Echtzeit-Strategie — pc

Steckt ein Schützenpanzer zu viel ein, steigen die Insassen netterweise automatisch aus

Schlagkräftig die Welt retten – das soll die „Joint Task Force". In Somalia, Bosnien und Kolumbien bekämpft man taktisch anspruchsvoll Terroristen. Viele Script-Sequenzen und das interessante Einkaufssystem wollen Zeichen setzen. **Doch leider hebt sich das Strategical nie von der Konkurrenz ab: Gute Mittelklasse.**

2+

Mittelalter-Kuddelmuddel: Auf dieser Karte muss sich der „Gilde 2"-Spieler erst mal auskennen

Kamera, Licht, Action! Zeig den , wo es langgeht – lass sie über Dich laufen!

Kommt nicht klar: Ein britischer Professor in der deutschen Bürokratie – „Undercover" und ratlos

B-Boy

Musikspiel — Sony — ps2

Gewinne die Breakdance-Battles mit Einfallsreichtum, Kreativität und Durchhaltevermögen! Leider anfangs zu schwer und später zu fad. Nur für B-Boys.

2-

Black Buccaneer

Action-Adventure — 10tacle — pc ps2 xbox

Buntes Piraten-Abenteuer mit flotten Ideen und nettem Kampfsystem. Leider hakt die Steuerung, die Rätsel sind langweilig und die Hüpfeinlagen schlimm designt.

3

Die Gilde 2

Wirtschaftssimulation — JoWooD/Deep Silver — pc

Da steckt mal was drin! Diese Mittelalter-Wirtschafts-Sim hat so viele Spielelemente, dass nur Fans richtig Spaß dran finden. Hauptschuldig: die umständliche Benutzerführung.

2-

Dream Pinball 3D

Flipper-Simulation — Zuxxez — pc

Sechs Tische, korrekte Kugelphysik und schneidige Grafik – dieser Flipper bietet fast alles. Mit mehr Abwechslung, witzigen Extras und größeren Tischen wäre er perfekt.

2+

Faces of War

Echtzeit-Strategie — Ubisoft — pc

Wunderschöner „Soldiers"-Nachfolger, der wieder das taktische Vorgehen Deiner kleinen Stoßtruppe in den Mittelpunkt stellt. Unschön: das komplizierte Handling.

2+

FIFA 07

Sportspiel — EA Sports — pc

Auch auf dem PC überzeugt das diesjährige „FIFA": Glaubhafte Ballphysik, gutes Handling, ein riesiges Lizenzpaket und eine hervorragende Präsentation rocken das Grün!

1-

Lemmings

Geschicklichkeit — Sony — ps2

Die charmante Selbstmörder-Truppe macht auch auf der PS2 eine famose Figur. Die fast 20 jahre alte Idee wirkt frisch, die 20 „EyeToy"-Levels bringen zusätzliche Freude.

2+

NHL 07

Sportspiel — EA Sports — pc ps2 xbox

Immer noch superbes Eishockey mit feiner Steuerung und knalliger Optik. Spielerisch gibt's dieses Jahr aber überhaupt nichts Neues. Zum Vollpreis eine echte Frechheit!

2-

Undercover: Operation Wintersonne

Adventure — dtp — pc

Klassisches Point&Klick-Adventure mit feiner Technik: Schnoddriger Professor muss die Nazis am Atombomben-Bau hindern. Etwas schwache Story, aber fordernde Rätsel.

2

Beim Stylen auf die Fresse gefallen: Dieser kämpft da, wo andere ihre Kaugummis hinspucken

Viel Mikro-Management, aber für Tüftler der Himmel auf Erden: „Faces of War" ist echte Fiesel-Taktik

„Jetzt schieß' ich dir dahin, wo die Glocken läuten!" ist ein Spiel für Fußball-Genießer

Text: Knut Gollert

RGAMES.DE/VICECITYSTORIES

Gothic 3

Gothic 3 © 2003-2006 Pluto 13 GmbH. Gothic and Piranha Bytes sind eingetragene Marken der Pluto 13 GmbH.

BRAVO SCREENFUN

WWW.ROCKSTA

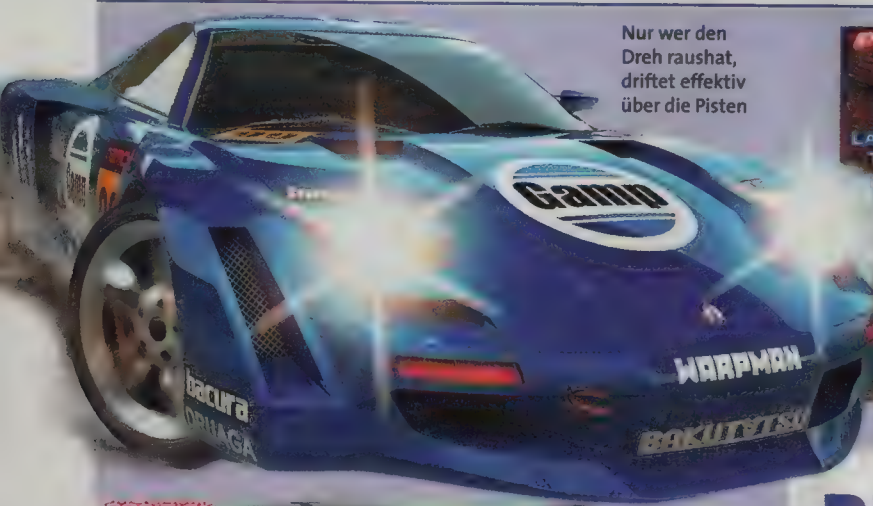
Das Jugend-Girokonto

Hol dir die Freiheit, die dir ein eigenes Konto bietet. Egal ob Taschengeld abheben, mit der Karte zahlen oder das Handy aufladen – mit dem kostenlosen Jugend-Girokonto und der VR-BankCard weißt du genau, dass du nicht in die roten Zahlen rutschen kannst. Mehr Infos unter **www.vr-networld.de**

Volksbanken
Raiffeisenbanken

Die Volksbanken Raiffeisenbanken arbeiten im FinanzVerbund mit DZ BANK, WGZ BANK, Bausparkasse Schwäbisch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothekenbank, DIFA Deutsche Immobilien Fonds, easyCredit, Münchener Hypothekenbank, R+V Versicherung, Union Investment, VR LEASING, WL BANK.

Neue Handheld-Spiele



Nur wer den Dreh raushat, driftet effektiv über die Pisten

Neuer Countdown im Arcade-Modus: Ras schnell zum Checkpoint!

Temporausch: Mit Schleudermanövern füllst Du Nitros, die Deinen Wagen auf Top-Speed katapultieren

Hall im Tunnel: Techno-Beats, Soundeffekte und den Moderator genießt man am besten mit dem Kopfhörer

Ridge Racer 2

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Namco überarbeitete „Ridge Racer" mit massig neuen Extras: **Die Garage wird um acht neue Spezialflitzer erweitert, die über neun neue Strecken schleudern dürfen.** Insgesamt stehen jetzt 21 Strecken und ihre Spiegelvarianten zur Auswahl. Damit wird auch der Welttour-Modus um zehn Läufe reicher. Mehr Abwechslung garantieren zudem drei neue Spielmodi: Es gibt jetzt Duelle, im Arcade-Modus Zeitlimits zwischen den Checkpoints und das Survival-Rennen. Hier rasen vier Piloten um die Wette, der je letzte scheidet aus.

Die Verbesserungen machen Sinn und stellen selbst Profis vor neue Herausforderungen. Wer den Vorgänger schon besitzt, muss Teil 2 aber nicht unbedingt haben: Spielerisch hat sich wenig getan, und den Spielstand aus Teil 1 kann man nicht übernehmen. Mit dem rasanten Fahrgefühl, Nitro-Taktik und wuchtigem Techno-Soundtrack wird die Konkurrenz trotzdem locker abgehängt.

Deutsch | ab 0 J.
ca. 50 € | Namco/Sony | 1-8 Spieler
erscheint am 18. Oktober 06
unterstützt: Memory Stick, WLAN
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Klasse Action-Raserei, hämmernde Beats, jetzt noch umfangreicher
– Spielt sich genau wie der Vorgänger, keine Spielstand-Übernahme
Getunter Rennchampion, den nur Besitzer des Vorgängers nicht zwingend brauchen
1-

Power Stone Collection

psp

Fightspiel für Profis

Auf Konsole war's einfacher: Die Zoom-Kamera zeigt die Figuren bisweilen zu mickrig

Bis zu vier Spieler fighten um die Kraftsteine, mit denen sich Superattacken ausführen lassen: Bei den flotten Kämpfen gibt's keine komplizierten Combos, dafür sind das Arena-Inventar und die Extrawaffen geschickt einzusetzen. Im Mehrspieler-Modus ergeben sich feine Matches, nur die CPU-Kämpfer sind harte Nüsse – und von der Zoom-Kamera nicht zu verwirren.

Deutsch | ab 12 J.
ca. 35 € | Capcom | 1-4 Spieler
erschienen am 13. Oktober 06
unterstützt: Memory Stick, WLAN, Gamesharing
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3
+ Zwei Kult-Keilereien im Doppelpack, massig Waffen, Gamesharing-Matches
– Stellenweise etwas unübersichtlich, sehr starke CPU-Gegner
Rasante 3D-Keilereien, bei denen dank Gamesharing jeder mitmischen kann
2

Garfield 2

Jump&Run für Fortgeschrittene

Der obere Bildschirm zeigt meist nur Garfields gesammelte Naschereien

Die Suche nach der Lasagne führt Garfield durch Geschicklichkeitstests und Plattform-Levels: Mal kraxelst Du durch die Schauplätze des Films, mal musst Du Mikro- und Touchprüfungen bestehen. Weil die Aufgaben selten klar sind, muss man oft planlos herumprobieren. Link-taugliche Minispiele haben sich die Entwickler auch gespart.

Deutsch | ab 0 J.
ca. 35 € | Flashpoint | 1 Spieler
erschienen am 18. September 06
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 5
+ Berühmter Comic-Held, Touchscreen und Mikro kommen häufig zum Einsatz
– Vage Aufgaben, kaum Spieltiefe, unansehnliche Präsentation
Müder Trittbrettfahrer: Fader Hüpfspiel-Schnellschuss zum vergnüglichen Kinofilm
4

Killzone: Liberation

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Sony bringt die futuristische Ego-Schlacht als Taktikgefecht aus der Vogelperspektive aufs Handheld: Mit zehn Wummen wie Sniper und Sturmgewehr werden Kampfzonen rund um den Globus bereist.

Dabei muss man geschickt die Deckung ausnutzen, mit CPU-Kameraden zusammenarbeiten und Mauern aus dem Weg sprengen. **Die Einsätze sind taktisch geprägt** – nur wer Gegenfeuer und gezielten Granatenbeschuss richtig einsetzt, kann die feindlichen Linien überrennen.

Für spielerische Abwechslung sorgen besetzbare Geschütze und Vehikel sowie Mehrspieler-Modi: Bis zu sechs Freunde können sich gegenseitig aufs Korn nehmen und gemeinsam die Koop-Kampagne stürmen. Einsteiger müssen aber bereits in Mission Nr. 1 alles geben.

Deutsch		ab 16 J.
ca. 45 €	Sony	1-6 Spieler
erscheint am 8. November 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

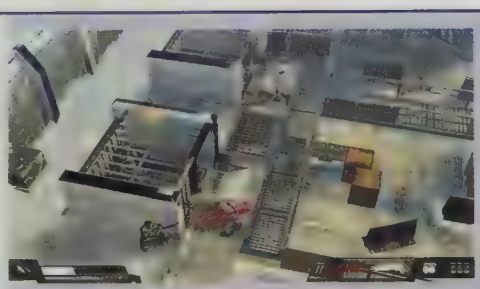
Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 1

+ Taktische Feuergefechte, massig Ausrüstung, klasse Mehrspieler-Modi

− Rasant steigender Schwierigkeitsgrad, einige Versuch-und-Irrtum-Stellen

Nix für Rambos: Hier räumst Du nur mit geschickter Waffenwahl und Teamplay ab!

1-



psp

Auf Knopfdruck schmiegt sich Dein Soldat an jede Deckung. Wenn der Feind nachlädt, feuert er dagegen

Nutz Extrawaffen: Mit dem Flammenwerfer wird im Mehrspieler-Modus mächtig aufgeräumt

Cars

Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger

Auf dem DS veranstalten die sympathischen Kinoboliden ein kunterbuntes Minispiel-Wettrennen: **In zwölf Disziplinen rast man nicht nur über die Piste, es gilt auch, unter Zeitdruck Autos zu betanken oder gar möglichst hoch zu springen.**

Das klappt vor allem mit Touchpad-Befehlen, die Du im korrekten Takt oder mit schwungvollen Bewegungen erteilst. So gestalten sich auch einige Rennen: Du tippst auf eine der vier Spuren, damit Dein Wagen Verkehr und Hindernissen ausweicht. **Die originelle Steuerung kann aber nur eine Weile unterhalten, dann werden die Disziplinen sehr schnell langweilig.**

Mit Grafiken untermalte Handlungsszenen reihen die Geschicklichkeitstests in die Filmhandlung ein. Per Link lassen sich zudem Zweispieler-Matches veranstalten, aber jeder Teilnehmer braucht ein Modul.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	THQ	1-2 Spieler
erschienen 29. August 06		

unterstützt: Modulspeicher

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 4

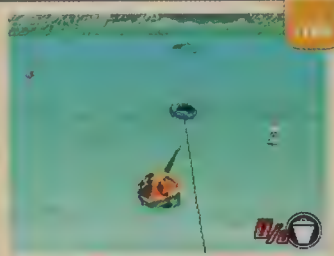
+ Viele Figuren aus dem Film spielbar, originelle Touchpad-Prüfungen

− Kaum Langzeit-Motivation, unspektakuläre Grafik

Unterhält kürzer als der Film: Die netten Geschicklichkeitstests sind schnell ausgereizt

4+

Bei den Wettrennen können Rempler Deinen Wagen übel zurichten



Auch neben der Strecke wird gespielt, etwa beim Müll-Angeln im Teich

FIFA 07

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Für Fußballfans geht der Spaß nie zu Ende: Nach der WM stehen wieder die Vereine im Rampenlicht, um den besten Club der Welt zu küren. In „FIFA 07" spielst Du die Meisterschaft mit einem von 510 Teams!

Das gelingt über den umfangreichen Manager-Modus, in dem Du die Finanzen und die Moral im Auge behalten musst. **Die Matches präsentiert EA mit geschmeidigen Animationen, interaktivem Publikum und cleveren Herausforderern:** Nur mit geschicktem Passspiel und raffinierten Schüssen landet der Ball im Netz!

Die Kamera zoomt dabei oft nah heran, in der Totalen ist der Ball aber schon mal schwer ausmachen. Dafür entschädigen die umfangreichen Funktionen: **Du kannst zum Beispiel Online-Matches veranstalten und diverse Trickspiele zocken.**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 45 €	EA Sports	1-5 Spieler
erschienen am 28. September 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN, Online

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 2

+ Trickreiches Mannschaftsspiel, umfangreiche Karriere, fette Online-Liga

− Nicht immer übersichtlich, kaum vernünftige Trainingshilfen für Einsteiger

Komplexes Management und viele Mehrspieler-Funktionen machen „FIFA 07" zum König

1-

psp

Zock immer im Dunkeln: Wenn der Bildschirm spiegelt, kannst Du die kleinen Spieler nur schwer verfolgen

Bei den Minispielen nimmst Du die PSP auch mal hochkant: Halte den Ball immer in der Luft!

Text: Oliver Ehrle

Wann kommt was?

Die wichtigsten Neuerscheinungen

Für PS2-Besitzer geht das neue Jahr mit einem Paukenschlag los: Kann [redacted] den Action-Adventure-Thron besteigen? ①

② Vieles neu, alles besser? [redacted] will das Echtzeit-Strategie-Genre revolutionieren

Der Spaß geht in die dritte Runde: [redacted] checkt Dein Sportwissen auf Herz und Nieren

Beklemmend realistisch: Der Weltkriegs-Shooter [redacted] erscheint zuerst auf Konsole

[redacted] – Add-On fürs Strategical

Von der Aufstellung bis zum Stadion – im [redacted] hast Du alles selbst in der Hand

November 2006

Ab durch die Hecke: Hammy dreht durch Activision	Actionspiel	nds gba
Anno 1701 Sunflowers	Strategiespiel	pc
Arthur und die Minimoys Atari	Action-Adventure	pc ps2 psp nds gba
Asphalt: Urban GT 2 Ubisoft	Rennspiel	nds
BUZZ! Das Sport Quiz Sony	Quizspiel	ps2
Call of Duty 3 Activision	3D-Shooter	ps2 xbox
Capcom Classic Collection Reloaded Capcom	Actionspiel	psp
Castlevania: Portrait of Ruin Konami	Action-Adventure	nds
Crackdown Microsoft	Actionspiel	
Crash Boom Bang! Vivendi Games	Jump&Run	
Demon Chaos Konami	Actionspiel	ps2
Desperate Housewives Buena Vista Games	Action-Adventure	pc
Destroy All Humans! 2: Make War Not Love THQ	Action-Adventure	ps2
DHDR: Schlacht um Mittelerde II – Aufstieg d. Hexenkönigs EA	Strategiespiel	pc
Die Sims 2: Haustiere EA	Simulation	psp ngc nds
Eragon Vivendi Games	Action-Adventure	pc ps2 psp x360 nds gba
EyeToy: Kinetic Combat Sony	Fitnessspiel	ps2
EyeToy: Play Sports Sony	Actionspiel	ps2
Fussball Manager 07 EA Sports	Simulation	pc
Gears of War Microsoft	3D-Shooter	

Die Umsetzung des CGI-Pinguin-Kinofilms [redacted] wird ein Tanzspiel im „Dancing Stage"-Stil

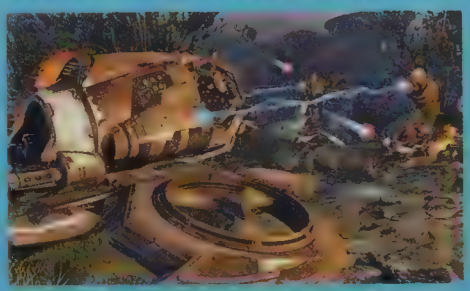
Granatenoptik: Mit „Crackdown" zündet Microsoft auf der Xbox 360 ein Action-Feuerwerk

Stolze 101 Minispiele für die USB-Kamera: Sonys „EyeToy: Play Sports" für die Playstation 2

Besser als „Halo"? Mit „Gears of War" hat Microsoft den wohl heißesten 3D-Shooter des Jahres am Start

Text: Michael Stapf

Wann kommt endlich...



Final Fantasy XII Herbst/Winter 06	Rollenspiel	ps2
Grand Theft Auto IV 19. Oktober 07	Actionspiel	ps3 360
Half-Life 2: Episode 2 Winter 06/07	3D-Shooter	pc
Halo 3 Herbst 07	3D-Shooter	360
Metal Gear Solid 4 Herbst 07	Action-Adventure	ps3
S.T.A.L.K.E.R. Frühjahr 07	3D-Shooter	pc
Super Mario Galaxy Frühjahr 07	Jump&Run	wii
Unreal Tournament 2007 Frühjahr 07	3D-Shooter	pc ps3 360
Virtua Fighter 5 Frühjahr 07	Fightspiel	ps3
Warhammer Online Herbst 07	Online-Rollenspiel	pc

Grand Theft Auto: Vice City Stories Rockstar	Actionspiel	psp
Guitar Hero 2 Activision	Musikspiel	ps2
Happy Feet Midway	Action-Adventure	pc ps2 nds gba
Lumines II Buena Vista Games	Puzzlespiel	psp
Lunar Knights II Konami	Action-Adventure	nds
Mario Slam Basketball Nintendo	Sportspiel	nds
Marvel: Ultimate Alliance Activision	Actionspiel	psp
Medieval II – Total War Sega	Strategiespiel	pc
Metal Slug Anthology Atari	Actionspiel	psp
Naruto – Ultimate Ninja Atari	Fightspiel	ps2
Need for Speed: Carbon EA	Rennspiel	pc ps2 psp xbox 360 ngc gba
Phantasy Star Universe Sega	Rollenspiel	pc ps2
Phoenix Wright Ace Attorney Nintendo	Simulation	nds
Point Blank Atari	Actionspiel	nds
Sega Mega Drive Collection Sega	Actionspiel	ps2 psp
Sonic Rivals Sega	Actionspiel	psp
Sonic The Hedgehog Sega	Jump&Run	360
Spider-Man: Battle for New York Activision	Actionspiel	nds psp
Star Fox Command Nintendo	Action-Adventure	nds
Thrillville Atari	Simulation	ps2 psp
Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas Ubisoft	3D-Shooter	ps3

Tolles Echtzeit-Kampfsystem, uneingeschränkte Armee-Kontrolle:

ist eine Freizeitpark-Simulation mit über 100 Geschäften und witzigen Minispielen

Der erste Handheld-Ausflug des preisgekrönten PC-Rollenspiels:

Die japanischen Arcade-Experten Capcom sorgen mit für frischen Wind im 3D-Shooter-Genre

Tony Hawk's Project 8 Activision	Sportspiel	ps2 xbox ps3
Warhammer – Mark of Chaos Koch Media	Strategiespiel	pc
WWE SmackDown! vs. Raw 2007 THQ	Fightspiel	ps2 360
Xiaolin Showdown Konami	Actionspiel	ps2 psp xbox ps3

Dezember 2006

Alex Rider: Stormbreaker THQ	Action-Adventure	nds gba
Call of Duty 3 Activision	3D-Shooter	wii
Monster 4x4 World Circuit Ubisoft	Rennspiel	wii
Rayman: Raving Rabbids Ubisoft	Jump&Run	pc ps2 psp 360 wii nds gba
Shrek Smash 'n' Crash Activision	Rennspiel	ps2 ngc gba
Super Monkey Ball: Banana Blitz Sega	Actionspiel	wii
The Legend of Zelda: Twilight Princess Nintendo	Action-Adventure	ngc wii
Tony Hawk's Downhill Jam Activision	Sportspiel	wii
Yoshi's Island 2 Nintendo	Jump&Run	nds

Januar 2007

Dungeon Siege: Throne of Agony 2K Games	Rollenspiel	psp
God of War II ① Sony	Action-Adventure	ps2
Lost Planet: Extreme Condition Capcom	3D-Shooter	360
Supreme Commander ② THQ	Strategiespiel	pc

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.

Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

Trix-Inhalt

Durchgespielt

66 Baphomets Fluch 4
pc

72 Gothic 3
pc

Cheats im Heft

75 Call of Juarez
pc

75 Cars
ps2 xbox ngc

75 Saints Row

Trix-Vorschau 12/06

Freut Euch auf frische Tipps zu

Battlefield 2142

und weiteren Spielen!

Volle Mech-Power voraus: In „Battlefield 2142" marschieren Kampfroboter übers Schlachtfeld

Heft 12/06 erscheint am 22. November 2006

George und Anna Maria müssen einige Zumutungen aushalten!

Ganz schön knifflig, dieser Fluch! SCREENFUN greift Dir beim Lösen der Rätsel unter die Arme!

BAPHOMETS FLUCH
DER ENGEL DES TODES

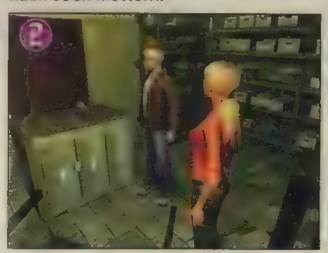
Kautionsbüro

1 Wie komme ich aus dem Büroraum heraus?

Nimm den Golfschläger rechts in der Ecke durch Anklicken mit der linken Maustaste. Der Schläger befindet sich nun in Deinem Inventar. Lauf zur hinteren Tür. Zieh den Cursor zum oberen Bildschirmrand, um das Inventar zu öffnen. **Klicke auf den Schläger und dann auf die Tür, um ihn einzusetzen.**

2 Wie fliehe ich aus dem Hinterzimmer?

Klicke auf den Aktenschrank, damit George ihn umkippt. Nicht nur, dass jetzt die Tür versperrt ist – **George kann den Schrank mittels Linksklick als Trittleiter benutzen.** Ein weiterer Klick auf den Rand des Lochs lässt die beiden Abenteurer anschließend nach oben klettern.

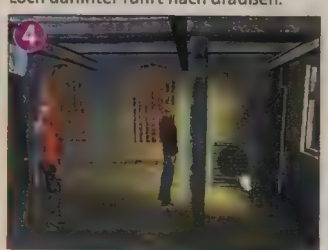


3 Anna Maria hält das Fahrstuhltor. Wie helfe ich ihr?

Klemm den Golfschläger unter das Tor. **Klicke hierzu auf den Schläger in Deinem Inventar und dann auf das Tor.** Nach der kurzen Sequenz zeigt das Kopfsymbol an, dass Anna Maria Deinem Inventar hinzugefügt wurde. Du kannst sie jetzt durch einen Mausklick in Aktion bringen.

4 Das Fahrstuhltor ist nun festgeklemmt. Doch wie komme hier raus?

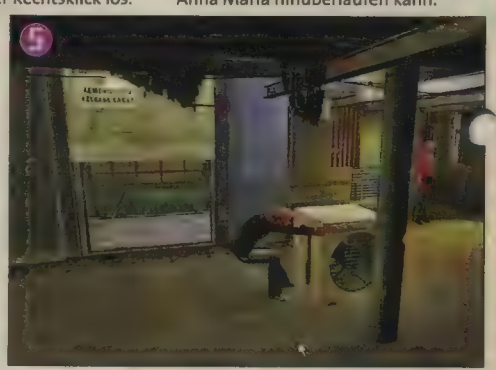
Das Gitter hinten rechts in der Ecke kann George nur mit Anna Marias Hilfe herausreißen. **Klicke auf ihren Kopf im Inventar, dann auf das Gitter.** Klicke den Lüfter an, damit George ihn herauszieht. Mit einem weiteren Klick hält er ihn fest – durch Drücken von ↓ ziehst Du ihn von der Wand weg. Das Loch dahinter führt nach draußen.



5 Ich habe das Zugseil am Kran heruntergelassen. Doch wie komme ich heran?

Du benötigst den Golfschläger, der vermutlich noch unter dem Fahrstuhltor klemmt. Geh zurück und zieh den Lüfter zunächst bis an die mittlere Säule. Lass dann per Rechtsklick los. **Fass die Seite an, die zur Raummitte zeigt, um das Gerät vor den Fahrstuhl zu ziehen.** Postiere George ein letztes Mal um, damit er den Lüfter unter das Tor schieben kann. Nach der kurzen Einspielung kann Dein Held den Golfschläger wieder aufnehmen.

Zurück am Kran klickst Du nun erst den Golfschläger an und dann das baumelnde Seil. Auf der anderen Seite drehst Du an der rechten Kurbel, damit Anna Maria hinüberlaufen kann.



6 Ich stecke in dem baufälligen Raum nach der Kran-Sequenz fest. Wie komme ich weiter?

Hangle Dich links am Rohr zur anderen Raumseite (ein Teil des Rohrs fällt nach unten). Spring dort über den Abgrund, drück Dich an die Wand, um über den schmalen Weg zur Tür zu gelangen. Lös dort das Seil, schließ die Tür und versperr sie mit dem Riegel. **Klicke mit rechts auf die Tür und mit links auf die Zahnräder.** George tritt nun die Tür aus dem Rahmen und schafft eine Brücke für Anna Maria.

7 Wie komme ich an den Stromleitungen vorbei?

Bitte Anna Maria, den Schalter am Sicherungskasten festzuhalten **(klicke ihren Kopf an und dann den roten Schalter).** Eine Etage tiefer kannst Du dann über die Leitungen laufen. Kipp die gelbe Kiste zur Seite, damit Anna Maria zu Dir gelangt. Lass sie nun an der Kurbel am Tor drehen, damit George es halten kann.

Text: Jörg Bauer

Hotel

1 Wie gelange ich durch die Sicherheitstür?

Versuche, die Tür zu öffnen. Alfonso bemerkt, dass Du eine Schlüsselkarte benötigst. Sprich den Mann im Sessel an: Rede mit ihm über die Schlüsselkarte und sein Buch, dann erfährst Du seinen Namen. Sprich den Hotelmanager an und frag ihn nach einem Zimmer – er händigt Dir seinen Prospekt aus. Klicke im Inventar mit rechts auf den Prospekt, damit die Hotelnummer in der Telefonliste Deines PDAs auftaucht. Versteck Dich auf der Toilette, um heimlich das Hotel anzurufen. Frag nach Thelwell Minster. **Der verlässt seinen Platz, und Du klaust seine Schlüsselkarte.** Damit geht's durch die Tür.

2 Wie komme ich an dem Mann vorbei, der Anna Marias Zimmer bewacht?

Klicke auf das gelbe Sperrschild vor der Treppe und nimm danach einen Käfer. Klicke auf die Standuhr und sprich mit Alfonso über sie. Wähl die Themen Ausräucherung und Todeswachenkäfer. Leg Deinen Käfer auf die Uhr und erzähl dies Alfonso. Jetzt schnell: **Während er nach der Uhr sieht, schiebst Du die Scheibe beiseite und stibitzt das Feuerzeug.** Lauf oben zum Ende des Ganges. Sobald die Wache Tanzbewegungen macht, klicke auf das Fenster, um es zu öffnen. **Lauf jetzt schnell zu den Blumen und steck sie mit dem Feuerzeug an.**

3 Ich bin in Anna Marias Hotelzimmer. Wie lasse ich sie herein?

Im Badezimmer steht ein klapprriger Abluftventilator. Schalte ihn aus, befestige das Seil an den Rotorblättern und mach ihn wieder an. So fällt er aus der Wand.

4 Wie bringe ich Anna Maria dazu, ihr Hotelzimmer zu verlassen?

Nimm den Stift, der neben dem Bett liegt. Geh dann zurück in den Korridor und schieb den Stift sowie den Prospekt unter die erste Tür links. Klicke anschließend auf das Eingabefeld rechts neben der Tür. George gibt automatisch den richtigen Code ein.

Kautionsbüro

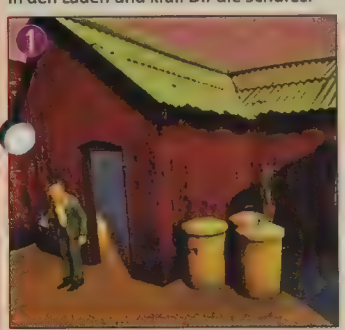
1 Wer könnte das Manuskript geklaut haben?

Geh in Georges Büro und **nimm die Packung Zigaretten vom Tisch.** Klicke auf die blaue Ausgangstür und wähl auf der Karte das Hotel. Dort sprichst Du mit dem Officer über den Kerl und seine Tätowierung. Gib ihm die italienischen Zigaretten. Er erzählt Dir nun von Mama Martinos Fleischfabrik. Frag ihn nach den Docks, damit das Gebiet auf Deiner Karte erscheint. Es ist Deine nächste Station.

Mama Martinos Fleischfabrik

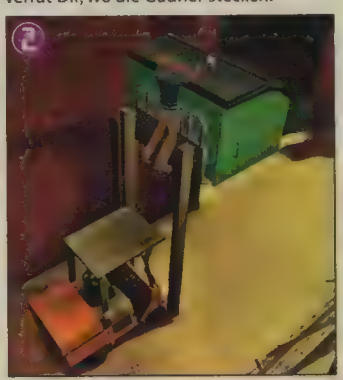
1 Der Kerl lässt mich nicht in die Fabrik. Wo erhalte ich eine Schürze?

Schau Dir die Salami an und sprich mit dem Typen hinter der Theke (Chico) darüber. (Klicke nach dem ersten Gespräch auf die Salami.) Wähl dann Deine Zigaretten aus und klicke auf Chico. Er gibt Dir zwar nicht die Schürze zum Tausch, aber immerhin eine Wurst. Versteck Dich nun links neben dem Fenster bei den Mülltonnen. **Chico verlässt seinen Platz, um sich eine Zigarette anzustecken.** Schleich in den Laden und krall Dir die Schürze.



2 Die Fleischfabrik scheint leer zu sein. Was soll ich tun?

Lauf durch die Fabrik, bis Du zu einer Zerkleinerungsmaschine gelangst. Zieh dort den Schlüssel ab. Schieb den grünen Container auf den Gabelstapler. Benutz den Schlüssel, um den Stapler einzuschalten. Drück auf den Knopf, damit die Gabel samt Container nach oben fährt. **Klettere nun auf das Dach des Gefährts und hoch zum Container.** Ein Blick durch das Fenster verrät Dir, wo die Gauner stecken.



3 Wie verscheuche ich die Kerle aus dem oberen Zimmer?

Lauf zurück und nimm die Brandschutzdecke von der Wand. In der Nähe des Eingangs gelangst Du zum Räuchereich. **Mithilfe der Decke kannst Du die linke Tür zur Seite schieben und den Holzklotz dahinter aufnehmen.** Platziere nun das Holzstück auf dem Fenstersims des Verstecks. Um mehr Qualm zu erzeugen, benötigst Du Eis. Im Laderaum des Lieferwagens am Eingang findest Du welches.

4 Die Kerle sind verschwunden, doch wie komme ich in das Geheimversteck?

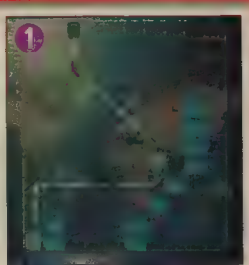
Lauf zurück zum Eingangsbereich. Drück dort auf die Schalttafel, um die nächste Ladung hereinfahren zu lassen. Untersuch den Leichnam, um die Schlüsselkarte zu finden. Damit geht's zurück in Richtung Gabelstapler. Dort wo die Kerle herausgekommen sind, hängt ein Erste-Hilfe-Kasten an der Wand. Öffne ihn und zieh Tonis Karte durch das Lesegerät.

5 Wie öffne ich den Sicherheitsschrank?

In der Schreibtischschublade findest Du ein Taschentuch. Klicke im Inventar mit rechts darauf, um das Foto vom Tuch zu trennen. Lauf zum Rauchofen und nimm mit dem Tuch etwas Schmiere vom Fleisch. Im Büro blickst Du aus dem Fenster. Dann reibst Du den Schrank mit Schmiere ein. **Nun kannst Du ihn durch das Fenster schubsen.** Unten nimmst Du den Sicherheitsschlüssel aus dem Gabelstapler (Rechtsklick) und steckst ihn in die Maschine. Setz sie in Gang und nimm Deine Beute an Dich.

Kautionsbüro

1 Wie lese ich das Manuskript?



Untersuch die lateinische Überschrift, den Engel und den Götzen rechts in der Stadt. Gib dann Virgil Deinen MP3-Spieler. Sprich ihn an und wähl Deinen PDA. Daraufhin gibt er Dir eine Flashkarte. Benutz nun Deinen PDA, indem Du Dich zu Lobineaus Privatserver verbinden lässt. **Kannst Du das Rätsel nicht lösen, hilft Dir das Bild hier rechts weiter.** Nachdem Du den Zugang gehackt hast, scroll nach unten und sieh die Datenbank an. Klicke auf „Baphomet" und alle folgenden roten Schlüsselwörter. Wichtig: Nutz das Scrollrad Deiner Maus, um die Texte zu durchsuchen. Mit den PDA-Pfeiltasten gelangst Du nur nach ganz oben und unten. Sieh Dir die „Befestigte Stadt" auf dem Manuskript an, um endlich nach Istanbul reisen zu können.

Pasha Palace Hotel

1 Wie bekomme ich den Ausweis, um in den Topkapi-Palast zu gelangen?

Frag den Kellner nach der Zitadelle und dann nach dem Topkapi-Serail. Letzteres kannst Du nun auf der Karte anklicken. Sprich die erste Wache an und kehr ins Hotel zurück. Betrachte das Foto neben dem PC der Rezeption. Sprich die Rezeptionsdame auf das Thema Golf an. Wähl im Inventar Anna Maria und klicke auf den Brief links auf dem Tresen. **Klicke mit Deinem Golfschläger auf die Empfangsdame, die George beim Putten zusieht, während Anna Maria den Brief stibitzt.** Sprich nun mit Deiner Komplizin über Eamon, damit sie Dir Plan und Ausweis gibt. Trenn die beiden Objekte durch einen Rechtsklick. Nimm das herumliegende Messer vom Tisch. Entfern damit das Bild von Georges Ausweis. Verbinde es mit Eamons Ausweis – voilà!

„Baphomets Fluch“-Komplettlösung

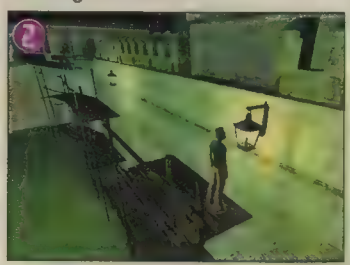
Topkapi-Serail

1 Wie komme ich im Innern des Palasts an den Wachen vorbei?

Sieh Dir im Hotel die Karte des Palasts an. Klicke auf das „Vestibül der Liebenden“ und sprich mit dem Kellner darüber. Dank dieser Information wird sich Anna Maria im Palast bereit erklären, die Wache abzulenken. Mach zuerst den Versuch, an der auf und ab marschierenden Wache vorbeizukommen. Wähl dann Deine Komplizin im Inventar und klicke auf den Kopf der Wache. **Geh nun den linken Weg entlang (nicht rennen!).**

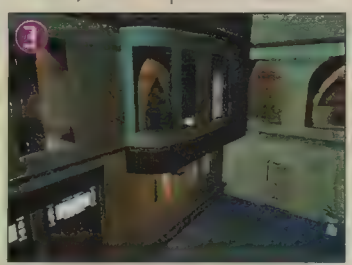
2 Wie komme ich an den Wachen auf der Palastmauer vorbei?

Du musst das Laufmuster der beiden Wachen durcheinander bringen, damit Du ungesehen nach oben steigen kannst. Klettere das Gerüst auf der rechten Seite hinauf. Oben auf der Mauer entdeckst Du das Handy der rechten Wache. **Nimm es, untersuch es und leg es wieder zurück.** Nun wählst Du mit Deinem PDA die Nummer des Wächters. Klettere danach das Gerüst auf der linken Seite hinauf und steig auf die Mauer.



3 Wie komme ich an dem Tee trinkenden Wächter mit dem Hund vorbei?

Lass mit Deinem Messer ein wenig Putz vom Fenstersims bröckeln. Das veranlasst die Wache, ihren Posten zu verlassen. Nutz die Abwesenheit, um den Tee auszutrinken, und lauf wieder zurück in Dein Versteck. Die Wache wird nun verschwinden, um neuen Tee zu machen. Zieh das Seil vom Fenster aus hoch. **Schneide mit dem Messer eine Scheibe Salami ab, um sie an das Seil zu hängen.** Das lenkt den Hund ab, sodass Du passieren kannst.

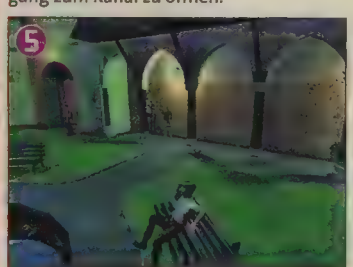


4 Wie gelange ich durch das Museum, um Anna Maria hereinzulassen?

Verbinde den PDA mit dem Topkapi-Sicherheitsmanagement. **Unser Bild zeigt die richtige Anordnung der Elemente.** Versetz das System in den Testmodus, damit die Tür sich öffnen lässt. Dahinter siehst Du ein Belüftungssystem. Öffne das Gitter, platziere den Prospekt und zünde ihn mit dem Feuerzeug an. Der Rauch macht die Laserstrahlen sichtbar. Geh zum anderen Ende des Korridors, und beweg die Hebel 1, 2 und 4 nach unten.

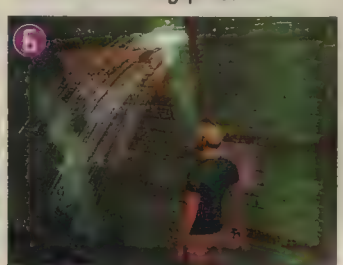
5 Wir stehen im Innenhof. Wo finde ich den Eingang zur Zitadelle?

Lauf an der hinteren Mauer entlang nach links, wo Du am Ende den Pumpenschalter findest. Schließ ihn mit der Büroklammer kurz, woraufhin die Wache den Brunnen verlässt. Stemm zusammen mit Anna Maria die Statue im Brunnen zur Seite, um auf diese Weise den Zugang zum Kanal zu öffnen.



6 Wie geht's im Kanal weiter?

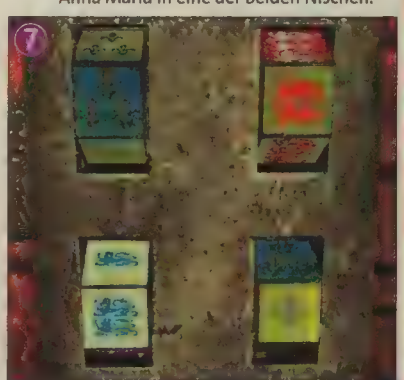
Das Wasser in den Rohren muss so umgeleitet werden, das möglichst viel Druck auf dem letzten Ventil lastet. Such die Rohre nach Ventilen ab und sorg dafür, dass kein Wasser in den Kanal fließt und das untere der beiden parallelen Rohre belastet wird. **Notfalls öffne das letzte Ventil und schließ es wieder, damit der Stein aus der Wand gepresst wird.**



7 Ich komme in den Katakomben nicht weiter. Wie lauten die notwendigen Schritte?

Die Tür im ersten Raum öffnet sich, wenn Du Anna Maria den Schalter betätigen lässt und Dich selbst auf die weiße Bodenzeichnung stellst. Beweg George schnell dorthin, während Anna Maria zur Tür geht.

Im Ritterraum bringt Dich das Manuskript weiter. Kommst Du dennoch nicht drauf, hier ist die Lösung: Untersuch den Ritter links in der Ecke und stell die Symbole so um: Mond, Kreuz, Stern, Mond. Beim Ritter in der rechten Ecke musst Du Scheiben drehen. Lass die erste Scheibe in ihrer Originalposition. Die zweite muss nach unten zeigen, die dritte nach links und die vierte nach unten. Der letzte Ritter zeigt vier Walzen. **Walze 1: drei gelbe Lilien auf blauem Untergrund; Walze 2: zwei rote Löwen auf Gelb; Walze 3: zwei blaue Löwen auf Weiß; Walze 4: eine weiße Lilie auf Gelb.** Beweg dann Anna Maria in eine der beiden Nischen.



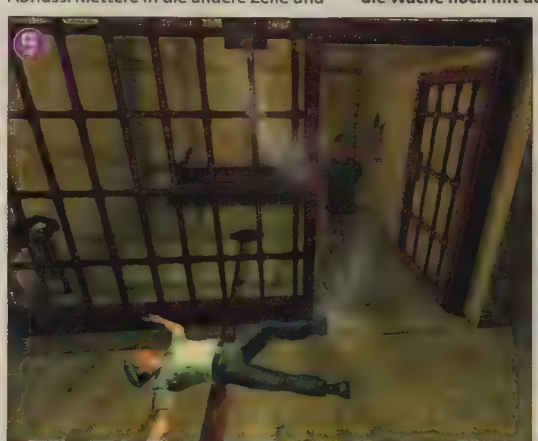
8 Was muss ich im Kartenraum tun?

Unser Bild zeigt die Anordnung der Städte. Betritt mittels Rechtsklick/Zahnrädern die Städte in dieser Reihenfolge: **Akkon, London, Paris und Zypern.** Nun kannst Du den Schatz nehmen. Zum Öffnen der Tür musst Du die Säule so drehen, dass der kleine Pfeil in Richtung Konstantinopel zeigt. Drück sie dann nach unten. Dreh sie in Richtung Rom (drück nach unten) und zum Schluss in Richtung Alexandria. Ein letzter Druck nach unten öffnet die Tür.

9 Wie breche ich aus der Zelle aus?

Untersuch das Mäuseloch zweimal. Mit dem Bügel kannst Du den Stein in der Wand lockern. Zieh ihn heraus. Nach der Sequenz klickst Du den Murmel-Beutel mit rechts an. Roll dann die Kugeln in den Abfluss. Klettere in die andere Zelle und klicke auf das Schloss. Das ruft die Wache herbei, die auf den Murmeln ausrutscht. Jetzt schnell: Zieh dem am Boden Liegenden die Schlüssel aus der Tasche und befrei Dich. **Bevor Du gehst, musst Du die Wache noch mit dem Tuch knebeln und mit dem Seil fesseln.**

Lenk den Hund mit dem Spielzeug ab, damit Du die Konserve nehmen kannst. Klicke mit rechts auf die Maus, um den Drehschlüssel zu erhalten. Damit öffnest Du die Konserve. Füll das Fleisch in den Fressnapf, und schon kommst Du am Köter vorbei.



10 Ich bin wieder im Museum. Wie komme ich aufs Dach?

Schieb die Maus unter der Gittertür des Museums hindurch. Nach der Sequenz läufst Du schnell die Treppe hinauf, damit Du nicht gesehen wirst. Nach der zweiten Sequenz nutzt Du das Efeu, um auf das Dach zu gelangen. Oben steckst Du das Spielzeug in das kaputte Mauerstück und nutzt die folgende Chance zur Flucht.

Pasha Palace Hotel

1 Wie gelange ich ins Hotelzimmer?

Sprich die Rezeptionsdame an und frag nach Eamon. Nach der Unterhaltung bist Du im Besitz seines Zimmerschlüssels. Lass George nach draußen steigen und zum gemeinsamen Hotelzimmer klettern. **Damit die Wache vor dem Fenster Dich nicht sieht, musst Du das Stück am Sims entlanghangeln.** Heb den Rosenkranz vom Boden auf und fische im Badezimmer die Kreditkartenabrechnung aus dem Eimer.

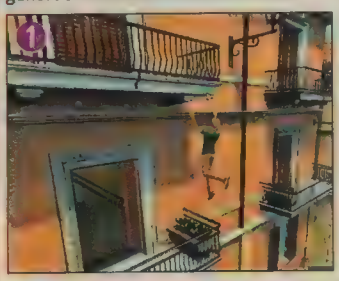
2 Keine Spur von Anna Maria. Wohin ist die junge Dame verschwunden?

Verbinde Deinen PDA mit dem Computer an der Rezeption. Hack Dich in Anna Marias Bank. **Das Bild unten verrät die richtige Anordnung der Elemente.**

Anna Marias Wohnung

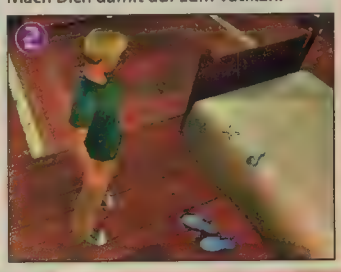
1 Wie komme ich in Anna Marias Wohnung?

Versuche, die Tür zu öffnen, und unterhalte Dich mit dem Straßenfeger über die Wohnung und den Schlüssel. Der Penner verrät Dir sogar, wo Du letzteren findest. Versuche, den linken Blumentopf anzuheben. Dann lässt Du Nico mit Mark reden. Während der Unterhaltung schaut Archie nur Richtung Nico, sodass George das Brot nehmen kann. Wirf ein paar Brotkrümel auf das Auto, damit Mark herbeigelaufen kommt. Schieb den Blumentopf zur Seite, und der Schlüssel gehört Dir. **Klettere oben vom Balkon aus an Sims und Stange über die Straßenschlucht.** Verscheuch die Nonne durch Rütteln an der Tür. Klettere am Geländer entlang. Am Ende hangelst Du Dich wieder zurück zur anderen Seite. Benutz den Golfschläger am Fenster, um hineinzugelangen.



2 Was finde ich in Anna Marias Wohnung?

Nimm die Fahrkarte auf dem Bett sowie Anna Marias Foto auf dem Kaminsims. Mach Dich damit auf zum Vatikan.



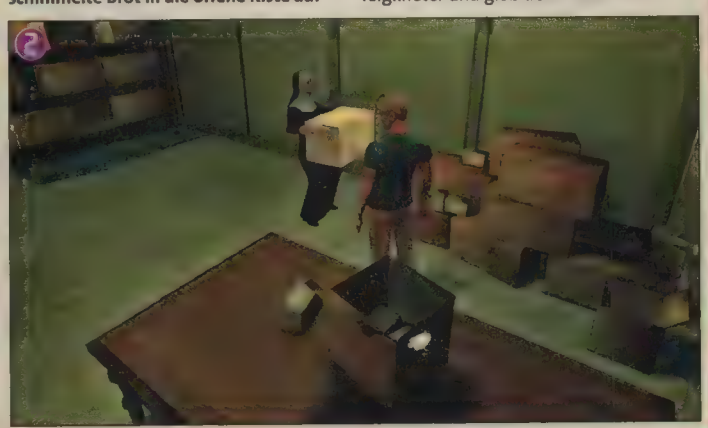
Kloster

1 Wie komme ich hinein?

Sieh Dir erst das Schild rechts neben der Haupttür an. Sprich dann mit der Nonne hinter dem Fenster, die sich als Schwester Angelica ausgibt. Klingle rechts an der Tür. Die junge Nonne, Schwester Serena, erzählt Dir von der „Hostienbäckerei der barmherzigen Schwestern". Mit diesen Infos geht's zurück zu Anna Marias Wohnung. **Hack Dich in den Vatikan-Server, um die Nummer des Ordens herauszufinden. Die Lösung siehst Du auf dem Bild links unten.** Zurück beim Kloster wählst Du die Nummer und verlangst nach Schwester Angelica. **Betrachte schnell den Zettel auf ihrem Platz, und sprich sie dann auf den „Mann vom Gesundheitsamt" an.** Schon bist Du drin.

2 Wie komme ich an den Nonnen vorbei?

Ganz hinten rechts an der Wand siehst Du einen Kistenstapel. Schieb die oberste Kiste herunter, damit Serena beschäftigt ist. **Währenddessen legst Du das verschimmelte Brot in die offene Kiste auf dem Tisch.** Nun ist Serena noch stärker abgelenkt. Öffne die Notration an Hostien links im Regal mit dem Messer und nimm den Wein heraus. Öffne oben den Teigkneter und gieß den Wein hinein.



3 Wie komme ich an den Mönchen im Garten vorbei?

Streu ein paar Brotkrümel auf den Blumenkübel hinten rechts. Geh dann links hinter die Hecke, damit der Mönch, der sich um den Kübel kümmern wird, Dich nicht entdeckt. Warte nun ab, bis der Mönch an der Tür nach rechts geht, und schleich Dich ins Gebäude. Die Tür des Büros ganz am Ende des Flurs ist nicht verschlossen. Öffne dort die rechte Schublade des Schreibtischs und nimm das Dokument an Dich.

Anna Marias Wohnung

1 Zurück in Anna Marias Wohnung – was muss ich als Nächstes tun?

Klopf an Marks Tür und zeig ihm Gregors Visitenkarte. Frag ihn anschließend nach dem Paket, das er Dir auf diese Frage hin aushändigen wird. Mit einem Rechtsklick holst Du eine DVD hervor. Schieb sie in Anna Marias Laptop. **Nach Nicos Abgang schaust Du erneut bei Mark vorbei und zeigst ihm den Stift aus dem Hotelzimmer sowie das Foto von Lucy Chu.** Sprich ihn auf den Club „Die Schwarze Katze" an.

„Baphomets Fluch“-Komplettlösung

„Die Schwarze Katze“

1 Wie gelange ich in den Club?

Frag den Türwächter, bis keine Themensymbole mehr auftauchen. Geh dann zurück zur Wohnung. Sprich mit Mark mehrmals über „Die Schwarze Katze“ und zeig ihm danach mehrmals das Foto von Lucy Chu. Geh zur Seite, damit Mark die Tür schließt. Nun kombinierst Du Stift und Foto, um das Foto besonders wertvoll für Mark zu machen. Gib ihm die Fälschung, damit er Dir seine Mitgliedskarte überlässt.

2 Wie komme ich an das Handtuch?

Am anderen Ende des Bades steht ein Pflanzenkübel, den Du verschieben kannst. Dreh am dahinter liegenden Ventil. Der Duschgast kann vor lauter Dampf nichts mehr sehen, sodass Dein Held das Handtuch stehlen kann.

3 Ich bin am Stuhl gefesselt. Wie komme ich frei?

Betätige den Schalter, damit der Haken nach unten fällt. Damit bewegst Du das Geschirr zweimal. Anschließend stößt Du das Babyöl um, damit George später automatisch dem Bett ausweicht. Drück nun den Schalter erneut, um die „befreiende“ Sequenz auszulösen. Schieb den Vorhang beiseite und drück den Schalter am Fenster, um die Geheimtür zu öffnen.

4 Wie komme ich an den Schlüssel?

Hol Dir Deine Sachen aus dem Spind. Lauf zum Dampfbad und steig in das Becken. Sprich mit Duane durch den Gulli über „Die Schwarze Katze“. Er bietet Dir den Schlüssel an. **Verbinde die Büroklammer mit dem Rosenkranz, und lass beide durch den Gulli hinunter.** Nun lässt sich die Wäschekammer öffnen.

Anna Marias Wohnung

1 Wie entschärfe ich die Bombe?

Verbinde Deinen PDA mit dem US-Militärhandbuch. **Das Bild unten hilft Dir beim Einhacken ins System.** Lies den Abschnitt über die Selbstschutzmaßnahmen, bevor Du Mark nach seinen Gummihandschuhen fragst. Jetzt kannst Du die Bombe entschärfen: Klicke mit der Büroklammer auf das unterste blaue Kabel (linke Seite) und wähl im Menü das dritte Bild „Stromführendes Zeitzünderkabel“. Durchtrenn danach mit dem Messer das obere blaue Kabel.

Phoenix

1 Wie lasse ich die Feuerleiter hinunter?

Steig auf das Dach des Hauses gegenüber: Schieb die Holzkiste neben dem Container zur Seite, um die Bremse lösen zu können. Rück eine Kiste an die Wand, um hinaufzugelangen. **Oben bewegst Du den Antennenarm, bis er nach links zeigt.** Leg Schutt in den Arm. Mit einem Schuss triffst Du die Sperre der Leiter.

2 Was muss ich auf dem Dach machen?

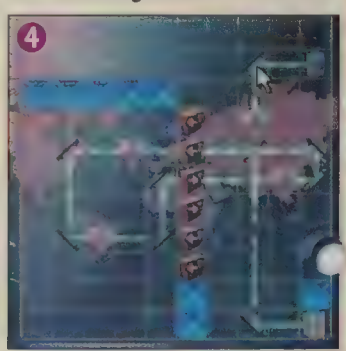
Schieb die weiße Kiste ins Loch. Das Rohr funktioniert als Brücke, nachdem Du es verschoben hast. Da Du nicht weißt, wie tief es hinabgeht, musst Du beim zweiten Loch ein wenig Schutt in den Abgrund treten. Erst dann lässt Nico sich hinunter.

3 Wie komme ich aus dem Büro heraus?

Hacke Dich in den Computer (siehe Bild). Die E-Mails verraten, dass der Code das Hochzeitsdatum rückwärts geschrieben ist. Sieh Dir das Foto auf dem Tisch an, dann erscheint die richtige Code-Auswahl.

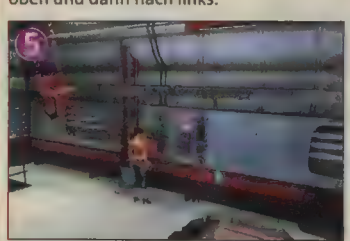
4 Jemand hat hinter mir die Tür verschlossen. Wie komme ich heraus?

Auch hier muss Nico sich ins System hacken. **Die Lösung siehst Du auf dem Bild.**



5 Wie öffne ich den Safe?

Hierzu benötigst Du das Öl aus dem Spind im Umkleideraum und den Haken aus der Küche. Klettere über den Schreibtisch nach oben. **Schmier die Kette mit Öl, damit Du den Kran bewegen kannst:** zuerst nach rechts und dann nach unten. Wieder unten, verbindest Du den Greifer und den Safe mit dem Haken. Geh wieder an das Steuerpult und heb den Safe nach oben und dann nach links.

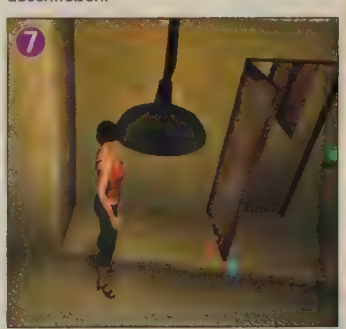


6 Wie bewege ich den Safe auf den Rollen?

Verbinde die Drähte hinter dem Kontrollpunkt mit dem Kaugummi aus der Küche. Lass Maynard den Rest reparieren. Beweg dann die Rollen so: **rechts, links, hoch, links, sechsmal hoch.** Anschließend kannst Du zusammen mit Maynard den Safe in die Zentrifuge schieben.

7 Wie schalte ich die Wache beim Fahrstuhl aus?

Gieß Öl auf den Türstopper, mach das Licht aus und lass die Tür zufallen. Versteck Dich dann im Dunkeln in der linken Ecke. Bevor Du den Fahrstuhl holst, musst Du die Tür mit Maynards Schlüssel abschließen.



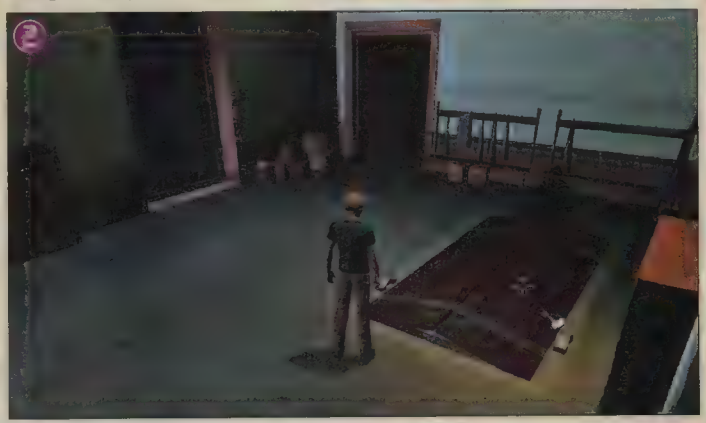
Das Kloster bei Nacht

1 Wie breche ich ein?

Links neben den Wachen steht ein Mülleimer. Durchsuch ihn und nimm den Champagner. **Sprich Archie an und rede zweimal mit ihm über seinen Spiritus.** Biete ihm dann Deinen Champagner an. Kipp den Spiritus in den Mülleimer und zünde ihn an. Nun kannst Du ungesehen den Fabrikeingang benutzen.

2 Ich bin bei Mark aufgewacht. Wo finde ich Nico?

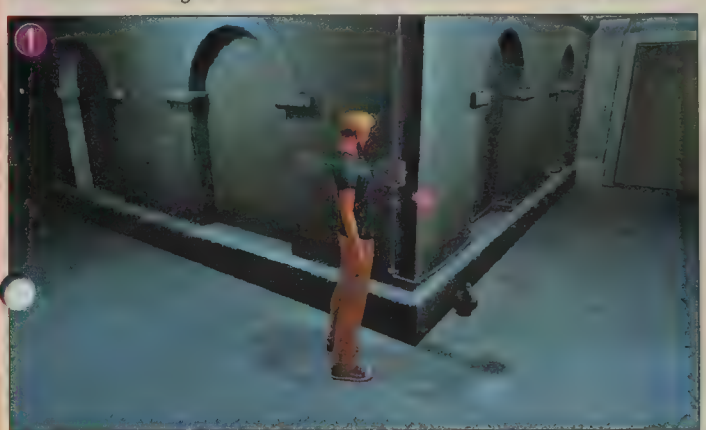
Sieh Dir das Gemälde in Gianellis Büro an und achte auf die Stellung der Sanduhren. Lauf zurück zu der Falltür im Eingangsbereich. **Bitte Mark, sie einen Spalt aufzuhalten, während Du sie mit dem Golfschläger entriegelst.** Unten drehst Du die Sanduhren wie auf dem Gemälde gezeigt (1: Sand unten, 2: Sand rechts, 3: Sand unten, 4: Sand rechts). Dann drückst Du den linken Kopf der Statue ein und bittest Mark, mit dem rechten dasselbe zu tun.



Vatikan

1 Wie komme ich rein?

Entfern die Klappe des rechten Schalters an der Ecke mit dem Messer. **Benutz nun Deine Gummihandschuhe, um die Drähte zu trennen.** Das Licht geht aus. Mit der Brandschutzdecke schraubst Du die Glühbirne neben der Tür ab und steckst den Sprengstoff in die Fassung. Führ nun die Drähte wieder zusammen. Boom!

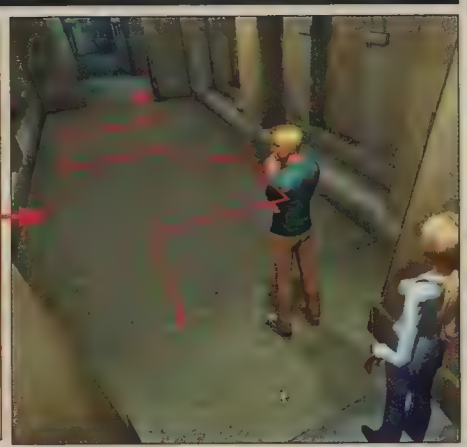


2 Wie löse ich die diversen Türenrätsel?

Erste Tür: **Verstell die Kreuze so, wie auf dem oberen Bild 2 gezeigt.**
Kachelfalle: **Geh den Weg, wie auf den unteren Bildern eingezeichnet.**
Bodenfalle: Lass Anna Maria die Hebel in der folgenden Reihenfolge ziehen: Assassine, Türke, Malmuk, Templer.
Rittertür: Leg dem Ritter die Karte in die Hände und zünde sie dann mit dem Feuerzeug an.

3 Wie rette ich Nico?

Schlag mit dem Golfschläger auf beide Engel. – Ende gut, alles gut!



Gothic 3

Ein gigantisches Abenteuer liegt vor Dir. Damit Dein Held nicht schwach loslegt, solltest Du ihm diese Starter-Tipps einflößen.

Nimm alles mit, was geht!

Dein Held verfügt praktischerweise über ein unbegrenzt großes Inventar. Nimm deshalb von Anfang alle besiegten Gegner aus 1. **Schnapp Dir auch ihre Waffen – sie lassen sich bei Händlern verkaufen 2. Erleg alle leichten Monster wie Wildschweine, Hirsche oder Scavenger, die Du triffst. Sie geben immer etwas rohes Fleisch her, das Dein Held an Lagerfeuern grillen kann, um die Heilwirkung zu verdoppeln 3. Auch solltest Du von Anfang an jede Pflanze mitnehmen, über die Du stolperst – später kannst Du als Alchimist aus vielen davon nützliche Tränke brauen.**

Der Start ins Abenteuer

Sobald das Spiel startet, musst Du schon die Klinge ziehen. Lies die Tipps auf dem Bildschirm durch, auch wenn Du schon Erfahrung mit den Vorgängern gesammelt hast 1. **Sind alle Orks besiegt, drehst Du am besten eine Runde durchs Dorf und sammelst ihre Waffen ein. Durchsuch die leblosen Körper. So kommst Du zu Deinen ersten Münzen und Tränken.**

Grundsätzlich kannst Du nun gehen, wohin Du willst. Die Gegner, auf die Dein Held trifft, passen sich in gewissem Rahmen an Deine Erfahrungsstufe an. Doch damit das Spiel nicht schnell unnötig schwer wird, solltest Du dem Weg folgen, den das Tutorial empfiehlt: Sprich nach dem Kampf mit Deinen drei Kumpels und lauf dann zu Lester an den Strand 2.

Lester erzählt Dir vom Piratenüberfall und schickt Dich wieder zu Gorn. Zusammen mit Deinem alten Kampfgefährten läufst Du dann zum Rebellenlager 3. Hier kannst Du einfache Quests annehmen und die ersten Erfahrungsstufen aufsteigen. Wenn Du Dich den Rebellen nicht verbunden fühlst, kannst Du sie jederzeit links liegen lassen.

Text: Daniel Blank

Bewährung im Kampf

Anfangs steht Dir nur Dein Schwert zur Verfügung. Mit der rechten Maustaste führst Du schnelle Schläge aus, die weniger Schaden anrichten. Jeder Treffer macht Deinen Gegner kurz wehrlos – **viele schnelle Schläge sind also meist effektiver als ein paar schwere Hiebe.** In der Arena in den Rebellenhöhlen kannst Du gegen Copper antreten. Bei Arenakämpfen empfiehlt es sich, dem Gegner erst seitlich auszuweichen 1. Wenn er ins Leere schlägt, deck ihn mit einer Reihe schneller Schwertstreiche ein! **Liegt ein Gegner am Boden, darfst Du ihn ausnehmen.** Sprich ihn an, sobald er wieder zu sich kommt. Copper bietet Dir dann an, Dich im Kampf zu unterstützen! Lass ihm nach dem Kampf sein Schwert und nimm ihn mit zu den Ork-Patrouillen, die Du für die Rebellen ausschalten sollst 2. Um diese Quest zu erfüllen, sind die ohnmächtigen Orks noch einmal anzugreifen, um sie zu töten 3.

Kisten und Diebstahl

Unbewachte Kisten solltest Du immer durchsuchen. Sie enthalten meist nützliche Kleinigkeiten. Sobald die Kisten aber in einer bewohnten Hütte stehen, wird das als Diebstahl angesehen. **Sollte Dich niemand dabei beobachten, kannst Du trotzdem zugreifen** 1. Aber Vorsicht: Wenn Du in einer Siedlung alles klaust, was nicht niet- und nagelfest ist, wird man Dich bald zur Rede stellen.

Die Rebellen rekrutieren sich aus königlichen Soldaten

Egal ob Du der Story vom Rebellenlager aus folgst oder Dich selbstständig in Myrtana bewegst – mit diesen Tipps kann Dein Held seinem Schicksal mutig ins Auge blicken!

GIGA ist einzigartiges Digital Lifestyle TV!

GIGA Digital ist der erste deutsche Fernsehsender, bei dem es rund um die Uhr um die Themen Digital Lifestyle, Games und eSports geht. Kompetente Moderatoren schaffen einen einzigartigen Mix aus Gaming und Entertainment.

GIGA

GIGA GAMES

Die GIGA-Games Redaktion ist in Sachen PC - und Konsolenspiele immer auf dem neuesten Stand. GIGA Games ist seit mittlerweile mehr als fünf Jahren die weltweit einzige tägliche Sendung über Computerspiele.

GIGA eSports

GIGA überträgt alle eSports Highlights live. Zudem berichtet GIGA jeden Abend wie eine Sportschau über Matches und Ergebnisse der größten Ligen in ganz Europa.

PLAY

PLAY ist das Format für Casual Player, hier stehen Fun-Spiele im Mittelpunkt. Die Zuschauer werden interaktiv in die Sendung eingebunden.

PLAY digital home

Freitags wird PLAY multimedial. Digital Home zeigt Euch die neuesten Entwicklungen aus der Welt der digitalen Unterhaltung.

LATE KNIGHTS

Late Knights ist die neue Late (K)Night Show bei GIGA. Jeden Donnerstag um kurz vor Mitternacht laden die Gastgeber Nils Bomhoff und Etienne Gardé zur locker-flockigen Talkstunde.

GIGA II

eSports sollte live und ohne Unterbrechungen genossen werden. GIGA2 zeigt via IPTV alle bedeutenden Spiele aller bedeutenden eSports Events in Europa live und in voller Länge.

www.giga.de»»

GIGA - auf Astra digital 19,2°|Transponder: 103 | Freq: 12.460,50 MHz | Pol:H | 27,5 MSymb/s | FEC: ¾

Cheats

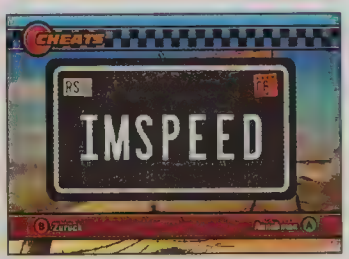
ps2 xbox ngc

Cars

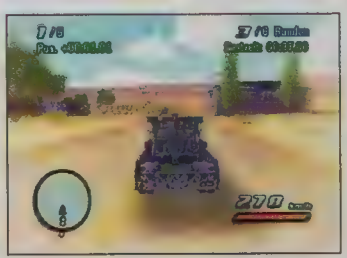
Gib die folgenden Codes im Options-Menü unter „Cheats" ein, um das entsprechende Feature freizuschalten.

Cheats

- Alle Strecken und Minispiele: **IF900HP**
- Bonusstrecke „Hooks rasanter Kurs" und Bonus-Minispiel „Hooks Aufräum-Countdown": **TRGTEXC**
- Alle Autos und Lackierungen: **R4MONE**
- Turbo-Beschleunigung: **IMSPEED**
- Unendlich Nitro-Boost: **VROOOOM**
- Alle Filme: **WATCHIT**
- Alle Bilder: **CONC3PT**



Vollgas: Gib **IMSPEED** im Cheatcodes-Menü ein, und Dein Rennbolide...



...beschleunigt in wenigen Sekunden auf die Maximalgeschwindigkeit!

Alle Autos und Lackierungen erhältst Du mit dem Code **R4MONE**

Insgesamt neun Filmschnipsel kannst Du mit **WATCHIT** freischalten

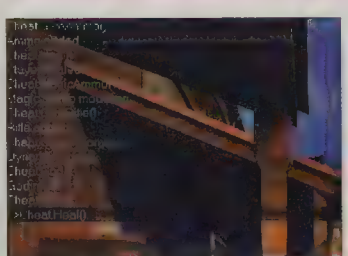
pc

Call of Juarez

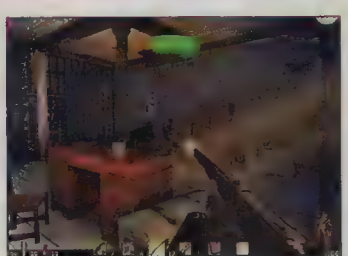
Drück während des laufenden Spiels ^ (auf der Tastatur links oben neben der 1), um ein Eingabefenster aufzurufen. Gib nun einen der folgenden Codes ein, um die entsprechende Cheat-Funktion zu aktivieren.

Cheats

- Gott-Modus: **Cheat.God(1)**
- Volle Lebensenergie: **Cheat.Heal()**
- Munition auffüllen: **Cheat.GiveAmmo()**
- Unbegrenzte Munition (kein Nachladen mehr): **Cheat.MagicAmmo(1)**
- Gewehr: **Cheat.GiveRifle()**
- Dynamit: **Cheat.GiveDynamite()**



Alle Cheats tippst Du während des laufenden Spiels im Eingabefenster ein



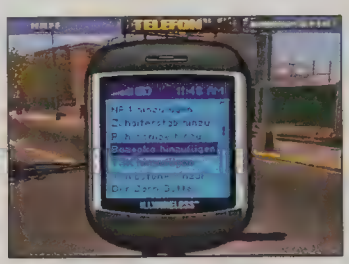
Unsterblichkeit, alle Waffen und maximale Munition: Jetzt räumst Du auf!

360

Saints Row

Pausiere das laufende Spiel und klick Dich ins Telefon-Menü. Geh auf „Wählen" und gib eine der folgenden Nummern ein, um das entsprechende Feature freizuschalten. Anschließend muss der Code noch im Menü „Cheats" aktiviert werden.

Ein Fenster bestätigt die richtige Code-Eingabe im Telefon-Menü



Unter „Cheats" kannst Du alle freigeschalteten Codes aktivieren

Cheats

- Unbegrenzte Munition: **#2666**
- Unbegrenzter Sprint: **#777468**
- Volle Lebensenergie: **#3855432584**
- Nicht bei der Polizei bekannt: **#662677**
- Nicht bei den Gangs bekannt: **#6642647**
- Der Zorn Gottes (nur bei Gewitter): **#10**
- Klarer Himmel: **#78669**
- 1000 Dollar: **#66639**
- GameStop-T-Shirt: **#42637867**
- Waffe: 44 Shepherd: **#74374373**
- Waffe: 12er-Kaliber: **#1242843**
- Waffe: AR-40-Gewehr: **#27409863**
- Waffe: AS-12: **#27127468**
- Waffe: Baseballschläger: **#22732255**
- Waffe: GDHC 50: **#434250**
- Waffe: Granaten: **#4736233**
- Waffe: K6 Krukov: **#56578568**
- Waffe: Messer: **#56433**
- Waffe: McManus Snipergewehr: **#62262687**
- Waffe: Molotov-Cocktail: **#6656868**
- Waffe: Gummiknüppel: **# 6444878425**
- Waffe: NR-4: **#674**
- Waffe: Rohrbombe: **#74732662**
- Waffe: Zuhälter-Schrotflinte: **#74672263**
- Waffe: Raketenwerfer: **#762538**
- Waffe: T3K Urban: **#83587226**
- Waffe: Tombstone: **#866278663**
- Waffe: Vice 9: **#84239**
- Fahrzeug: Ambulance: **#262852623**
- Fahrzeug: Anchor Van: **#262467**
- Fahrzeug: Ameise: **#268**
- Fahrzeug: Aqua: **#2782**
- Fahrzeug: Baron: **#22766**
- Fahrzeug: Betsy: **#23879**
- Fahrzeug: Bulldog: **#2855364**
- Fahrzeug: Cavallaro: **#228255276**
- Fahrzeug: Cosmos: **#267667**
- Fahrzeug: Destiny: **#3378469**
- Fahrzeug: FBI: **#324**
- Fahrzeug: Fer de Lance: **#3373352623**
- Fahrzeug: Gunslinger: **#4867546437**
- Fahrzeug: Halberd: **#4252373**
- Fahrzeug: Hammerhead: **#4266374323**
- Fahrzeug: Hollywood: **#465599663**
- Fahrzeug: Justice: **#5878423**
- Fahrzeug: Keystone: **#53978663**
- Fahrzeug: Komodo: **#566636**
- Fahrzeug: La Fuerza: **#52383792**
- Fahrzeug: Mag: **#624**
- Fahrzeug: Nelson: **#635766**
- Fahrzeug: Newman Post-LKW: **#639626**
- Fahrzeug: Nordberg: **#66732374**
- Fahrzeug: Quasar: **#782727**
- Fahrzeug: Quota: **#78682**
- Fahrzeug: Rattler: **#7288537**
- Fahrzeug: Raycaster: **#729227837**
- Fahrzeug: Reaper: **#732737**
- Fahrzeug: Shogun: **#746486**
- Fahrzeug: Socialite: **#762425483**
- Fahrzeug: Taxi: **#8294**
- Fahrzeug: The Job (Hummer H1 Limousine): **#843562**
- Fahrzeug: Traxxmaster: **#87299627837**
- Fahrzeug: Venom: **#83666**
- Fahrzeug: Vortex: **#867839**
- Fahrzeug: Zenith: **#936484**

Text: Michael Stapf

Action-Handys

Robuste Funker im Härtetest

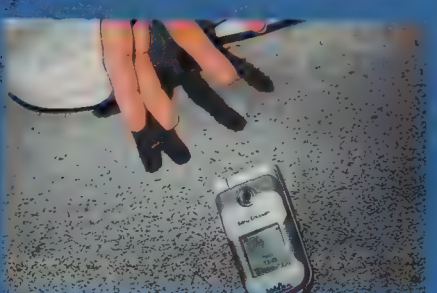
Die neuen Sporthandys wollen viel bieten und sind angeblich hart im Nehmen. Stimmt das? SCREENFUN testete gnadenlos!

Wer hält durch?

1

2 **Spritzwassergeschützt?** Mehrmals

3 Grad. Welcher Funker litt an Gefrierbrand?



4

Text: Lisa Brack • Fotos: Michael Kayser

Nokia 5500 Sport

Gehäuse & Belastbarkeit:

Das 105 Gramm schwere und 10,7 Zentimeter lange Gehäuse ist ein Mix aus Gummi, Plastik und Edelstahl. **Clever: Ums Display läuft ein gelber Gummistreifen. Er schützte das Display beim Falltest.** Lediglich die Plastikrückseite bekam ein paar Schrammen ab. Nässe konnte dem 5500 (ab 20 Euro mit Vertrag) nichts anhaben. Nach dem Einfrieren brauchte das Handy eine Stunde, bis die Tastatur wieder reagierte. Trotz geschützter Anschlüsse schummelte sich Staub in die Ritzen. Unter dem Akku war aber alles clean.

Action-Features:

Im **„Sportmodus"** liefert ein **Schrittzähler** die gelaufene Strecke und den Kalorienverbrauch. **Das 5500 kann sogar sprechen:** Beim Sport liest das Handy SMSe vor und berichtet über den Trainingsverlauf.

Weitere Funktionen:

Nokia packte das Handy voll: 2-Megapixel-Kamera (leider ungeschützt und ohne Licht), MP3-Player, 64-MB-Speicher – auf 1 GB aufpustbar, Bluetooth, Radio, Infrarot... Alles funktioniert tadellos. **Die Fotoqualität war die beste im Test.**

Bedienung & Sprachqualität

Im Serie-60-Menü findet man sich sehr schnell zurecht. Die Tastatur aus einem Guss ist angenehm, erfordert aber Druck. Der Akku hält normale 4 Stunden Gesprächszeit. **Minus: die Sprachqualität.** Die Stimme des Partners ist zu leise. Zudem gab es immer wieder Aussetzer.

Display:

Das TFT-Display erstrahlt in 262.000 Farben. **Aber: Die Schrift ist mega-mickrig.**

Gesamturteil:

Wetterfester Finne mit spannenden Sportfunktionen. Top-Kamera! Aber nur eine maue Sprachqualität.

2

Mit dabei: Stereo-Headset mit Bedienteil, 64-MB-Speicherkarte, Datenkabel

Benq-Siemens M81

Schade: Dem M81 liegt nur ein Stereo-Headset bei. Datenkabel und Speicherkarte? Fehlanzeige!

Gehäuse & Belastbarkeit:

Egal ob in Schwarz oder Blau – das Design ist stinkfad. Tröste Dich, denn dafür liegt die 96 Gramm leichte Schale mit ihren Gummielementen griffig in der Hand. **Mit Kälte und Nässe nahm es das M81 locker auf.** Bei Staub musste es aber kapitulieren: In allen Ritzen setzte sich Dreck fest, und auch ins Handyinnere drangen jede Menge Krümel. **Der Freiflug auf harten Boden tat dem M81 weh. Hier bekamen das ungeschützte Display wie auch der Gummimantel einige Schürfwunden ab.**

Action-Features:

Sportfunktionen? Spezielle Spaß-Elemente? Nicht im M81! Über eine Taste schaltet man immerhin das Kameralicht ein, das somit als **Taschenlampe** dient.

Weitere Funktionen:

Hier überrascht der preisgünstige Funker, den Du für 0 Euro mit Vertrag bekommst: Multimedia-Player, RS-MMC-Speicher, Bluetooth, E-Mail, Triband. **Die geschützte Linse auf dem Handyrücken nimmt Videos auf und knipst 1,3-Megapixel-Bilder.** Außenaufnahmen sehen ordentlich aus. Knipst man drinnen, sind die Farben unnatürlich. Hauttöne wirken rotstichig.

Bedienung & Sprachqualität

Alle Tasten sind groß genug und lassen sich gut drücken. Bei den Hotkeys muss man aber recht viel Kraft aufwenden. Im Menü mit zwölf Rubriken findest Du Dich schnell zurecht. **Die Sprachqualität war die beste im Test: Laut und deutlich hörte man seinen Gesprächspartner.**

Display:

Das zu empfindliche TFT-Display zeigt 262.000 kräftige Farben. Mit 2,8 x 3,2 Zentimeter ist es zwar kein Riese, aber okay.

Gesamturteil:

Mittelklassegerät ohne viel Schnickschnack. Gute Sprachqualität, leider empfindlich.

3+

Sony Ericsson W710i

Die winzigen MPS-60-Boxen liefern erstaunlich viel Wumms (25 Euro extra)

Das Handy dabei und die Hände frei! Möglich macht es das mitgelieferte Armband

Ans Handy kannst Du ganz normale 3,5-mm-Kopfhörer anstöpseln

Gehäuse & Belastbarkeit:

Das 103 Gramm schwere Klappenhandy ist wohl das schickste Gerät im Test. **Mit dem Henkel auf der Rückseite wirkt das Sporthandy (ab 0 Euro mit Vertrag) aber ganz schön knubbelig.** Klar, das Innendisplay ist im geschlossenen Zustand gut geschützt, dennoch etwas empfindlich. Im Falltest schnitt das W710i am besten ab: kaum Kratzer. Alles blieb heil. Auch Nässe vertrug es gut. **Doch nach dem Kälteschock konnte nur ein Neustart das innere Display wiederbeleben.** Die ungeschützte Linse verdreckte schnell im Staubbad. Ins Handyinnere drang etwas Sand ein.

Action-Features:

Unter dem Menüpunkt „Fitness" steckt ein Bewegungssensor. Hat man ihn einmalig eingestellt, **ermittelt er beim Joggen die zurückgelegten Strecken und das Tempo. Beim Gehen zählt er die Schritte.**

Weitere Funktionen:

In der Fitnessmuschel stecken viele aktuelle Multimedia-Features: Die Kamera (mit Videofunktion, aber ohne Licht) knipst **2-Megapixel-Bilder.** Außenaufnahmen wirken glasklar. Anders drinnen: Hier waren die Bilder verwaschen. **Eine sehr gute Qualität liefert der Walkman-Player.** Er funktioniert wie ein MP3-Player. Auf dem **mitgelieferten 512-MB-Memory-Stick-Mikro** haben locker 100 Tracks Platz. Ebenfalls mit an Bord: UKW-Radio, Bluetooth, Infrarot, Quadband.

Bedienung:

Alle Tasten lassen sich gut bedienen. **Besonders die Ziffern fallen angenehm groß aus.** Das Menü ist mit zwölf Unterpunkten logisch aufgebaut. Bei Gesprächen ins Festnetz gab's leider einige Aussetzer. Die Stimme könnte zudem deutlicher sein. Die Akku macht nach 8 Stunden Gesprächszeit schlapp. Ein sehr guter Wert!

Display:

Das orangene Außendisplay zeigt Infos wie SMSe oder MP3-Songs an. 262.000 Farben sind im TFT-Display innen geboten. Mit 3,1 x 3,4 Zentimeter ist es groß genug, Menü und Schrift sind leicht zu lesen.

Gesamturteil:

Sehr sportliches und stylishes Klappenhandy mit tollem Jogging-Zubehör im Lieferumfang. Die Härtetests absolvierte die Klappe fast unbeschadet.

1-

Tokio-

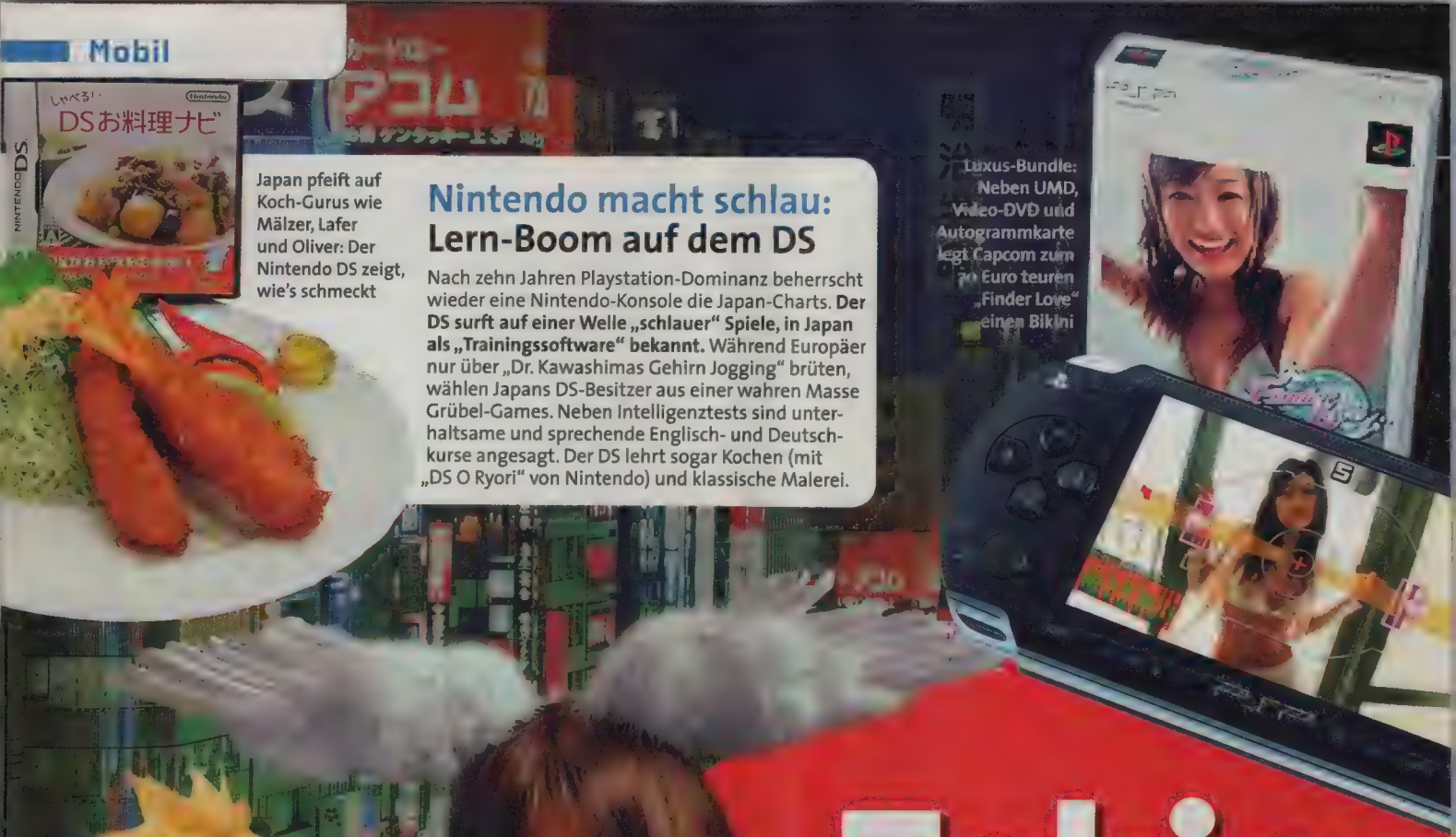
Im Großraum Tokio tummeln sich 30 Millionen Fans von Spielen, Technik und allem, was bunt und putzig ist. SCREENFUN entdeckte in Japan ewigen Kult & neue Trends.

Japan pfeift auf Koch-Gurus wie Mälzer, Lafer und Oliver: Der Nintendo DS zeigt, wie's schmeckt

Nintendo macht schlau: Lern-Boom auf dem DS

Nach zehn Jahren Playstation-Dominanz beherrscht wieder eine Nintendo-Konsole die Japan-Charts. **Der DS surft auf einer Welle „schlauer" Spiele, in Japan als „Trainingssoftware" bekannt.** Während Europäer nur über „Dr. Kawashimas Gehirn Jogging" brüten, wählen Japans DS-Besitzer aus einer wahren Masse Grübel-Games. Neben Intelligenztests sind unterhaltsame und sprechende Englisch- und Deutschkurse angesagt. Der DS lehrt sogar Kochen (mit „DS O Ryori" von Nintendo) und klassische Malerei.

Luxus-Bundle: Neben UMD, Video-DVD und Autogrammkarte legt Capcom zum 70 Euro teuren „Finder Love" einen Bikini

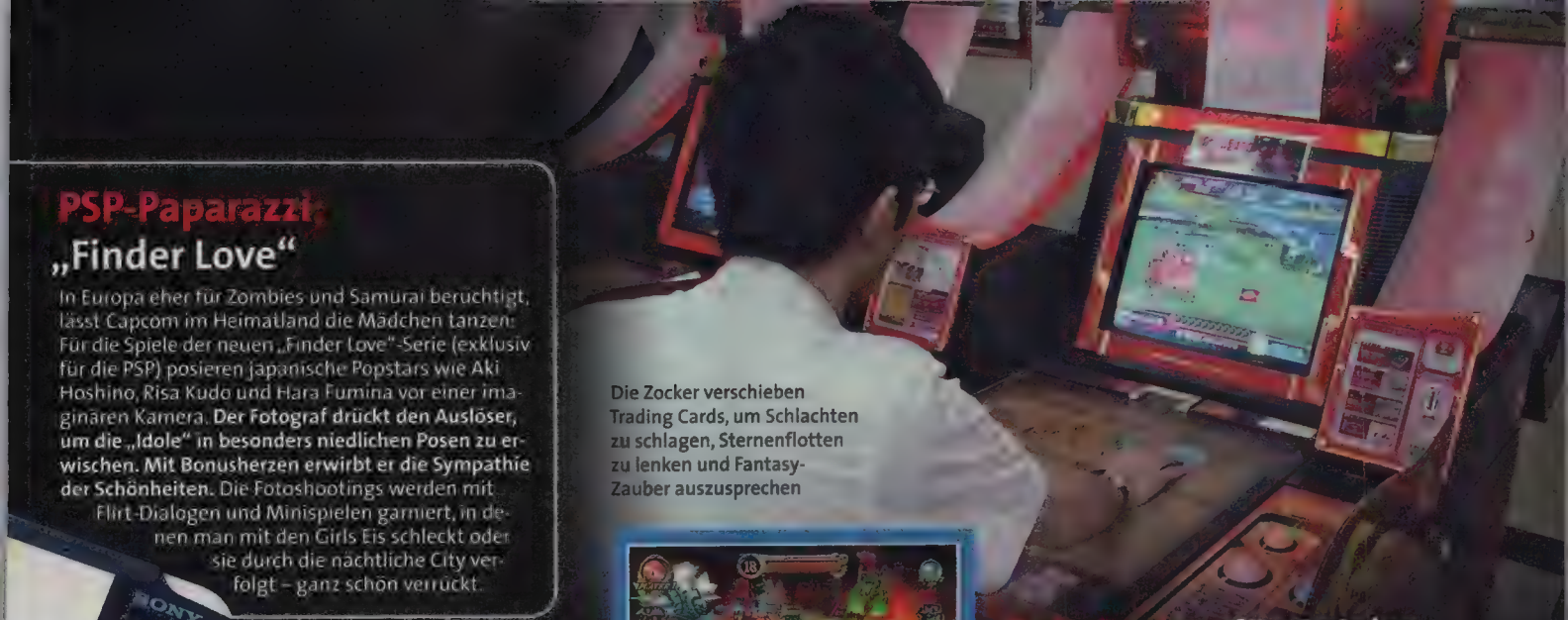


Trends

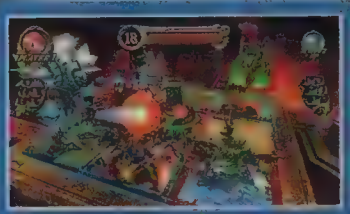
PSP-Paparazzi „Finder Love“

In Europa eher für Zombies und Samurai berüchtigt, lässt Capcom im Heimatland die Mädchen tanzen: Für die Spiele der neuen „Finder Love“-Serie (exklusiv für die PSP) posieren japanische Popstars wie Aki Hoshino, Risa Kudo und Hara Fumina vor einer imaginären Kamera. **Der Fotograf drückt den Auslöser, um die „Idole“ in besonders niedlichen Posen zu erwischen. Mit Bonusherzen erwirbt er die Sympathie der Schönheiten.** Die Fotoshootings werden mit Flirt-Dialogen und Minispielen garniert, in denen man mit den Girls Eis schleckt oder sie durch die nächtliche City verfolgt – ganz schön verrückt.

Capcoms fröhliche „Finder Love“-Spiele lassen auf der PSP die Models tanzen



Die Zocker verschieben Trading Cards, um Schlachten zu schlagen, Sternenflotten zu lenken und Fantasy-Zauber auszusprechen



Das Trading-Card-Rollenspiel „The Eye of Judgement“ ist für die PS3 und kommt 2007 nach Deutschland

Gute Karten für Spieler

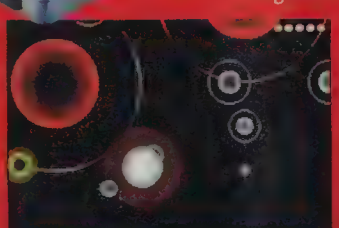
Jetzt erobert eine neue Automaten-Generation die Spielhallen: Vernetzte Simulationen und Rollenspiele wie „Monster Gate“ von Konami übernehmen bekannte Themen, Monster und Regelwerke. **Bei der Bedienung mit Touchscreen, Kamera und Trading-Card-Stapeln gehen sie aber neue Wege:** Ganze Stockwerke sind für Netzwerke reserviert, in denen Spieler an Controllern und Displays sitzen und Karten über ihr eigenes Spielfeld schieben. Der Automat erkennt die ausgespielten Charaktere und Zauber. Er erstellt 3D-Figuren und Spezialeffekte, die sich mit den Trümpfen anderer Spieler messen.

„Bit Generations“: die letzten Gameboy-Spiele

Am Ende der Gameboy-Ära kehrt Nintendo in Japan zu den Wurzeln des Spielspaßes zurück: **Die Serie „Bit Generations“ setzt auf abstrakte, zweidimensionale Retro-Grafik statt 3D-Zauber und ausgefeilter Texturen.** Die schlauen Mini-Spiele beruhigen eher, als die Nerven zu zerfetzen: Sie sind leicht verständlich, fesseln schnell und kommen mit Mehrspieler-Vernetzung und Download-Anbindung. Zum verringerten Preis von umgerechnet 15 Euro sind in Japan bislang sieben „Bit Generations“-Titel erschienen. Dass die Serie auch nach Deutschland kommt, ist wahrscheinlich, aber noch nicht sicher.

Retro rockt: Obwohl (oder weil) die „Bit Generations“ so simpel gestrickt sind, sind sie megabeliebt

Module wie das Vektoren-Rennen „Dotstream“ faszinieren mit einer aufs Nötige beschränkten Grafik...



...und friedlichen Spielabläufen: In „Orbital“ kreuzen Planeten die Kraftfelder anderer Gestirne

Multimedia-Wunder: Das iMode-Handy **NEC 902iX (r.)** schluckt Speicherkarten mit 2 GB Platz, spielt Filme und knipst 4-Megapixel-Fotos

Vodafones Spitzenmodell: das **Sharp 905SH (o.)** mit Widescreen, Musik-Player, Foto-und Filmkamera

Duell der Technik-Telefone: Die neuen Super-Handys

3-Megapixel-Fotos, Videos und Livecast sind in Japan-Handys schon Standard. **Ganz neu ist aber der Widescreen, den Sharp dem Spitzenmodell 905SH spendiert.** Für Filme wird er zur Seite geklappt. Spiele wie „Real Soccer“ und „Asphalt GT 2“ stellt er im korrekten Querformat dar. In der „Wireless Battle“-Variante von „Ridge Racer“ messen sich Handy-User via Bluetooth.

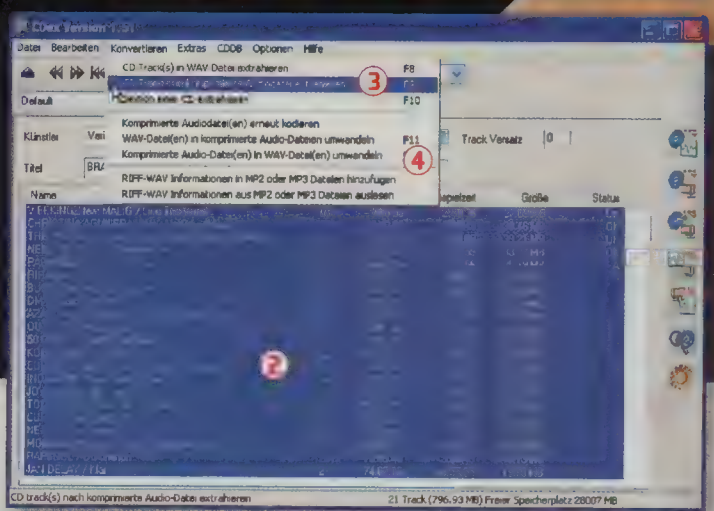
Das NEC 902iX setzt auf Highspeed und saugt so im Großraum Tokio Filme und Musik mit 3,6 MB pro Sekunde aus dem Netz. Mit „Push Talk“ baut es auf Knopfdruck Gespräche mit bis zu 19 Freunden auf. **Zudem schaffen japanische Handys das Bargeld ab: Man zahlt damit an Kassen und Schaltern im Vorbeigehen automatisch.**

Text & Fotos: Winnie Forster, Oliver Uhlig

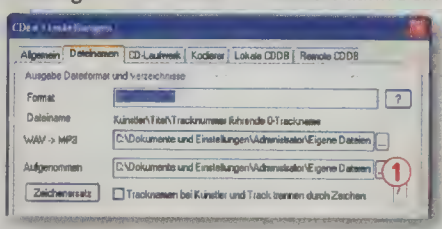
Diese Musik-programme rocken!

Verwöhne MP3-Player, PC und Stereoanlage mit bester Musikqualität. Ganz leicht geht das Töne-Tuning mit diesen Tools – alle auf der Heft-DVD!

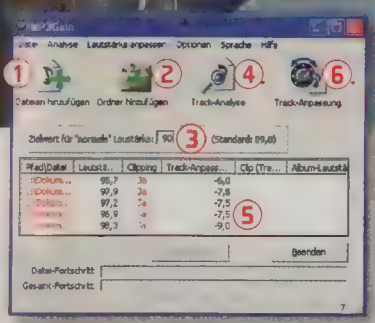
1 CD in MP3 und umgekehrt



Das Tool „CDex" hilft Dir, Songs von CD für den MP3-Player tauglich zu machen. Umgekehrt klappt das auch, wenn man etwa MP3-Mukke hat, die man für seine Stereoanlage als CD brennen möchte und das Brennprogramm dies nicht unterstützt. Achtung: Nur für den Privatgebrauch! Installiere und starte „CDex". Stell unter „Options – Languages" auf Deutsch um. Leg Deine Musik-CD ein. Werden die Songs ohne Titel und Künstler gelistet? Dann geh auf „Optionen – Einstellungen" und den Reiter „Remote CDDB". Tipp Deine Mailadresse ein, bestätige mit „OK". Geh auf „CDDB – Von Remote CDDB lesen". Das Tool holt sich aus dem Web alle Infos zur CD. Vor dem Umwandeln in MP3 legst Du den Zielort 1 der MP3s fest, über „Optionen – Einstellungen – Dateinamen". Markiere dann Deine Wunschsongs 2. Benutz „Konvertieren – CD-Tracks in komprimierte Audiodatei extrahieren" 3. Willst Du MP3-Dateien ins WAV-Format für eine Musik-CD umwandeln, wähl „Konvertieren – Komprimierte Audio-Datei(en) in WAV-Datei(en) umwandeln" 4.

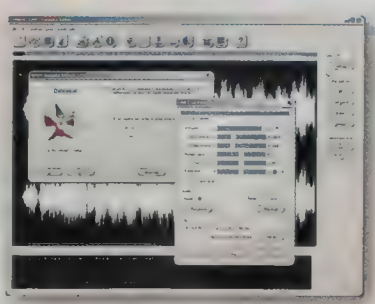


2 Pass die Lautstärke an



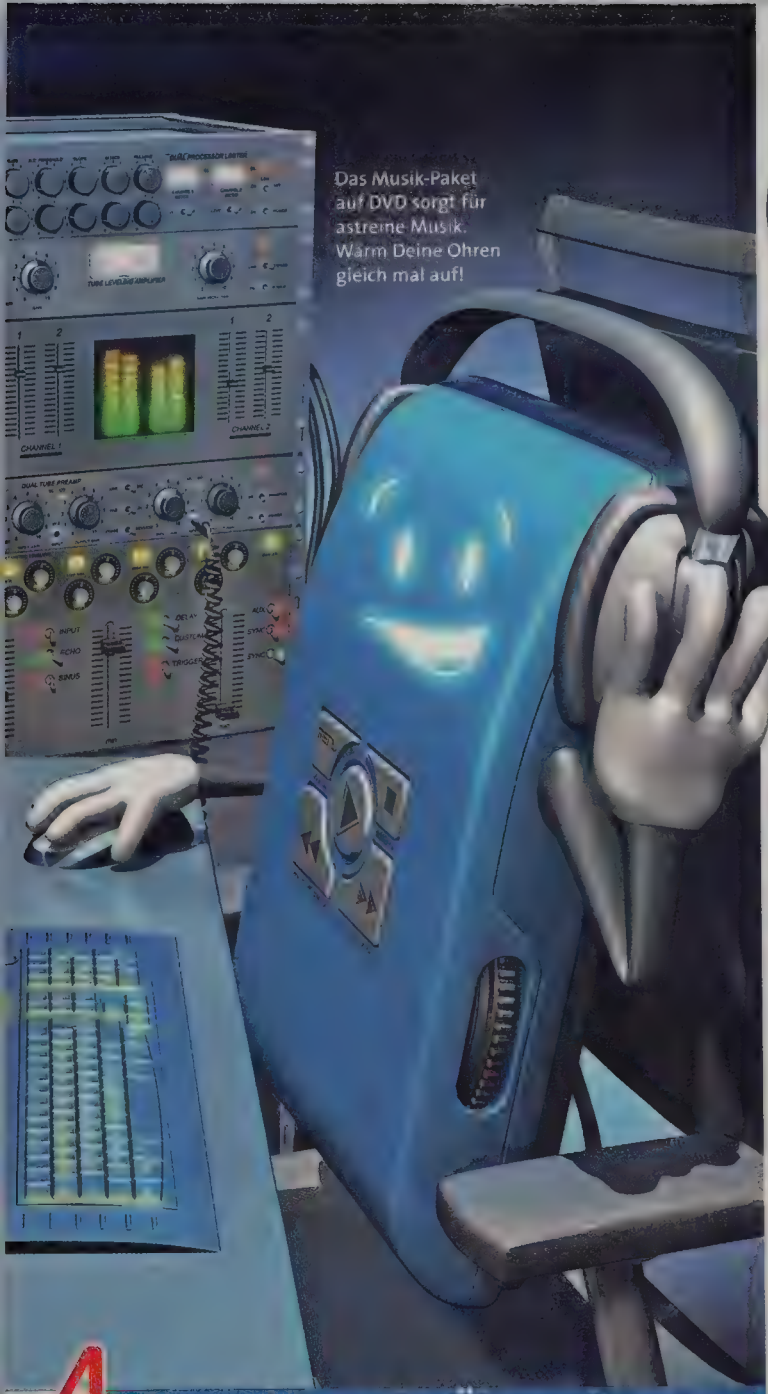
Lästige Lautstärkeschwankungen zwischen Liedern? Nicht mit „MP3Gain"! Installiere und starte die Freeware. Lade Deine Musikdateien über „Dateien hinzufügen" 1 oder „Ordner hinzufügen" 2. Willst Du die Songs lauter hören, drehst Du noch etwas an der Lautstärke 3. Klick auf „Track-Analyse" 4. Danach wird Dir der geänderte Sound gezeigt 5. Bist Du damit einverstanden, bestätige mit „Track-Anpassung" 6.

3 Karaoke-Spaß am PC



Hast Du das Zeug zum Popstar? Beweis es und nimm Deine Stimme auf. Die voll nutzbare 30-Tage-Demo von „DART Karaoke Studio" bringt Dich groß raus. **Das Programm filtert Gesang fast komplett heraus. Ganz einfach fügst Du den Songtext ein und nimmst Deinen Gesang auf.** Wie Du Dich als neuen Star am PC-Himmel feierst, zeigt der PDF-Workshop auf der DVD im großen Musik-Paket.

Text: Lisa Brack - Illustration: Horst Kolodziejczyk



Das Musik-Paket auf DVD sorgt für astreine Musik. Wärm Deine Ohren gleich mal auf!

Musik-Paket mit 8 Tools und 2 Workshops auf DVD

- Audacity
- CDex
- DART Karaoke Studio
- DSD Jukebox
- FreeMusic
- MP3Gain
- Phonostar Player
- WinAmp
- Workshop: Gratis-Hits

5 Saug Dir kostenlos Hits

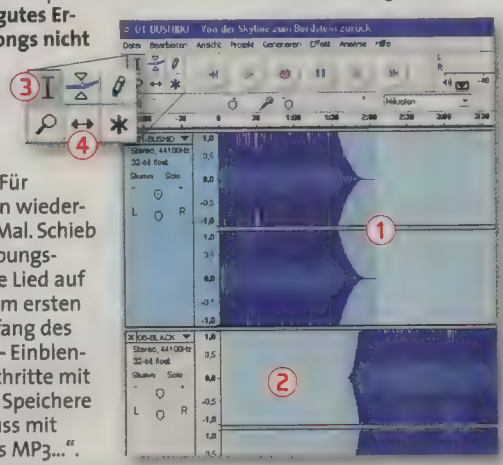
Besorg Dir legal und kostenlos Charts aus dem Netz. Woher? Von Internet-Radios und TV-Musiksendern! **Der „Phonostar Player" nimmt diese Streaming-Musik auf** und speichert sie als WAV- oder MP3-Mukke. Dazu musst Du aber noch den „Lame-Encoder" von www.mpex.net laden und die „lame-enc.dll"-Datei entpacken. Der PDF-Workshop auf DVD zeigt, wie der Player funktioniert.

6 Entfessle Deine Musik!

Musik mit Kopierschutz wie DRM darf nicht einfach so benutzt werden. Oft ist Brennen oder Abspielen eingeschränkt. Die Lösung für den privaten Gebrauch: **„FreeMusic". Das legale Programm arbeitet wie ein Kassettenrekorder und nimmt Deinen Song beim Anhören auf. Dann speichert es ihn als ungeschützte MP3-Datei.** Starte die 30-Tage-Demo von „FreeMusic" exklusiv für SCREENFUN! Geh auf „Musikfiles abspielen und aufzeichnen". Wähl über „Optionen" 1 die Qualität des MP3-Songs. Aktiviere die automatische Aufnahme 2. Starte in „iTunes" 3 oder „Windows Media Player" den Wunschsong. „FreeMusic" zeichnet auf 4 und speichert die MP3-Mukke.

4 Sorg für gute Übergänge

Kurze Lücken zwischen Songs nerven. **„Audacity" verhilft zu besseren Übergängen.** Starte „Audacity" und stell auf „Deutsch" um. Leg mit „Datei – Öffnen" den ersten Song auf die erste Tonspur 1. Geh auf „Projekt – Audio importieren" und lade den zweiten Song in die zweite Spur 2. **Für ein gutes Ergebnis sollten beide Songs nicht zu unterschiedlich sein.** Markiere mit dem Auswahlwerkzeug 3 das Ende des ersten Lieds. Geh auf „Effekt – Ausblenden". Für schnelleres Ausblenden wiederholst Du dies ein paar Mal. Schieb mit dem „Zeitverschiebungswerkzeug" 4 das zweite Lied auf die Höhe des Endes vom ersten Lied. Markiere den Anfang des Lieds. Geh auf „Effekt – Einblenden". Wiederhol die Schritte mit den nächsten Liedern. Speichere Deinen Mix zum Schluss mit „Datei – Exportieren als MP3...".



7 Die richtige Partymukke

„DSD Jukebox" sorgt bei der nächsten Fete für die gute Musik. Du als Admin – also als Musikverantwortlicher – gibst zuerst eine Musikauswahl vor. **Jeder Gast kann sich dann einen Titel aussuchen, der in die Playlist aufgenommen und schließlich von „WinAmp" gespielt wird. Die Songreihenfolge kann keiner manipulieren. Auch doppelte Einträge haben keine Chance.** Bestimmte Genres, die nicht zur Party passen, kannst Du von Anfang an blocken. Sucht sich einmal keiner etwas aus, übernimmt das Tool selbst die Musikauswahl. Findest Du die Wünsche Deiner Gäste nicht okay, kannst Du sie jederzeit ändern. Vergib dazu ein Passwort, damit nur Du eingreifen kannst.

Frisches aus der Fotowelt

photokina
world of im

SCREENFUN fuhr zur Messe „Photokina 2006" und entdeckte spannende Produkte für Hobbyknipser.

Spiegelreflex für Sparfüchse

Wer über den Einstieg in die Spiegelreflex-Klasse nachdenkt, kommt an der **Canon EOS 400D** nicht vorbei. Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist sehr gut. Die Digi-Kamera glänzt mit 10 Megapixel Auflösung, einem schnellen Autofokus und sehr guter Bildqualität. Clever: Ein Selbstreinigungsmechanismus hält den Sensor staubfrei. Mit Objektiv ist die Kamera ab 650 Euro (etwa bei www.hoh.de) erhältlich. www.canon.de

Fotoflunder mit Riesendisplay

Casios neue Digicam **Exilim Card EX-S770** knipst 7,2-Megapixel-Bilder. Das 7,1 cm große Widescreen-TFT-Display zeigt Schnappschüsse bis ins kleinste Detail. Neben VGA-Movies zeichnet die Kamera Filme im 16:9-Format auf. Selbst E-Mails und Webseiten zeigt sie an und wandelt sie in JPEGs um. 380 Euro, erhältlich in Rot, Silber und Blau. www.casio.de

Foto-Prints im Handumdrehen

Dank eingebauten Speicherkarten-Slots lassen sich mit dem **Canon Selphy CP720** Fotos direkt von den meisten Speicherkarten drucken. Karte einlegen, Knopf drücken, und der Ausdruck läuft! Materialkosten pro Print: zirka 30 Cent. Die gute Qualität und hohe Haltbarkeit der Pics können sich mit echten Fotos messen. 99 Euro. www.canon.de

Fetter Speicher: Secure-Digital-HC-Karte mit 8 GB

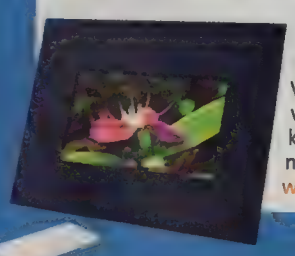
Transcend, bekannt für Speicherkarten, stellte soeben Karten des Typs „Secure Digital" (SD-Card) vor. Diese gehen an die Grenze der heute üblichen Speicherkapazitäten. **Satte 8 GB Speicherplatz** bietet das SD-Kärtchen und eignet sich damit nicht nur dafür, Bilder in hoher Auflösung zu sichern. Auch lange Videofilme und andere speicherhungrige Multimedia-Daten haben auf ihr Platz. www.transcend.de

7-Megapixler mit Touchscreen

Flach, leicht und voll gepackt mit High-Tech präsentiert sich die **Sony Cybershot T50.** Die 7,2-Megapixel-Kamera ist mit einem Touchscreen ausgestattet: Mittels Fingerdruck wählst Du Einstellungen und Funktionen. Verwackelte Bilder will Sony zweifach verhindern – mit einem optischen Bildstabilisator und einem elektronischen ISO-Verwackelungsschutz. So sollen Aufnahmen selbst bei schlechtem Licht möglich sein. Ob in Silber oder Schwarz, die Cam ist nicht ganz billig: 470 Euro. www.sony.de

Rahmen für Fotos, Videos & Musik

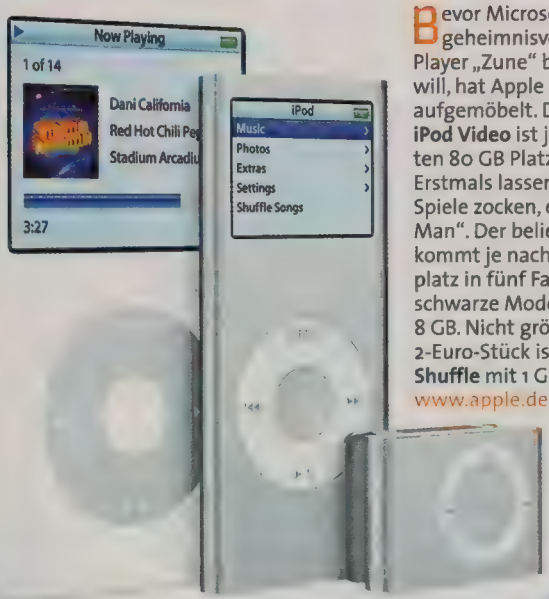
Der elektronische Bilderrahmen **Digiframe 7000** sieht im schwarzen Acrylglas-Design stylish aus. Er kann im Quer- und im Hochformat verwendet werden. Neben Bildern lassen sich auch MP3-Musikaufnahmen abspielen, denn das Gerät bietet zwei Lautsprecher. Sogar Videoclips mit einer Auflösung von bis zu 480 x 234 Bildpunkten kann der 7 Zoll große Bilderrahmen wiedergeben. 180 Euro. www.braun-phototechnik.de



Der neue Nano steckt nun in einer farbigen Metallschale

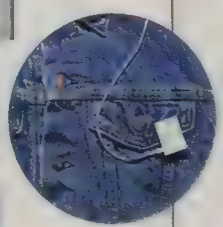
Die neuen Apple-Player:

iPod Video 80 GB, Nano und Shuffle

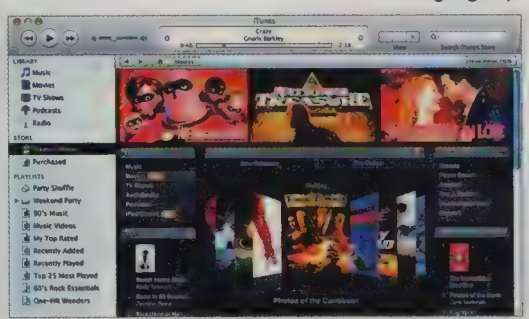


Bevor Microsoft mit dem geheimnisvollen MP3-Player „Zune" beeindrucken will, hat Apple seine iPods aufgemöbelt. Der neue **iPod Video** ist jetzt mit satten 80 GB Platz zu haben. Erstmals lassen sich darauf Spiele zocken, etwa „Pac-Man". Der beliebte **Nano** kommt je nach Speicherplatz in fünf Farben. Das schwarze Modell bietet 8 GB. Nicht größer als ein 2-Euro-Stück ist der süße **Shuffle** mit 1 GB Platz. www.apple.de

Hier die Preise: iPod Video (80 GB): 380 Euro · Nano: je nach Speicher 150 bis 250 Euro · Shuffle: 80 Euro (v.l.)



Nur 15 Gramm wiegt der Shuffle mit Befestigungsclip

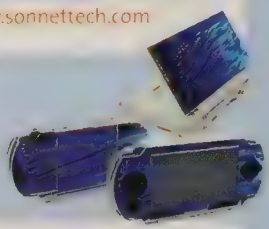


Auch **„iTunes"** wurde aufgepeppt. Version 7 zeigt die CD-Cover in 3D. Im US-Shop gibt's DVD-Filme und iPod-Games zum Download

Kurz & Knapp

Handy bei der Bank aufladen
Lade das Prepaidhandy über Dein Girokonto auf. Zum Beispiel mit der **VR-BankCard** der Volks- und Raiffeisenbanken am Geldautomaten oder über Dein Online-Konto. Voraussetzung: genug Guthaben auf dem Konto.

Ersatzakku für den iPod
Macht Dein iPod Video (5. Generation) schlapp, hilft der Ersatzakku **„Sonnet Volta"** 16 Stunden weiter. 70 Euro. www.sonnettech.com



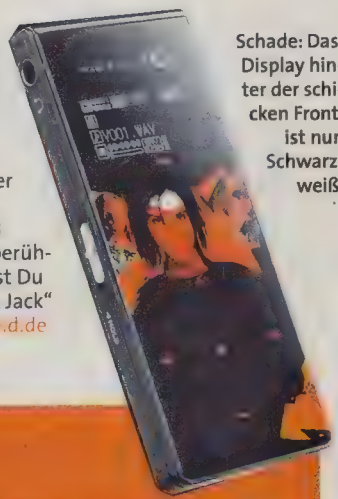
Feiner Handheld-Schutz
Schütz PSP oder DS mit den **„Custom ShowCases"** von Mad Catz. Das Design druckst Du selbst aus. Preis: 20 Euro.

MP3-Musik kostenlos saugen
Auf www.lunanova.de findest Du Songs, die bekannte Künstler nur für Lunanova produzierten. Tolles Projekt, Gratis-Download!

„White Chocolate"-Handy
Das **„Chocolate"** (Test: SCREENFUN 8/06) steht nun auch im feinen Weiß bereit. Die Funktionen blieben gleich. 450 Euro.

Tokio Hotel MP3-Player

Echte Tokio-Hotel-Fans werden diesen MP3-Player lieben. Von der Front blickt einem Bill mit seiner Erfolgsband entgegen. Der **„Tokio Hotel MP3-Player"** kommt mit 1 GB Platz. Du bedienst das Gerät über berührungsempfindliche Sensoren. Magst Du grad keine Musik, kannst Du „Black Jack" spielen. Zirka 92 Euro. www.maxfie.d.de



Schade: Das Display hinter der schicken Front ist nur Schwarzweiß

Neues Handy-Spiel

Miami Nights: Single in the City

Im Stil von „Die Sims" musst Du in einer fremden Stadt Fuß fassen. **Such Dir einen Job, neue Freunde und werde zum Star der Szene.** Bis das geschafft ist, verschlingt die spaßige Lebenssimulation massig Zeit!

Miamis Nachtleben erforschst Du ab 3 Euro bei www.gameloft.de

Text: Lisa Brack · Foto: Bundesverband der Dt. Volksbanken und Raiffeisenbanken

PSSST! – PC leiser

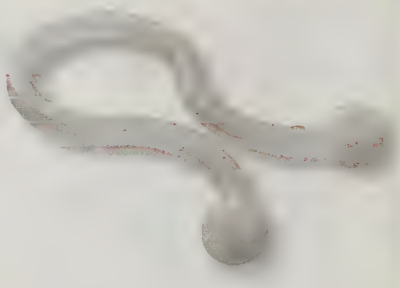
Klingt Dein PC immer öfter wie ein Düsenjäger beim Start? **Keine Angst, Du musst ihn nicht verschrotten. Lern hier die häufigsten Krawallmacher kennen – und wie Du sie zum Schweigen bringst!**

Vorsicht, Spannung!

Bevor Du Dein PC-Gehäuse öffnest, musst Du unbedingt den Stromstecker ziehen! Pass auch auf, dass Du mit dem Schraubenzieher nicht abrutschst und eine der empfindlichen Komponenten zerstörst. Dein Werkzeug darf nicht magnetisch sein. Berühre darum einen geerdeten Gegenstand, etwa Deine Heizung, bevor Du loslegst – dann bist Du nicht mehr statisch aufgeladen.

Fiese Kabel-Fräse

Es kracht im Tower? Oft hängt ein Kabel im Kühler. Das merkst Du daran, dass es plötzlich laut brummt. Verfolge die Kabel von Festplatte & Co. bis zum Mainboard. Hängt eines verdächtig nahe am Ventilator, dann bieg es in eine ungefährliche Position. Besser ist es, die Kabel mit **Kabeldrillern** einzufangen. Die gibt es etwa bei Conrad, 20 Stück kosten 89 Cent. www.conrad.de



Lose Kabel fasst Du am besten mit so einem Kabeldriller zusammen

Böser Grafikkarten-Brummer

Die Ventilatoren im PC sind ganz allgemein die Geräuschquelle Nummer 1. Ist es in Deinem Fall der Lüfter der Grafikkarte, gibt es Abhilfe von der Firma Zalman: Der **„VF900-Cu LED"** kühlt mit einem großen Ventilator und besitzt zusätzlich ein Heatpipe-System, das die Wärme sofort ableitet. Die eingebauten LEDs lassen Deinen Tower dabei noch cool leuchten. Bei www.alternate.de gibt's den effektiven Kühler für nur 36 Euro. www.zalman.co.kr

Der Ventilator von Zalman findet auf jeder Karte Platz

Die Kupfer-Kühlfächer leiten Hitze besonders gut ab

Die Heatpipe leitet die Wärme optimal von der Grafikkarte weg – der Ventilator muss sich nicht so schnell drehen

Text: Tom Papadhimas · Illustrationen: Rolf Boyke

machen

Ein röhrender PC nervt gewaltig und verdirbt den Spaß am Zocken. SCREENFUN hilft Dir, Dein Teil ruhig zu stellen. Weitere gute Tipps findest Du etwa auf www.silenthardware.de

Gut gedämmt hält besser

Die Matten verschlucken nervige Geräusche

Das Gehäuse Deines Rechners nimmt jedes noch so kleine Brummen auf und schwingt mit, es verstärkt also Geräusche. Revoltec verspricht mit Dämm-Matten Abhilfe. Das **„Noise Absorber Kit"** aus der Serie „be quiet!" wird überall im PC ausgelegt und fängt Vibrationen ab. Die beiliegende Anleitung erklärt genau, wie du die Absorber richtig anklebst. Die blauen Dämm-Matten schonen Deine Nerven ab 30 Euro.
www.be-quiet.de

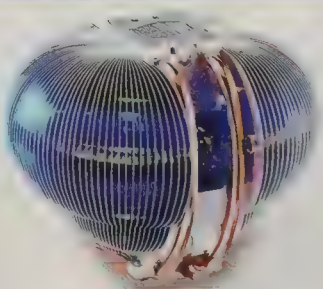
Leiser geht's kaum

Wasserkühlungen arbeiten leise und effizient

Wenn Du es flüsterleise willst, dann ist eine Wasserkühlung perfekt: Schläuche, durch die Wasser fließt, laufen direkt zu den heißen Stellen des Rechners und transportieren die Hitze zu einem Kühlkörper. Bis das Wasser durch das Schlauchsystem gewandert ist und wieder zur CPU oder Grafikkarte kommt, ist es abgekühlt. Störende Geräusche entstehen dabei nicht. Das Einsteigerset **„Innovatek SET Basic LC"** kostet 129 Euro, das Premium-Set mit stärkerer Kühlleistung satte 239 Euro.
www.innovatek.de

Hitzige CPU

Der Prozessor (= CPU) des PC erzeugt sehr viel Hitze und wird stark belüftet. Standard-Ventilatoren leisten hierbei Schwerstarbeit und fangen schnell an zu surren. Cooler-Master bietet den Kühler **„Mars"** im Alien-Look an, der sich leise dreht. Er passt auf alle Mainboard-Typen, egal ob Intel oder AMD. Dank blauer LEDs leuchtet er. Der außerirdische Kühler kostet 50 Euro.
www.coolermaster.de



CPU-Kühler im Alien-Look: „Mars" von CoolerMaster

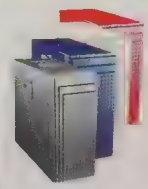
Gummizelle für Störenfriede

Oft vibrieren Gehäuselüfter oder Netzteile im PC. Diese Schwingungen gehen auf das Gehäuse über, und ein nerviges Brummen entsteht (s.o.). Revoltecs **„Vibrationsaufnehmer"** auf Silikonbasis platzierst Du einfach zwischen dem Gehäuse und dem Netzteil oder außen um den Ventilator. Schon hast Du viel mehr Ruhe. Vorsicht: Verdecke keine Lüftungsschlitze oder heiße Stellen. Preis: 4 Euro.
www.revoltec.de

Silent-Tower

Dein Rechner klappert schon durch alle Ritzen? Dann muss ein neuer Tower her, der von Anfang an für Ruhe sorgt. Fertige Lösungen gibt es von Silentmaxx. Der Midi-Tower **„ST-11"** dämmt mit fünf verschiedenen Materialien, behält auch kleine Geräusche für sich und bietet genügend Platz für große Ventilatoren. Silentmaxx liefert selbstklebende Schaumstoffstreifen mit, um jede Lücke fest zu schließen. Ruhe in der Bude für 85 Euro.
www.silentmaxx.de

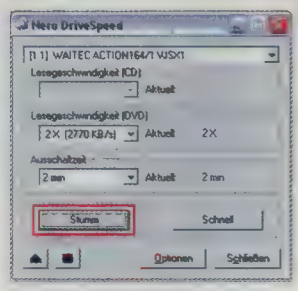
Der Midi-Tower „ST-11" von Silentmaxx bietet Platz für Hardware und ist optimal gedämmt



Der schallgedämmte ST-11 steht in fünf Farben zur Wahl

Software-Bremse fürs Laufwerk

Manche DVD-Laufwerke arbeiten zwar schnell, aber auch laut. Um einen Film anzusehen, reicht die einfache Geschwindigkeit. Mit dem kostenlosen Programm **„Nero DriveSpeed"** von Ahead bremst Du Dein CD- oder DVD-Laufwerk. Dann vibriert es nicht so stark und ist deutlich leiser. Einfach auf „Stumm" klicken – fertig. Um Daten von Deinen DVDs zu sichern, solltest Du allerdings die volle Geschwindigkeit nutzen. Du findest das Tool auf der SCREENFUN-DVD!



Mit einem Mausklick ist Dein Laufwerk leiser

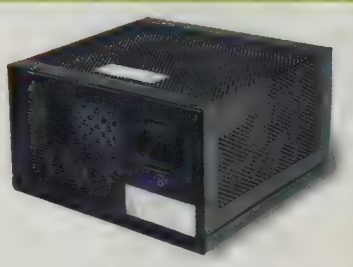
Schraube locker?

Wenn am Gehäuse oder Laufwerk auch nur eine Schraube fehlt, dann kann es schon klappern. Kontrolliere am DVD-Laufwerk, den Festplatten und Seitenteilen des Gehäuses, ob alle Schrauben drin sind und fest sitzen. Fehlt eine, kannst Du Dir coole **„Themescrews"** mit Wikingerhelmen, Totenköpfen oder Aliens bei www.pc-cooling.de bestellen. Sechs Stück davon kosten schlappe 5 Euro.

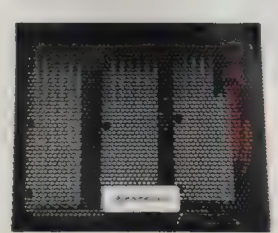
„Themescrews" fixieren Deine Hardware und haben einen besonderen Look

Nerven schonendes Netzteil

Sharkoon bietet ein lüfterloses PC-Netzteil. Das **„Mutech SE"** arbeitet so leise, dass ein blaues Licht signalisieren muss, ob das Gerät an ist – denn hören lässt sich das nicht mehr. Das schwarze Netzteil besitzt alle wichtigen Anschlüsse und eignet sich für Mainboards und Gehäuse mit den Standards ATX 1.3 und ATX 2.0 – es funktioniert also mit allen modernen Rechnern. Das Netzteil liefert allerdings nur 300 Watt. Preis: 90 Euro.
www.sharkoon.de



Das passiv gekühlte Netzteil von Sharkoon (o.) arbeitet ohne Ventilatoren



Drei Kühlblöcke führen die Wärme ab und sorgen für Ruhe im PC

Werkzeugkasten für Stille

Sharkoons **„Silencer Kit"** verwandelt jeden lauten PC in ein stilles Mäuschen. Im Kunststoff-Koffer liegen zwölf Gummistecker, um alle Lüfter vibrationsfrei zu fixieren. Die 24 selbstklebenden Gummischeiben kannst Du genau dort hinkleben, wo Geräusche entstehen. Und wer den PC auf die vier Gummifüße stellst, hat noch mehr Ruhe. Reicht das nicht, liegen noch Schrauben und Stecker für Gehäuse und Netzteillüfter dabei. Diese Ruhe und Entspannung gibt es für 10 Euro.
www.sharkoon.de

Das „Silencer Kit" besteht aus über 36 Teilen, die für innere Ruhe sorgen

DOPPELTE POWER
FÜR CARD-ZOCKER!

Der Priceguide ist auch in Card Shops, im Buchhandel oder bei amazon.de unter ISBN 3-9810694-1-2 erhältlich!

Check den Wert deiner Karten!

Überall wo es Zeitschriften gibt!

Yu-Gi-Oh! GX • One Piece • Pokémon • Tipps
Tricks • Decks • Combos • Price Guide
Tauschbörse • Gewinnspiele & more

Einzelheft-Bestellung & Abo-Angebot,
mit mega-starken Prämien, auch im
Netz unter www.cardcollector.de

CARD COLLECTOR
www.cardcollector.de

Klassen

ATI versus Nvidia: Zwei Grafik

Im SCREENFUN-Test: Die „X1800GTO IceQ3" mit ATI-Chipsatz tritt gegen die „NX7900GS" mit Nvidia-Grafikprozessor an. Welche Karte kann die andere abhängen?

Nvidia hat vor der neuen Grafikkarten-Serie „G80" eines der letzten Modelle vorgestellt, die über ein sehr gutes Preis-Leistungs-Verhältnis verfügen. Der Gegner ist bereits etwas länger auf dem Markt, bewegt sich aber im selben mittleren Preisbereich.

SCREENFUN hat beide Karten getestet, auf Spieltauglichkeit geprüft und rechnet Euch hier vor, wie viel Power in ihnen steckt. ATI oder Nvidia? Hier ist der Vergleich!

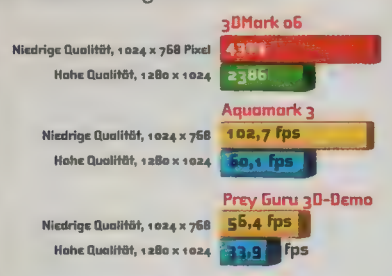
HIS Radeon X1800GTO IceQ3

HIS baut auf aktive Kühlung: Der Hersteller verpasste der **„X1800GTO IceQ3"** einen Ventilator, der die Grafikkarte auf bis zu 11 Grad herunterkühlt. Deren Betriebsgeräusch fällt in einem Silent-PC auf, ist aber auszuhalten. In einem Mini-Tower oder Barebone kann das problematisch werden, ist aber fast schon Standard für Grafikkarten mit aktiver Kühlung.

Die Grafikkarte mit ATI-Chipsatz hat ebenfalls 256 MB Speicher und wird über einen PCI-Express-Slot angeschlossen.

Benchmarks

In Sachen Leistung kommt die ATI-Karte nicht an die „NX7900GS" von MSI heran. Deutlich wird das bereits im „3DMark"-Test. Dort erreicht sie bis zu 2000 Punkte weniger. Aktuelle Spiele bringen die „X1800GTO" ins Schwitzen, und für kommende Spiele ist die Grafikleistung zu schwach.



Lieferumfang

Bei HIS gibt's als Spielebeilage nicht nur den Klassiker „Dungeon Siege", sondern auch „FlatOut". Adapter-Stecker für DVI, S-Video und Strom liegen mit im Paket – da gibt's nichts zu meckern.

Fazit

Ein üppiger Lieferumfang, aber beim Preis-Leistungs-Verhältnis verliert die Grafikkarte von HIS

3

ca. 209,–

Die HIS „X1800GTO" ist aktiv gekühlt, verbraucht deshalb aber auch **mehr Platz**

Text: Peter Döring, Tom Papadimas · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Jens Jung

Im SCREENFUN-Duell: zwei Grafikkarten von starken Konkurrenten

kampf

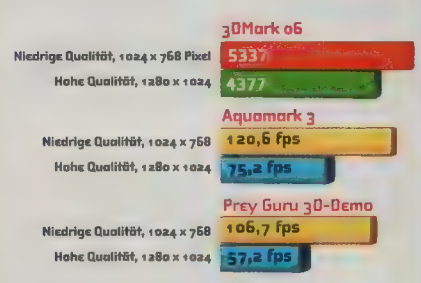
karten für rund 200 Euro im Test

MSI NX7900GS

Eine der neusten Karten von MSI ist die „NX7900GS" mit 256 MB RAM Speicher und PCI-Express-Technologie. Die Karte wird passiv gekühlt, besitzt also keinen Ventilator. Die Hitze wird über Heatpipes in Kühlrippen aus Kupfer transportiert. Dadurch ist sie sehr leise und braucht nicht so viel Platz. Das Display wird über einen der zwei DVI-Ausgänge angeschlossen. Ein S-Video-Ausgang ermöglicht auch den Anschluss an einen Fernseher.

Benchmarks

Die Grafikkarte von MSI schnitt in den Spiele-Benchmarks sehr gut ab und rannte der HIS-Karte regelrecht davon. Auch in den Grafik-Benchmarks „3DMark 06" und „Aquamark 3" konnte diese Karte ihre Überlegenheit beweisen. Alle gängigen Spiele meistert sie ohne große Probleme. Zudem ist sie ein echtes Preisschnäppchen. Der Sieger im Duell: „NX7900GS" von MSI!



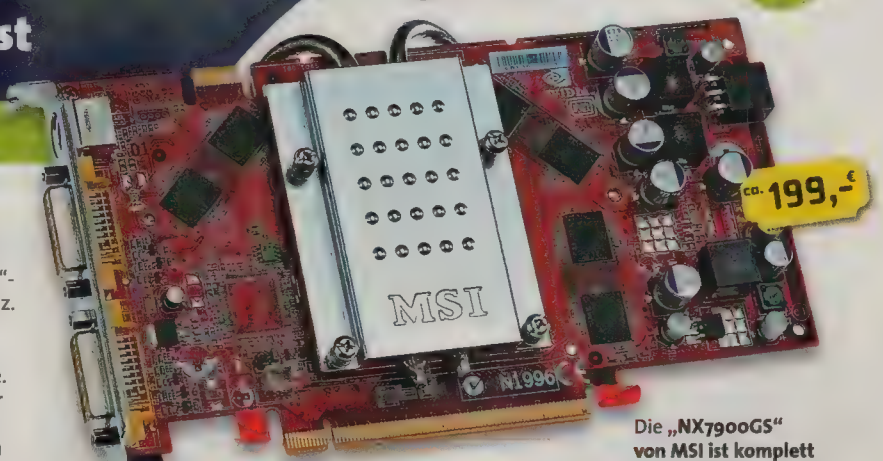
Lieferumfang

Im Paket von MSI liegen eine Kurzanleitung, Adapter-Kabel für DVI und S-Video, Software von Cyberlink und das aktuelle Spiel „Heroes of Might & Magic V". Leider ist kein Shooter dabei, um die Grafikkarte sofort fordernd anzuzocken.

Fazit

Die Grafikkarte von MSI leistet gute Dienste, obwohl sie günstiger ist als die HIS-Karte

1



Die **„NX7900GS" von MSI ist komplett passiv gekühlt** und dadurch geräuschlos

So haben wir getestet

Das Testsystem besteht aus einem „Alienware S-4 7500"-System mit einem „Intel Core 2 Extreme X6800"-Prozessor mit satten 2,93 GHz. Der DDR2-SD-RAM ist 2 GB groß und bietet genügend Spielraum für aktuelle Spiele. Das SLI-System erlaubt sogar zwei Karten gleichzeitig. So viel Power ist nötig, um auch in Zukunft Spiele in maximaler Auflösung zu zocken.

Die Roboter kommen

Das neue „Mindstorm NXT" von Lego hat mit den bunten Steckklötzchen kaum noch zu tun. **Mit Bewegungs-, Geräusch-, Licht- und Ultraschallsensoren kannst Du interaktive Roboter konstruieren.** Diese programmierst Du dann am PC. Alles ist möglich: von der einfachen Maschine, die Hindernissen ausweicht, bis hin zum menschenähnlichen Roboter, der den Fernseher einschaltet und Gegenstände nach Farben ordnet. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Die Geräte werden über USB oder Bluetooth mit dem PC verbunden. Über Bluetooth kommunizieren die „Mindstorms" sogar miteinander. Satter Preis: rund 280 Euro.
www.mindstorms.com

Dank Lichtsensor erkennt der „Mindstorm NXT" sogar Farben

Dieser Skorpion sticht zu, wenn ihm jemand zu nahe kommt

Durch das Mikrofon reagieren die Roboter auf gesprochene Befehle

Gamer-Tastatur für Profis

„Merc" ist ein normales Keyboard, besitzt aber auch Spezialtasten

Bei schnellen Actionspielen ist es wichtig, alles im Griff zu haben. Pro-Gamer und die, die es werden wollen, schwören deshalb auf Spezialpads. Ideazon stellt das **„Merc Gaming Keyboard"** vor. Damit kannst Du ganz normal schreiben, hast aber auch Extra-Tasten zur Verfügung. Die sind mit Funktionen wie Nachladen belegt. Einmal dran gewöhnt, bist Du schnell auf Platz 1 in der Frag-Liste. Der Preis für den Ruhm: rund 40 Euro.
www.ideazon.com

Das passende Gamepad

Der kleine Bruder vom „Merc" (o.) heißt **„Fang Gamepad"** und hat 41 Tasten, die ebenfalls mit Shooter-Aktivitäten wie Springen, Benutzen und Sprechen belegt sind. „Fang" wird über USB angeschlossen und benötigt keine Treiberinstallation. Deine Musik steuerst Du direkt aus dem Spiel über die passenden Tasten am oberen Rand. Der Preis ist mit rund 35 Euro vergleichsweise hoch.
www.ideazon.com

Präzise Maus für Gewinner

Super gestylt und hoch sensibel: die „GM3200"

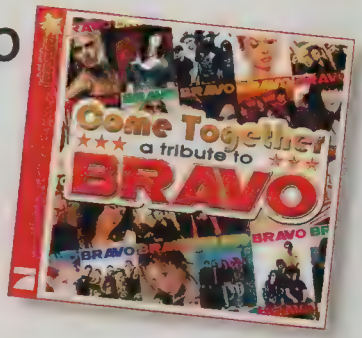
In Ego-Shootern zählt oft jede Sekunde. Gut, wenn Du mit der **„GM3200"** von Saitek spielst. Denn sie arbeitet mit einem feinfühligen 3200-dpi-Laser. Auf vier programmierbaren Tasten lassen sich eigene Kommandos speichern. Profi-Zocker können die Maus mit Gewichten ausbalancieren.
www.saitek.de

Der „V-Mate" nimmt Filme auf gängige Flash-Karten auf

Videorecorder für Speicherkarten

Der **„V-Mate"** von SanDisk speichert Filme direkt auf einer Flash-Speicherkarte. Einfach an den DVD-Player, Fernseher oder Satelliten-Receiver anstecken und die Sendungen aufzeichnen. Dann nimmt der „V-Mate" im MPEG-4-Format auf und formatiert den Film so, dass er perfekt für Deine PSP oder Dein Handy passt. Die maximale Auflösung liegt bei 640 x 480 Pixel. Der Recorder kostet zirka 135 Euro.
www.sandisk.de

Come Together – a tribute to BRAVO



Aus alt mach neu: 17 Künstler, darunter Silbermond, US5 und Paris Hilton, haben sich ihren Lieblingssong aus der Vergangenheit geschnappt und für BRAVO neu aufgenommen. Das Ergebnis hörst Du auf der einzigartigen Audio-Jubiläums-CD **„a tribute to BRAVO"**. www.50jahrebravo.de

Extrem flach und leise

Derart flache Tastaturen hat außer Cherry kaum ein anderer Hersteller

Cherry bietet zwei neue, superflache Tastaturen: Die schwarze **„Barracuda"** (o.) und die silberne **„Stingray"** sind je 10 Millimeter hoch. Ihre Tasten sind besonders leise. Beide haben sechs Multimedia-Tasten, mit denen Du Deinen Mediaplayer steuerst. Die „Stingray" besitzt zusätzlich zehn frei programmierbare Tasten, kostet jedoch mit 60 Euro um 10 Euro mehr. Beiden liegt eine kabellose, optische Maus bei – leider nur mit mageren 800 dpi. www.cherry.de

Aus 1000 kleinen Strichen entstehen wunderschöne Bilder

Drawball – die Malkugel

Bei **„Drawball"** können alle User zusammen auf einer riesigen virtuellen Kugel zeichnen. Zuerst bestimmst Du Deine Zone, dann malst Du drauflos. Neben lustigen Malereien finden sich auch abgefahrene Kunstwerke. Pass auf, dass Dir niemand in Dein Bild pfuscht und schau Dir die Top 10 an. www.drawball.com

Kurz & Knapp

Roter Speicherriegel
OCZ präsentierte knallrote **DDR2-RAM-Bausteine**, die mit einem ATI-Logo verziert sind. Preis und Erscheinungstermin sind aber noch offen. www.ocztechnology.com

AOL-Fotoalbum
Auf der Internetseite www.aol.de/fotocenter kannst Du ab jetzt kostenlos Deine eigenen Bilder hochladen und mit einem Klick für Freunde und Verwandte freigeben.

Mehrzweck-Halterung für Xbox 360
Der **„4-in-1 Stand"** erfüllt gleich vier sinnvolle Aufgaben: Er hält die Konsole aufrecht, lädt Batterien, kühlt die 360 mit zwei Ventilatoren und besitzt ein Fach für die Fernbedienung. www.madcatz.de

Neue Microsoft-Maus
Die **„Natural Wireless Laser Mouse 6000"** ist ergonomisch geformt. Durch die präzise Lasertechnologie funktioniert sie sogar auf Glas. Die Maus kostet 60 Euro. www.microsoft.de

Endlich intelligente Computergegner
Aiseek hat einen Chip, der die künstliche Intelligenz (KI) von PC-Charakteren verbessern soll. Der Hersteller sucht interessierte Entwickler. Könnte sein, dass Deine Gegner bald viel schlauer sind! www.aiseek.com

„Star Wars"-Trumpfkarten

Das Kartenspiel macht galaktisch viel Spaß!

Fliegt der Millennium-Falke schneller als ein imperialer Sternzerstörer? Finde es heraus mit **„Top Trumps Star Wars Raumschiffe"**. Ein Riesenspaß! Das Kartenset enthält alle wichtigen Schiffe und Gefährte aus dem „Star Wars"-Universum. Ziel ist es, die guten Eigenschaften jeder Karte gezielt einzusetzen, um Deinem Gegner die Flotte abzuknöpfen. Gewinne die Gunst der holden Prinzessin für 4 Euro. www.winning-moves.de

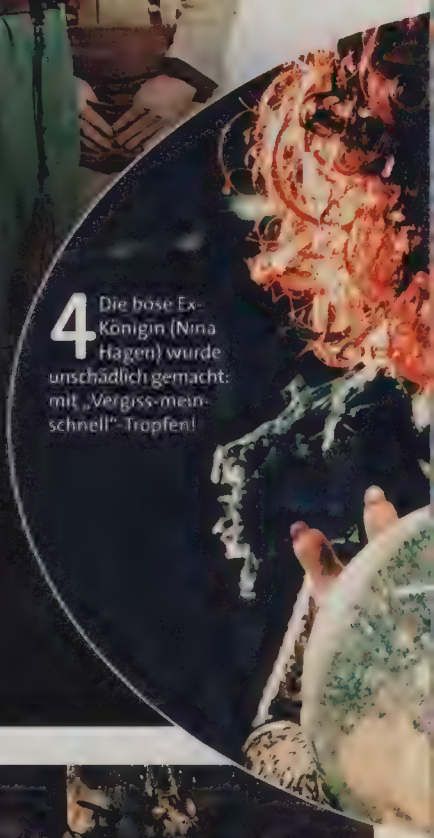
Text: Thomas Papadhimas, Peter Döring

1 Wer sagt denn, Zipfelmützen seien nicht modisch? Diese Herren beweisen das Gegenteil: Norbert Heisterkamp, Martin Schneider, Mirco Nontschew, Ralf Schmitz, Boris Aljinovic, Gustav Peter Wöhler und Otto Waalkes (v.l.)

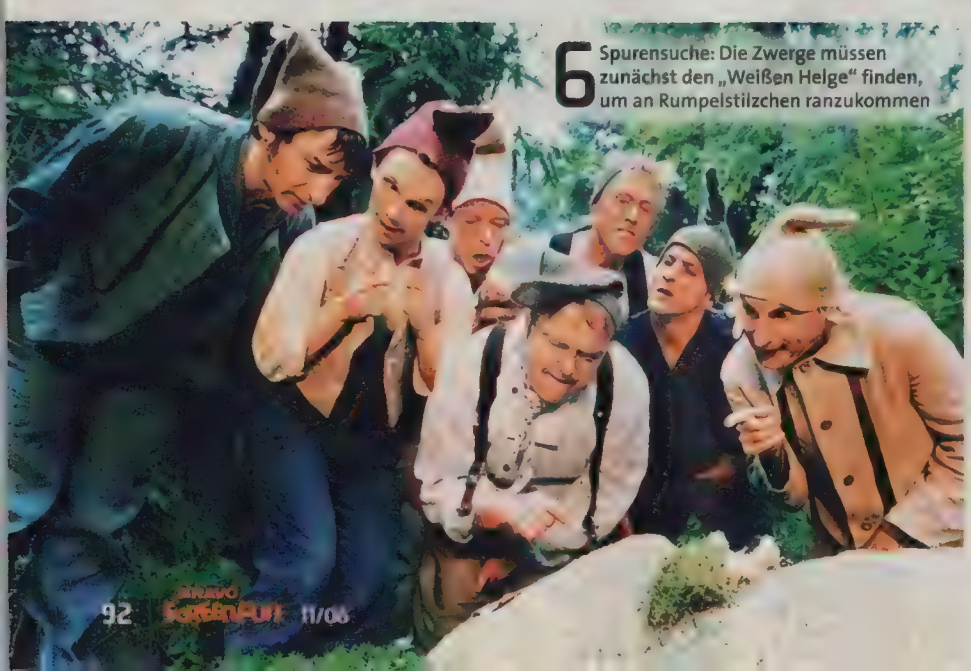
7 Zwerge

Der Wald ist nicht genug

Blödeln mit den Zipfelmützen – Die berühmteste Männer-WG der Welt ist zurück. Mit dabei: gute alte Freunde und gute alte Feinde!



4 Die böse Ex-Königin (Nina Hagen) wurde unschädlich gemacht: mit „Vergiss-mein-schnell"-Tropfen!

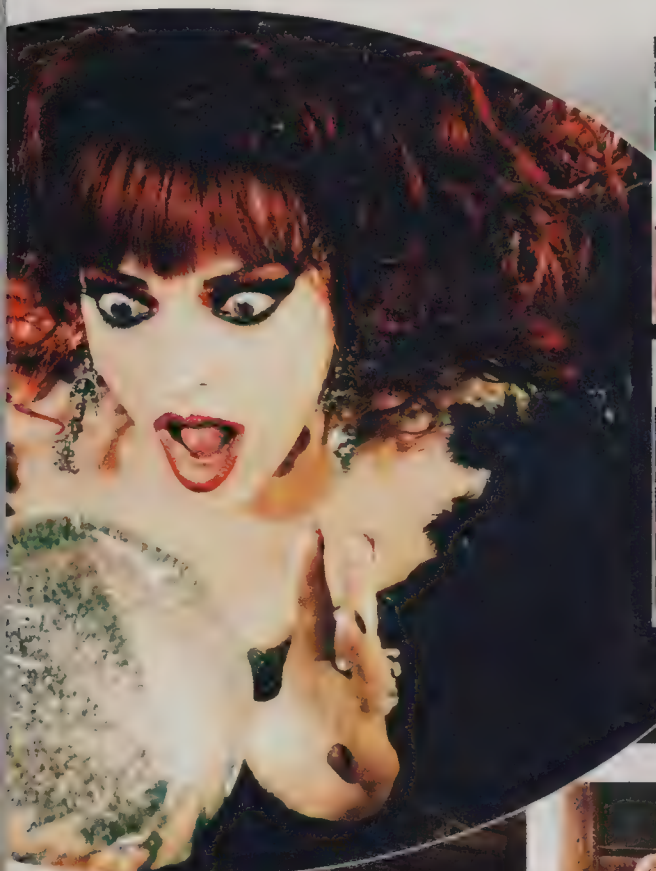


6 Spurensuche: Die Zwerge müssen zunächst den „Weißen Helge" finden, um an Rumpelstilzchen ranzukommen

7 Dimensionstor: Das „Spieglein an der Wand" verschafft den Zwergen eine Reise, die sie ihr ganzes Leben nicht vergessen werden!

2 Schneewittchen (Cosma Shiva, r.) ist Mutter geworden. Ihr Ehemann, der Hofnarr (Atze Schröder), hat sie samt Kind sitzen lassen

3 Als der Kleine von Rumpelstilzchen (Axel Neumann) entführt wird, bittet Schneewittchen ihre Freunde um Hilfe: die 7 Zwerge



5 Ralfie (Norbert Heisterkamp), ehemals 8. Zwerg, beweist, dass er als vollwertiges WG-Mitglied taugt

8 Die Tropfen machen die schusselige Hexe noch wirrer: Sie weiß zwar den Namen von Rumpelstilzchen, hat ihn aber vergessen!

9 Am Ende lachen sie glücklich und zufrieden bis an ihr Ende – und bis zu den Dreharbeiten zu einer weiteren „7 Zwerge"-Fortsetzung

Es gibt Filme, die liebt das Publikum, nur Kritiker finden sie doof. Meist sind das Komödien, deren Gags unterhalb der Gürtellinie liegen. Nun ist es nicht so, dass Filmkritiker zum Lachen in den Keller gehen, aber sie dürfen sehr viel mehr vorgebliche Meilensteine der Leinwandgeschichte sehen als Hobby-Kinogänger. Und so reagieren sie empfindlicher auf Beleidigungen ihrer Geschmackssinne. **„7 Zwerge – Männer allein im Wald" war ein solcher Film, der Kritikern die Socken auszog, und die Fortsetzung „Der Wald ist nicht genug" ist ähnlich.**

Die gute ist auch die schlechte Nachricht: Alle Darsteller des ersten Films sind wieder dabei, Nina Hagen als Hexe, Tochter Cosma Shiva als Schneewittchen und die Zwergenschar mit Otto, Ralf Schmitz, Martin Schneider & Co. Wen das nicht abschreckt, der freut sich zusätzlich über Helge Schneider als „Der Weiße Helge". Neu dabei ist Axel Neumann als Rumpelstilzchen: Als Bösewicht des Films krallt er sich gegen ein Bündel goldener Haare Schneewittchens Söhnchen. Damit ist die Story hinlänglich beschrieben. **Es folgt eine Aneinanderreihung von hervorragenden bis grottenschlechten Witzen aus dem Repertoire des jeweiligen Comedians.** Weil so viele Witzbolde rumwuseln, erinnern die „7 Zwerge" an eine Folge „Quatsch Comedy Club" mit Rahmenhandlung. Aber bei allem Geunke: Wer in diesem Film nicht wenigstens einmal gelacht hat, muss tot sein. Das gilt auch für Kritiker.

DVD-Start: April 07 ab 0 J. beantragt

7 Zwerge – Der Wald ist nicht genug

Komödie / D

Kino-Start: 26.10.06 www.7zwerge.de

Humor 2 Spannung 4 Story 3

Darsteller: Otto, Nina Hagen, Cosma Shiva Hagen, Gustav Peter Wöhler, Christian Tramitz

Albern, trashig, komisch und peinlich: Diese deutsche Komödie bietet für jeden etwas

3

Text: Eric Hegmann

Theo (Clive Owen) hat jede Hoffnung auf eine bessere Zukunft längst fahren lassen

Endzeit-Science-Fiction mit Clive Owen:
In naher Zukunft sind alle Menschen unfruchtbar. Die Welt versinkt im Chaos. Aber eine Frau kann alle retten!

Children of Men

1 An dem Tag, an dem mit 18 Jahren der jüngste Bewohner der Erde stirbt, gerät Theos Welt völlig aus den Fugen

2 Erst zünden Terroristen in seinem Lieblingscafé eine Bombe, dann wird er von Anhängern einer radikalen Gruppe entführt und verschleppt

3 Im Versteck der Untergrund-Organisation trifft Theo überraschend seine Ex-Frau Julian wieder

4 Julian (r.) hat eine Bitte und einen Plan: Theo soll für die flüchtige Kee falsche Papiere besorgen und sie in Sicherheit bringen. Ein lebensgefährlicher Trip für beide!

5 Kee (Claire-Hope Ashitey) ist die erste Frau seit fast 20 Jahren, die ein Kind in sich trägt. Um sie zu schützen, darf niemand davon erfahren

6 Theo riskiert sein Leben, um Kee in Sicherheit zu bringen. Doch kann es die geben, wenn alles in Krieg und Hoffnungslosigkeit versinkt...?

Bald hallt kein Kindergeschrei mehr durch die Straßenschluchten unserer Weltstädte, sondern der Lärm von Bürgerkriegen. 2009 sind alle Menschen unfruchtbar: in den USA ebenso wie in Europa, Asien oder Afrika. 2027 versinkt die Welt im Chaos, denn Arm und Reich kämpfen ein letztes Mal ums Überleben.

Der mexikanische Regisseur Alfonso Cuarón („Harry Potter und der Gefangene von Askaban") wählte für sein Projekt einen Thriller von P. D. James. Die Bestseller-Autorin erzählt darin ein wenig konstruiert von der drohenden Auslöschung der menschlichen Art. **Unter Cuaróns grandioser Regie wurde daraus ein packender Sci-Fi mit Bildern, die unter die Haut gehen, und einigen herausragenden Schauspielern – allen voran Clive Owen.**

Er spielt den Regierungsangestellten Theo, dessen Mittagspause durch ein Bombenattentat auf sein Lieblingscafé beendet wird. Terroristen entführen ihn in ein Versteck, in dem er seine Ex-Frau Julian (Julianne Moore) trifft. Sie bittet ihn, einer jungen Farbigen gefälschte Papiere zu besorgen. Er stimmt zu, der Frau zu helfen – und erfährt, dass sie schwanger ist! Clive Owen verkörpert glaubhaft den Normalo, der eigentlich aufgegeben hat und letztlich doch den Mut aufbringt, etwas zu tun und Dinge zu ändern.

DVD-Start: Mai 07 — ab 16 J.

Children of Men
Sci-Fi-Thriller / USA

Action 2 — Spannung 1 — Story 1

Darsteller: Clive Owen, Julianne Moore, Sir Michael Caine, Chiwetel Ejiofor, Claire-Hope Ashitey

Düster, aufrüttelnd und mega-spannend: Sci-Fi-Thrill in „Blade Runner"-Tradition!

1-

Text: Eric Hegmann

Hier kommt nicht jeder rein!

... nur die REAL CLASSIC GAMES!

PC GAMES € 10,-

CSI: Miami

UBISOFT

Unreal Tournament 2004

MIDWAY

Train Simulator

Microsoft

Vampire-The Masquerade
Bloodlines

ACTIVISION

Flight Simulator 2002

Microsoft

PS2 GAMES € 20,-

Baldur's Gate
Dark Alliance II

ATARI

Lego Star Wars

eidos

King Kong

UBISOFT

Tony Hawk's Undergound 2

ACTIVISION

Shadow the Hedgehog

SEGA

GBA GAMES € 20,-

Midnight Club

Die Urbz
Sims in the city

Spirit
Der wilde Mustang

THQ

Prince of Persia
The sands of time

UBISOFT

Star Wars-Episode III
Die Rache der Sith

UBISOFT

Die Software Pyramide finden Sie bei Ihnen:
z.B. bei Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt
real,- sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

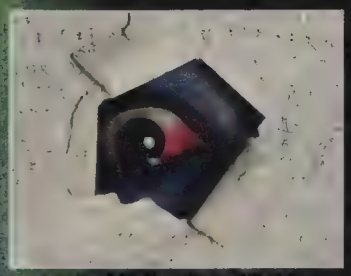
Copyright ... Software & Services GmbH ... Nutzung des Bildmaterials ...

The Grudge 2

In „Der Fluch – The Grudge“ lernte Austauschschülerin Karen (Sarah Michelle Gellar) in Tokio einen tödlichen Fluch kennen. Sie überlebt, doch nur, um sich gleich in den Anfangsminuten von „Der Fluch – The Grudge 2“ zu verabschieden. Ihre Schwester Aubrey (Amber Tamblyn) versucht nun, den Horror zu beenden. Mit der Journalistin Eason findet sie heraus, dass die Mutter des Geistes Exorzistin war. Was sie nicht weiß: **Der Geist will raus aus Tokio...**

Sarah M. Gellar („Buffy“) hat also nur einen Kurzauftritt, die wahren Stars sind Amber Tamblyn und Jennifer Beals („Flashdance“). Wer „The Ring 2“ mochte, wird an „Grudge 2“ einen mörderischen Spaß finden. Alle anderen fragen sich vermutlich, wie jemandem eine solch verdrehte Story einfallen konnte. **Tadellos: Schnitte, Musik und Schockeffekte.**

DVD-Start: Mai 07 | ab 16 J. beantragt
Horror / USA
Kino-Start: 26.10.06
Action 3 | Spannung 1 | Tricks 2
www.grudge2.de
Spannende Fortsetzung des Geister-Schockers mit Kurzauftritt von Sarah M. Gellar
2



Hinter den Wänden des verfluchten Hauses lebt ein mörderischer Geist

(Amber Tamblyn) will den Tod ihrer Schwester auf […] und gerät so selbst in den Bannkreis des Fluchs

Der Geist – nur eine gepeinigte Seele oder steckt mehr dahinter?

Kino Top 5

1 **Das Parfüm**
Literaturverfilmung

2 **Fluch der Karibik 2**
Abenteuer

3 **Cars**
Animation

4 **Snakes on a Plane**
Action

5 **Miami Vice**
Action

Pulse

Kristen Bell (r.) will einen Massenselbstmord verhindern

Psychologiestudentin Mattie muss miterleben, wie sich ihr Ex-Lover umbringt. Mit ihren Freunden versucht sie, die Gründe dafür herauszufinden. Währenddessen häufen sich in der Stadt Selbstmorde. Wer immer eine bestimmte E-Mail öffnet, verfällt in eine todbringende Depression. Der Grund: **ein Computervirus, das mit der Totenwelt kommunizieren kann.**

„Pulse“ ist eine weitere US-Neuverfilmung eines japanischen Horrorfilms. Das Drehbuch schrieb Altmeister Wes Craven, die Regie überließ er dem Werbefilmer Jim Sonzero. Heraus kam ein passabler Gruselfilm mit Gänsehaut-Garantie.

Ian Somerhalder (Dexter) wäre lieber auf der „Lost“-Insel geblieben

DVD-Start: Mai 07 | ab 16 J. beantragt
Horror / USA
Kino-Start: 16.11.06
Action 3 | Spannung 2 | Tricks 2
www.pulsethemovie.net
Der Tod kommt per E-Mail: Passable Cyber-Variante eines japanischen Geister-Themas
2-

Santa Clause 3

Jack Frost (r.) will den guten alten Santa aufs Kreuz legen

Tim Allen kommt bereits zum dritten Mal als Weihnachtsmann – und noch immer ist es komisch. Das Chaos beginnt in diesem Jahr, als Santa seine ganze Familie an den Nordpol einlädt, damit alle mal sehen können, was Papa über die Feiertage so treibt. Derweil schmiedet Jack Frost (Martin Short) üble Pläne: Er hat eine Vertragsklausel entdeckt, die ihm **die Übernahme des gesamten Weihnachtsgeschäfts samt Produktionsstätten am Nordpol** ermöglichen soll. Dazu braucht es nur eine kleine Zeitreise zu Teil 1. Natürlich endet alles gut, dafür sorgen schon Santa und der Oberelf Curtis (Spencer Breslin).

Santa (Tim Allen) will eigentlich nur in Ruhe Weihnachten feiern

DVD-Start: Mai 07 | o.A.. beantragt
Komödie / USA
Action 3 | Humor 2 | Tricks 2
www.disney.de
Tim Allen gegen Martin Short: Ein Weihnachtsfilm für alle, die lieber feiern als beten
2-

Jäger Shaw ist schon lange im Jagdfieber

Gemeinsam sind sie stark! Die Waldtiere und Boog vereinen sich gegen die Bedrohung durch die Jäger

Boog bevorzugt abgepacktes Essen das sich nicht mehr wehren kann

Kuschelbär Boog steht zum einhörnigen Hirschen Elliot

Jagdfieber

Wie nennt man es, wenn sich ein Grizzly und ein Hirsch zur Jagdzeit im Wald amüsieren wollen? Eine ganz schlechte Idee! Bär Boog ist eh kein Wilder, sondern ein gezähmter, friedfertiger Zeitgenosse. Dennoch lässt er sich mit dem jungen Hirsch Elliot auf ein Abenteuer ein, das bleihaltig und vor allem lustig ist. Und weil nur Zusammenarbeit das Überleben sichern kann, schließen sich Boog und Elliot mit den anderen Waldtieren zusammen. Vor allem die Hasen fürchten zu Recht, als Braten zu enden...

Regisseur Roger Allers („König der Löwen") hat seinen ersten Animationsfilm für Sony Pictures hingelegt, und das Ergebnis kann sich sehen lassen: **Spannung und Humor halten sich die Waage**, und die bedrohte Tierwelt schießt... äh... schließt jeder schnell ins Herz.

DVD-Start: Mai 07 — ab 0 J. beantragt
Trickfilm / USA

Action 2 — Spannung 2 — Humor 2

www.jagdfieber-derfilm.de

Waldtiere auf der Flucht: Animationsspaß um einen Kuschelbären in der Jagdsaison

2

Wicker Man

Die Priesterin (Ellen Burstyn) eines geheimnisvollen Kultes

Highway-Cop Edward wird Zeuge eines grässlichen Unfalls, bei dem Mutter und Tochter in ihrem Auto verbrennen. Der Schock sitzt tief, und als Willow anruft, ist ihr Ex-Freund ein Wrack unter Beruhigungsmitteln. Willows Tochter Rowan wird auf der Insel Summersisle vermisst, auf der eine Sekte wie vor 100 Jahren lebt, abgeschnitten von der Außenwelt. Edward macht sich auf die Suche – und entdeckt ein böses Geheimnis.

„Wicker Man" ist eine Neuverfilmung eines Gruselfilms aus den 70ern mit Christopher Lee. **Die Story ist trickreich, aber die Wechsel zwischen Drogentraum und Realität verwirren.**

Edward (Nicolas Cage) hilft seiner Ex-Freundin Willow (Kate Beahan)

DVD-Start: Mai 07 — ab 16 J. beantragt
Horror / USA

Action 3 — Spannung 2 — Story 2

thewickermanmovie.warnerbros.com

Nicolas Cage in einer trickreich verwinkelten und stimmungsvollen Mystery-Verfilmung

2-

Alien Autopsy

Ray (Declan Donnelly, r.) und Gary (Anthony McPartlin)

Wer erinnert sich noch an ein Amateurvideo von 1995, in dem ein Alien aufgeschnitten und untersucht wurde? Die angeblich wahre Aufnahme war natürlich eine Fälschung. Wie es dazu kam, erzählt die Komödie „Alien Autopsy". Die Briten Ray und Gary finden auf einer USA-Reise Hinweise auf die Autopsie eines Außerirdischen. Sie wittern Ruhm und Geld und drehen die Szene einfach nach. Im Zuge der „Akte X"-Begeisterung gehen die Aufnahmen um die Welt – und beleben den Roswell-Mythos um ein abgestürztes UFO neu. **Eine originelle Mediensatire über die Wahrheit da draußen!**

Das Plastik-Alien wird vom Nachbarn aus der Kebab-Bude gefilmt

DVD-Start: Mai 07 — ab 12 J. beantragt
Komödie / GB

Humor 1 — Spannung 2 — Story 1

alienautopsy.sycamoresol.net

Ein riesiger Spaß für alle, die an UFOs glauben – und auch für die, die es nicht tun

1-

Wann kommt welcher Film?

James Bond: Casino Royale
Action-Thriller — ▸Ab 23. November

Marie Antoinette
Kostümfilm — ▸Ab 2. November

Wo ist Fred?
Komödie — ▸Ab 16. November

Jackass 2
Komödie — ▸Ab 30. November

Eragon
Fantasy — ▸Ab 14. Dezember

Text: Eric Hegmann

Neue DVDs im

Wolverine (Hugh Jackman) kennt im letzten Gefecht keine Gnade

Mystique (Rebecca Romijn) mag es gar nicht, gefesselt und gefangen gehalten zu werden

Professor Xavier (Patrick Stewart) untersucht die tot geglaubte Jean (Famke Janssen)

X-Men 3

Für Fans von: X-Men, Star Trek

Die Schlacht haben sie zwar gewonnen, aber ihre Chancen, nun den Krieg zu überleben, stehen für die X-Men denkbar mies. Die tot geglaubte Jean kehrt als übermächtiges Wesen Phoenix zurück, und Leichen pflastern ihren Weg. Magneto sammelt seine Bruderschaft der bösen Mutanten, um zum entscheidenden Schlag gegen die Menschheit im Allgemeinen und San Francisco im Speziellen auszuholen. Die Stimmung gegen Mutanten in der Bevölkerung ist nach so viel Mord- und Totschlag gewaltig. Tipp: Unbedingt die Szene nach dem Abspann ansehen!

Der spannendste, aber nicht der beste Teil der Trilogie – mit entfallenen Filmszenen!

2

DVD Top 5

1 **Star Wars: Episode IV – VI**
Sci-Fi

2 **Firewall**
Thriller

3 **Underworld: Evolution**
Horror

4 **Final Destination 3**
Horror

5 **Inside Man**
Thriller

Bully & Rick – Season 1 Deluxe Edition

Für Fans von: Bullyparade, Der Schuh des Manitu

Vor kurzem spukte Bully noch als Schlossgespenst Hui Buh über die Leinwand. Seit 18. September 06 macht er mit seinem Partner Rick das TV unsicher: Pro7 zeigt 13 neue Folgen der „Bully & Rick"-Show. Wieder schlüpft das entfesselte Duo in verschiedenste Rollen und Outfits und sieht abgefahrenen Situationen ins Auge – oder erzeugt sie. **Passend dazu gibt's die 1. Staffel im Handel.** Auf zwei DVDs erhalten Fans alle 13 Folgen sowie ein exklusives Making of, die heiß geliebten Outtakes und vieles mehr.

Zwei Top-Comedians erleben skurrile Storys. Filmreif produziert, witzige DVD-Extras

1-

Big Mama's House 2

Komödie mit Martin Lawrence — Für Fans von: Big Mama's Haus

Eigentlich hatte FBI-Agent Malcolm seiner Frau versprochen, nie wieder in das Kostüm der fetten Mama aus „Big Mama's Haus" zu schlüpfen. Doch ein Sonderauftrag in der Familie eines Software-Spezialisten zwingt ihn zum Wortbruch. Neben den zu erwartenden Verwicklungen als Kindermädchen bei den Fullers drohen private Katastrophen, die viel Einfallsreichtum erfordern. **Reichlich zotige Gags machen diese Komödie zum Futter für Freunde leichter Filmkost.** Dank Martin Lawrence aber sehenswert.

Männlicher Agent verkleidet sich als Kindermädchen. Spaßig, aber wenig originell

3+

Ich werde immer wissen, was du letzten Sommer getan hast

Für Fans von: Scream, Ich weiß, was du...

Es wird wieder gemetzelt. Nach dem Insel-Abenteuer in Teil 2 meuchelt der untote Stahlhakenmann eine Schülerclique. Die hat sich nämlich ausgedacht, die Geschichte von Teil 1 nachzuspielen. Das Ganze endet in einem Blutbad. Jeder der Schüler verliert auf möglichst widerwärtige Art sein Leben. Schon die erste Fortsetzung von „Ich weiß, was du letzten Sommer getan hast" wirkte recht überflüssig. **Diese DVD-Premiere brauchen nicht mal eingefleischte Splatter-Fans.** Etwas Selbstironie hätte gut getan!

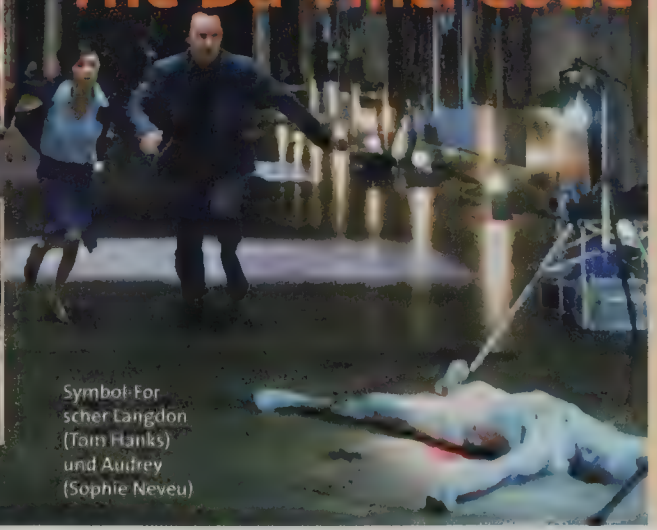
Unnötige Fortsetzung des Horror-Klassikers. Hoffentlich ist nun endlich Schluss!

5

Sakrileg – The Da Vinci Code

Intrigant: Bischof Aringarosa (Alfred Molina) will das Geheimnis der Kirche schützen

Polizist Bezu Fache (Jean Reno) folgt lange einer falschen Fährte



Symbol-Forscher Langdon (Tom Hanks) und Audrey (Sophie Neveu)

Thriller mit Tom Hanks, Ian McKellen
Für Fans von: Terminal, Mission: Impossible
DVD ab 7.11. im Laden
ab 12 J.

Die katholische Kirche hütet seit Jahrtausenden ein Geheimnis, dessen Enthüllung ihre Macht erschüttern könnte. Tom Hanks als Symbol-Forscher kommt der Verschwörung zufällig auf die Spur – nun muss er sie noch überleben. Obwohl Hanks ein grandioser Schauspieler ist, meint man, jeden Gesichtszug und jede Geste bereits gesehen zu haben. Das schadet dem Film – und dass die Story des Bestsellers hinlänglich bekannt ist: keine Überraschungen also. Sonst glänzen alle Szenen mit Ian McKellen, der aber selbst eine Bauanleitung faszinierend vortragen könnte.
Gewinnt – trotz Starbesetzung – aufgeblasen, erst recht in einer 24 Minuten längeren Version

2-

Es ist ein Elch entsprungen

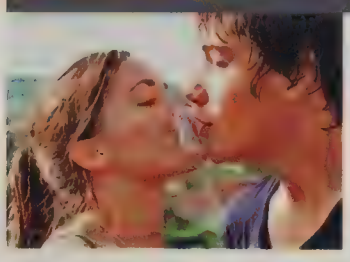
Komödie mit Mario Adorf | Für Fans von: Santa Clause, Polarexpress | DVD ab 2.11. im Laden | 0 J.

Die Überraschung zum frohen Fest ist perfekt: Familie Wagner bekommt Zuwachs – einen Elch! Der bricht durchs Dach des Hauses, kann sprechen und nennt sich Mr. Moose. Bertil, jüngster Spross der Familie, freundet sich mit dem seltsamen Tier an und versteckt es vor Jäger Pannecke. Aber dann steht der Weihnachtsmann vor der Tür, der Mr. Moose wieder vor seinen Schlitten spannen will. Trotz Weihnachtsstory will der Elch nicht wirklich himmlisch erscheinen. **Vor allem die Tricktechnik enttäuscht doch sehr.**
Niedliche Weihnachtsstory für sehr junge und jung gebliebene Elchliebhaber

2-

Französisch für Anfänger

Komödie mit François Göske | Für Fans von: American Pie, La Boum | DVD ab 2.11. im Verleih | 6 J.



Henrik findet Französisch doof – bis er die hübsche Valerie kennen lernt. Die findet Chansons toll und fährt jährlich nach Frankreich zum Schüleraustausch. Die Liebe lässt Henrik die Koffer packen und mitreisen, doch was er nicht weiß: Auf Valerie wartet dort der Freund vom vorigen Jahr. Verletzt lässt sich Henrik mit einer Französin ein und ruiniert beinahe das Happy End.

Vielleicht etwas zu brav, wartet hier trotzdem eine gefühlvolle und lebensnahe Komödie um die erste Liebe und das erste Mal.
Empfehlenswerte deutsche Komödie um die Höhen und Tiefen der ersten Liebe

2

Poseidon

Action mit Josh Lucas und Kurt Russell | Für Fans von: Der Sturm, Stealth | DVD ab 10.11. im Laden | 12 J.

Erfolgsregisseur Wolfgang Petersen erlitt mit der Neuverfilmung des Katastrophen-Klassikers „Die Höllenfahrt der Poseidon" Schiffbruch. Sein Remake ist zwar moderner und aufwändiger, aber ansonsten schlechter als das Original. Die Story: Zu Silvester wird das Luxuskreuzfahrtschiff „Poseidon" von einer Riesenwelle umgekippt und treibt kieloben. Eine Hand voll Passagiere wagt sich durch den brennenden Schiffskörper zum Antrieb, um das Wrack zu verlassen. Bis dahin wird fleißig gestorben.
Nichts Neues auf der „Poseidon". Leider nur solide Massenware ohne Tiefgang

4+

Wann kommt welche DVD?

Fluch der Karibik 2 ➤Dez. 06

Ice Age 2 ➤Nov. 06

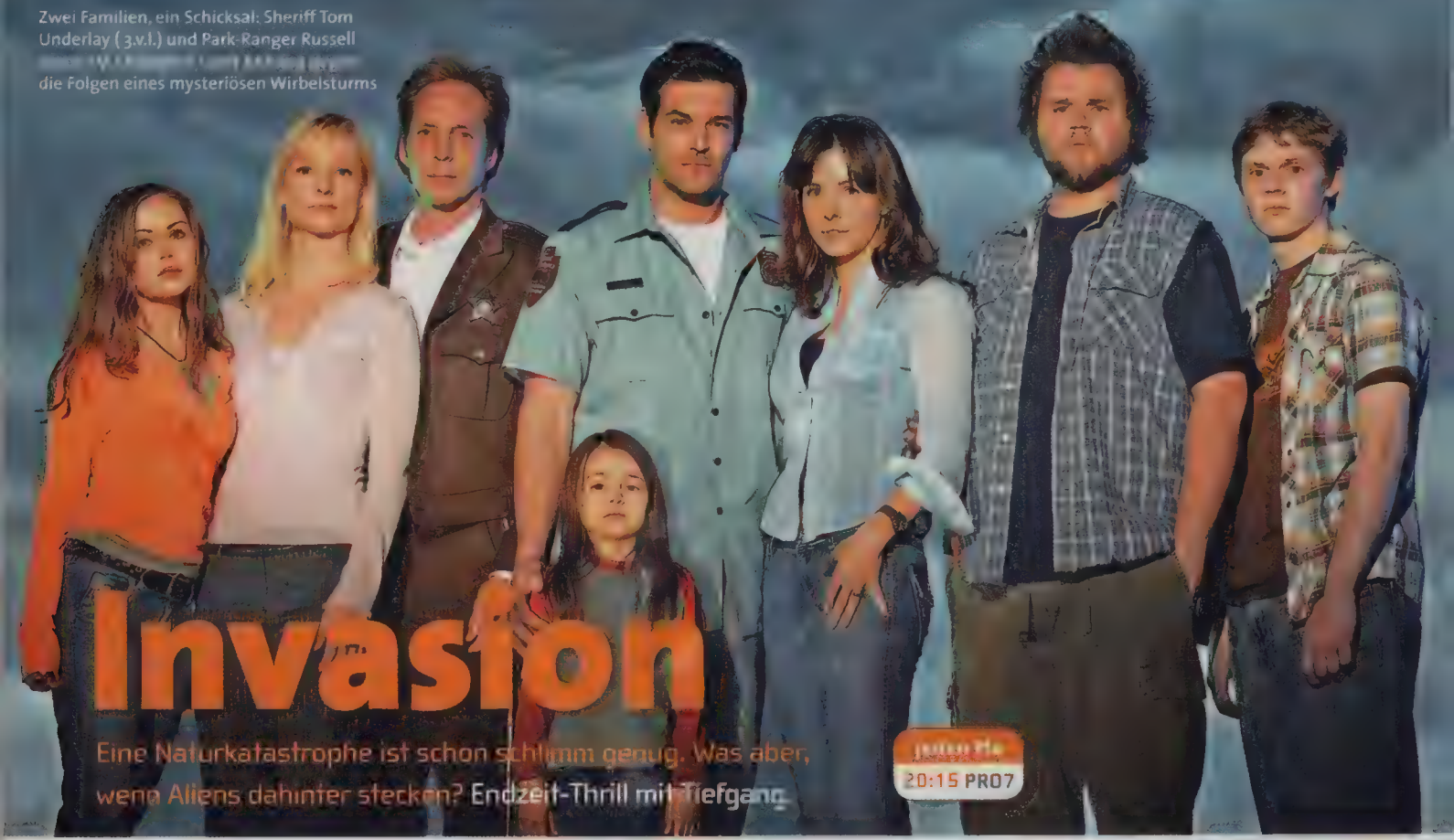
Date Movie ➤Dez. 06

Garfield 2 ➤Dez. 06

King Kong Extended ➤Dez. 06

Text: Eric Hegmann

TV-Highlights im Oktober/November



Zwei Familien, ein Schicksal: Sheriff Tom Underlay (3.v.l.) und Park-Ranger Russell [illegible] die Folgen eines mysteriösen Wirbelsturms

Invasion

Eine Naturkatastrophe ist schon schlimm genug. Was aber, wenn Aliens dahinter stecken? Endzeit-Thrill mit Tiefgang

Jeden Di. 20:15 PRO7

Anhänger von Verschwörungstheorien werden entzückt sein über „Invasion". Der neue Mystery-Hit, der am 30. Oktober 06 startet, stammt nämlich von „Cold Case"-Produzent Shaun Cassidy. **Der Quoten-Guru verknüpft echten Horror wie immer häufigere und schlimmere Umweltkatastrophen geschickt mit dem Glauben vieler Menschen an übersinnliche Mächte.**

Mit solchen Mächten kriegen es amerikanische Kleinstadt-Bewohner zu tun – nach einem Sturm, der nicht nur materielle Schäden hinterlässt, sondern auch Lichter, die ins Wasser fallen, und ein mysteriöses Skelett...

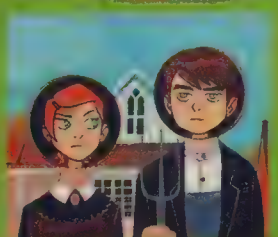
Fahr endlich heim! Russell ist total genervt, weil seine Ex-Frau Mariel ihm nicht zutraut, die gemeinsamen Kinder vor einem Hurrikan zu beschützen

Nicht ohne meine Katze! Rose bringt ihr Fellknäuel nach dem Unwetter heil nach Hause

Cartoon-Tipp!

Ben 10

Jeden So. 9:25 kabel1



Dank Alien-Gerät ums Handgelenk entwickelt Ben (l. mit Cousine Gwen) Monster-Power und ist allen Lebenslagen gewachsen

Keine Atempause für den Teilzeit-Superhelden! Ben kriegt es in der Episode **„Das Untier" (am 21. Oktober)** mit einem See-Ungeheuer namens The Krakken zu tun. Die wahre Bedrohung aber sind Jonas und seine diebische Clique: Sie wollen die kostbaren Eier des an sich friedlichen Wesens klauen.

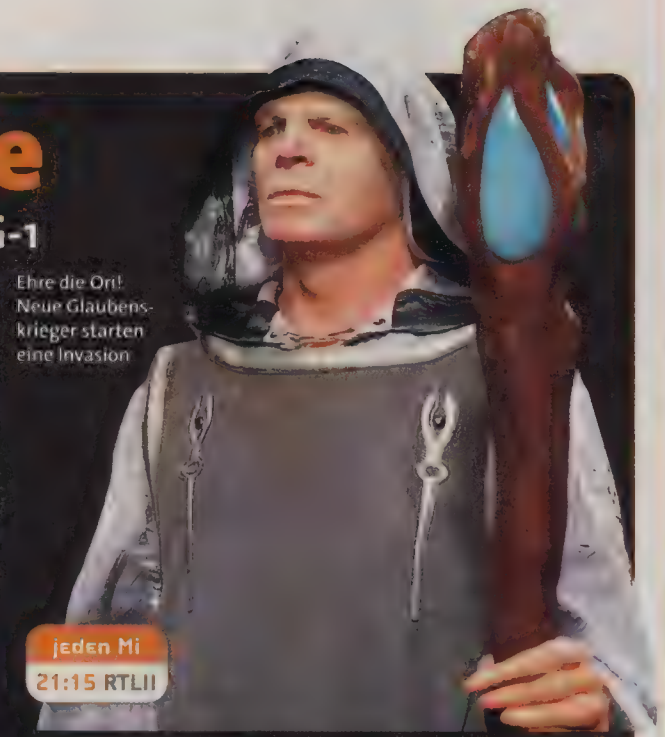
„Ewiger Ruhestand" (am 28. Oktober) klingt dagegen wie Renterprogramm. Weit gefehlt! Ben kommt gerade noch rechtzeitig, um seine Großtante vor den Limax zu retten, gefräßigen Aliens, die mächtig viel Appetit auf alte Menschen haben.

Stargate

Neuaufbau der SG-1

Leuchtende Erscheinung: Eine Holografie von Merlin gibt Colonel Mitchell Rätsel auf

All-Amazone Vala hasst solche Spielchen. Sie will nur den Schatz von König Artus



Ehre die Ori! Neue Glaubenskrieger starten eine Invasion

jeden Mi
21:15 RTLII

Sieben oder acht Mal die Welt retten, das muss ja wohl reichen! Findet Jack O'Neill (Richard Dean Anderson). In der 9. Staffel übergibt er das Zepter an Ltd Colonel Cameron Mitchell (Ben Browder). Nur hat der keinen Schimmer von der Auflösung des alten SG-1-Teams. Zeit für Personalsuche bleibt kaum: Nach der Zerschlagung der Goa'uld nimmt ein noch stärkerer Gegner das Universum ins Visier! **Start-Doppelfolge: 1. November, 20:15 Uhr.**

Immer wieder Jim

Bratwurst, Chips und Bluesmusik, das ist die Welt von Jim (Anarcho-Komiker James Belushi). Der ewige Kindskopf tut sich also denkbar schwer mit dem Image eines braven Familienvaters und treusorgenden Ehemannes. Ergebnis: **abgefahrene Methoden in Sachen Erziehung und Erfüllen ehelicher Pflichten.** Ein Brüller!

jeden Fr
19:00 RTLII

Gegen widerspenstige Orgelpfeifen ist Chaos-Daddy Jim machtlos

Natur, Technik, Geschichte: Kati und Thomas mit „Klugsscheißer"-Faktor

jeden Sa
11:00 Nick

Forscherexpress

Der „Forscherexpress" wird flott gesteuert und befeuert vom Moderatoren-Duo Thomas Brezina und Kati Bellowitsch. Jede Fahrt ist eine spannende Reise in die Welt des Wissens. Thomas besucht in der Show vom 22. Oktober 06 den „Styrassic Park" in der Steiermark. Dort geht er der Frage nach, **woher Wissenschaftler so haarklein wissen wollen, wie Dinosaurier ausgesehen haben.**

TV-Highlights

Diesmal: neue CDs von...

Juli

21.10.06 VIVA

Die Band um Sängerin Eva Briegel surft weiterhin auf der Erfolgswelle. Spannendes Making of vom zweiten Album **„Ein neuer Tag"**.

Christina Aguilera

VIVA

Im Look von Hollywood-Legende Marylin Monroe posiert die 158-Zentimeter-Powerfrau für **„Back to Basics"**. Hier erzählt sie Privates.

Yvonne Catterfeld

25.10.06 VIVA

„Aura" heißt ihr neues Werk – und wie es zur neuen Ausstrahlung der Sängerin und Schauspielerin kommt, erklärt Euch VIVA.

Robbie Williams

2.10.06 VIVA

Eine coole Sau, ja, das ist er! Traut sich sogar, 80er-Jahre-Dance-Pop à la Pet Shop Boys zu jubilieren. **„Rudebox"** im Röntgenblick.

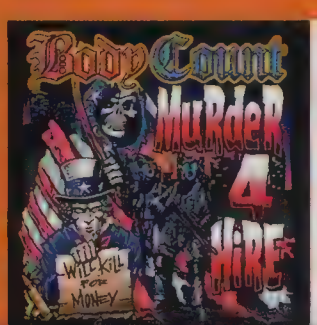
Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender

Ohne Xbox geht's nicht: Als seine 360 auf der Tour abrauchte, bestellte Ice-T sofort eine neue bei Microsoft

Gangsta-Gamer Ice-T

Exklusiv für SCREENFUN lässt Ice-T den Locker raus!
Wir trafen den Paten des Gangsta-Rap auf seiner aktuellen Deutschland-Tour zum Interview.

Body Count – Murder 4 Hire



Bereits 1992 sorgte „Body Count" für Aufsehen: Der Song „Cop Killer" prangerte die Gewalt von US-Polizisten gegenüber Schwarzen an. Seitdem steht „Body Count" für fetten Gitarrensound, begleitet von harten Texten. Im August erschien **das vierte Album „Murder 4 Hire"**, mit dem die Band im Sommer durch Deutschland tourte. Als Ice-T bei Microsoft eine neue 360 orderte (seine ging kaputt), nutzte SCREENFUN die Chance zum Exklusiv-Interview.

Text: Daniel Blank, Interview: Markus Kohlstock • Fotos: SCREENFUN, Wireimage

Welches sind deine Top-Spiele-Serien?

Das sind **auf jeden Fall die „GTA"-Spiele.** Da kann ich einfach machen, was ich will, das hat mir immer viel Spaß gemacht.

„Need for Speed: Most Wanted" hat mich auch total gepackt. Meine Frau hat mir immer gesagt, wo ich lang muss. Die letzte Mission hab' ich aber trotzdem nie geschafft – da kommen viel **zu viel Bullen!**

Dann auf jeden Fall **„Splinter Cell"**: Der Typ bewegt sich so cool. Außerdem kann man sich viel Zeit lassen, das gefällt mir.

„Socom" ist auch ein Superspiel. Da hatte man das erste Mal das Gefühl, dass **die Computer-Kämpfer dir wirklich helfen** und das machen, was du ihnen befiehlst.

Außerdem steh' ich total auf die **„Resident Evil"**-Spiele.

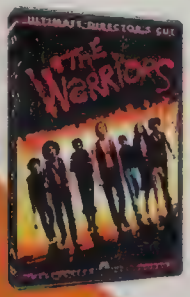
CJ (l.) & Co. treffen in „San Andreas" Rapper Madd Dogg, der von Ice-T gesprochen wird

SCREENFUN: Du hast der Figur Madd Dogg in „San Andreas" deine Stimme gegeben. Wie war das, in einem Videospiel mitzumachen?

Ice-T: Das war eigentlich so: Wir haben einen Typen am Flughafen kennen gelernt, der sagte, er sei von Rockstar und arbeite an einem neuen „GTA". Ich sagte sofort: **„Lass mich eine Figur sprechen!"** Ich meine, die bezahlen einen nicht dafür, aber ich wollte das einfach machen. Kürzlich haben die Leute angerufen, die **das Spiel „Scarface"** machen, und fragten mich, **ob ich den Boss spielen will.** Und natürlich habe ich ja gesagt!

SCREENFUN: Du weißt vielleicht, dass wir hier in Deutschland ständig die Diskussion über so genannte ‚Killerspiele' haben. Was denkst du über solche Games?

Ice-T: Ich denke vor allem, wir Männer brauchen einfach etwas, um uns auszutoben. Ein Ventil, weißt du. Wenn ich mir bei unseren „Body Count"-Konzerten ansehe, was da vor der Bühne abgeht – also Tanzen ist das nicht! **Wir müssen einfach mal Dampf ablassen. Und ich denke, da helfen solche Games.** Ich selber bin nach einem Shooter echt entspannt.



SCREENFUN: Und was ist dein Lieblingsfilm? Vielleicht einer, in dem du mitgespielt hast?

Ice-T: Nein, keiner der Filme, in denen ich mitgespielt habe. Puh, ich denke, der Film, den ich am öftesten gesehen habe, war **„The Warriors"**. Da war ich schon als Kind im Kino und hab' ihn dann später auch gekauft. Die Stimmung ist einfach super.

SCREENFUN: Was für ein Handy benutzt du? Und warum?

Ice-T: Ich hab' einen Blackberry 8700. Ich bin so ein Oldschool-Typ, **ich brauch' keine Scheiß-Kamera oder 'nen MP3-Player im Handy.** Ich will aber ein richtiges Keyboard, wenn ich was eintippen muss. Und außerdem kann ich mit dem Ding meine E-Mails checken!

SCREENFUN: Was ist eigentlich dein Eindruck von Deutschland?

Ice-T: Deutschland ist echt „deep". Wenn du eine Tour machst und etwa nach Schweden gehst, gibst du dort zwei Shows. **In Deutschland kannst du in 40 Städten spielen** – überall vor super Publikum.

SCREENFUN: Wie sieht's mit deutschem HipHop aus, was hältst du davon?

Ice-T: Ich halte viel von internationalem HipHop. Das hält die Musik am Leben! Ich kann als Rapper aus L.A. nicht die deutsche Story erzählen, sondern nur meine South-Central-Story. **Ich war überrascht, wie gut sich deutscher Rap anhört!** Solange die Leute nicht vergessen, wo HipHop herkommt – aus der Bronx und L.A. – steh' ich da 100% dahinter!

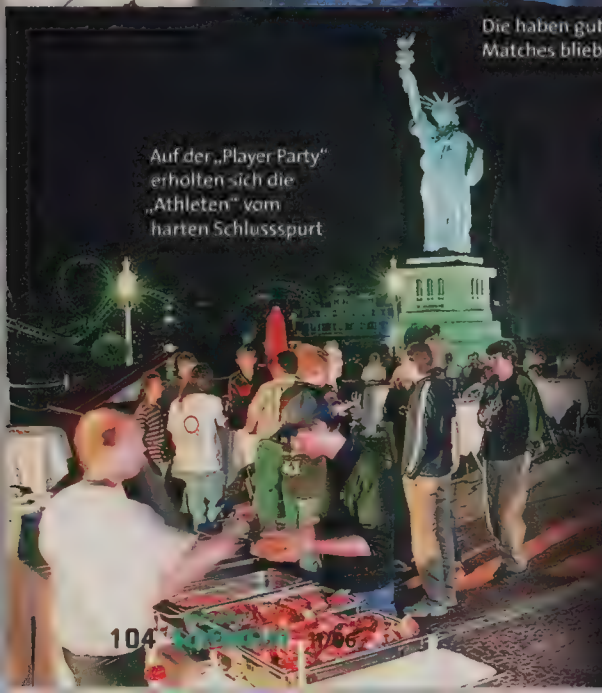
World Cyber Deutschland

Die deutschen eSports-Meister auf dem Weg zur WM

Der Heide-Park Soltau: der schicke Austragungsort für die Finalspiele

Geballte Spiele-Power: Dicht gedrängt schwitzten die Finalisten am PC

Die haben gut lachen: Trotz der nervenaufreibenden Matches blieb Zeit zum Quatschen und Scherzen



Auf der „Player Party" erholten sich die „Athleten" vom harten Schlussspurt

Mitte September ging es um die Wurst: Im Heide-Park Soltau traf sich die Elite. Rund 200 der besten eSportler Deutschlands traten zum Finale der „World Cyber Games" an. In sechs PC- und zwei Xbox-360-Turnieren wurde gefightet. **Die Gewinner sicherten sich einen Platz im eSports-Nationalteam**, welches Deutschland beim Weltfinale vertritt.

Gespielt wurde allein und im Team. Der Schweiß floss im wahrsten Sinne des Wortes in den Disziplinen „NfS: Most Wanted", „FIFA 06", „WarCraft III: Frozen Throne", „StarCraft: Brood War", „Warhammer 40.000: Winter Assault", „Counter-Strike", „PGR 3" und „Dead or Alive 4".

Jetzt geht's zur WM nach Italien

23 Spieler qualifizierten sich in diesem packenden Deutschland-Finale für das begehrte „Grand Final", die WM des eSports. Das Event findet vom 18. bis 22. Oktober 06 im italienischen Monza statt. Nationalteams aus 80 Ländern und insgesamt 800 Spieler treten an, um Medaillen und Preisgelder in Höhe von stattlichen 500.000 US-Dollar zu ergattern.

2003 wurde Deutschland Weltmeister und liegt im ewigen Medaillenspiegel auf Rang 2 hinter Korea. Für die diesjährige Aufholjagd: Daumen drücken!

Most Wanted: Christopher Muck (16) raste fast fehlerfrei auf Platz 1 des „NfS"-Treppchens

Games -Finale

Beste Spieler an die Front! In einem furiosen Finale wurden die WM-Teilnehmer aus Deutschland ermittelt.

Strategie-Brett von Blizzard: „StarCraft: Brood War" ist seit der ersten „WCG" im Jahr 2000 fester Bestandteil des Turniers

Packendes Schlussmatch: Michael Oprée (l.) unterlag Daniel Schellhase im Endspiel von „FIFA 06" knapp mit 1:2

Die Nationalmannschaft: Insgesamt 23 Spieler sicherten sich ein Ticket zur WM nach Monza

Siegreiche Zocker im Interview

Sie belegten die Plätze 1 bis 3 in **„Need for Speed: Most Wanted"**: Christopher Mück (M.), Marco Dachl (l.) und Niklas Timmermann (r.)

Wie viele Stunden pro Tag trainiert ihr?
Im Schnitt trainieren wir drei Stunden pro Tag. Vor den Events und besonders vor den größeren können es aber auch schon mal mehr werden.

Welche Chancen rechnet ihr euch für das internationale Finale in Monza aus, und wie bereitet ihr euch darauf vor?
Schwer zu sagen, wie unsere Chancen sind. Die internationale Konkurrenz ist sehr gut. Wir hoffen das Beste. Wir bereiten uns zusammen vor, auch wenn wir dort nicht als Team antreten. Jeder spielt ja für sich. Wir beobachten uns beim Spielen, geben uns gegenseitig Tipps und vor allem feilen wir noch an unserem Setup. Denn das optimale Setup ist entscheidend für den Erfolg.

Spielt ihr eigentlich nur „Need for Speed" oder auch noch andere Spiele?
Überwiegend „Need for Speed", aber klar schau'n wir uns auch andere Games gerne mal an.

(23) ist der Teamleader des **„Counter-Strike"-Teams** „mouz". In Soltau erkämpfte es den ersten Platz

Wie lange spielst du schon „Counter-Strike"?
Ich spiele „Counter-Strike" seit zirka vier Jahren. Die anderen, soweit ich weiß, schon länger.

Wie viele Stunden pro Tag trainiert ihr?
Wir trainieren vor Events etwa drei- bis viermal die Woche und dann vier bis fünf Stunden. Natürlich spielen wir auch schon mal allein, aber eher selten. Wenn keine Events anstehen, gibt es schon mal längere Pausen.

Welche Chancen rechnet ihr euch für das internationale Finale in Monza aus?
Eigentlich ganz gute Chancen, obwohl wir etwas gehandicapt sind: Einer unserer Spieler im Team ist Österreicher und darf darum in Monza nicht in unserem deutschen Team antreten. Aber wir rechnen damit, auch mit unserem Ersatzspieler mindestens in die Top 5 zu gelangen.

Spielt ihr auch noch andere Spiele?
Ich nicht, dafür habe ich keine Zeit. Ich studiere, [redacted] sie ganz gerne mal „World of WarCraft" zocken.

Text: Gordon Hölsken · Fotos: Gordon Hölsken, WCG

Leserbrief:

Halloween!

Moin Screenies!
Ich will dieses Jahr eine Halloween-Party schmeißen! Was wird an Halloween eigentlich gefeiert, und kennt ihr ein paar richtig gruselige Filme und Spiele für meine Party?
Marc, per Brief

Gammelfleisch? Bei mir gibt's nur frisch Gehacktes!

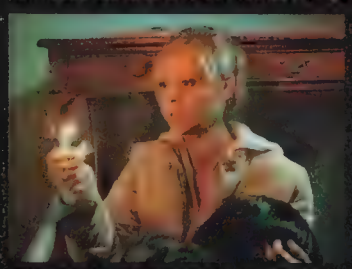
Moinsen Marc,
Klar! Spiele und Filme für Hartgesottene gibt's hier unten. :o)
Halloween ist die Nacht vom 31. Oktober auf den 1. November. In dieser Nacht erlaubte der Gott der Toten den Seelen der Verstorbenen, zurückzukehren. Um diese zu besänftigen, wurden Opfer gebracht und magische Rituale ausgeführt. So glaubten und hielten es zumindest die alten Kelten. Der Name „Halloween" ist zusammengesetzt aus den englischen Wörtern „hallow" (Heiliger) und „evening" (Vorabend).

Filme für Halloween:

„Halloween" (FSK 16): Der erste Slasher (Schlitzer)-Film ist einer der besten. Jamie Lee Curtis steht bei Michael „Psycho" Myers auf der Schlachtplatte

„House of Wax" (FSK 18): Paris Hilton stirbt einen der fiesesten Filmtode

„Wrong Turn" (FSK 16): Hinterwäldler suchen Frischfleisch. Mahlzeit!



„The Grudge" (FSK 16): Ein verfluchtes Haus holt Sarah M. Gellar. Gruselig!

„Texas Chainsaw Massacre" (2003, FSK 18): Maske aus Menschenhaut!

„Silent Hill" (FSK 16): Bis jetzt beste Videospielverfilmung. Düster-bizarr

„Descent" (FSK 18): Heftiger Höhlenhorror. Spannend und beklemmend

Spiele für Halloween:

„Resident Evil 4" (dt. Version, USK 18. PS2, NGC): Düster, spannend, hart!

„Silent Hill 3" (USK 16. PC, PS2): Bester Teil der Serie. Fiese Sounds & Monster

„Doom3" (dt. Version, USK 18. PC, Xbox): Licht aus, Sound auf, gruseln. Klassiker!

„F.E.A.R." (dt. Version, USK 18. PC): Fiese Fights mit fitten Gegnern

Text: Stefan Karthan · Fotos: Cinetext · Illustration: Rolf Boyke

PS3 verschiebt sich erneut! Das sagt Ihr im Forum dazu:

semmi4:
Selber schuld! Jetzt überlassen sie Microsoft und Nintendo das Weihnachtsgeschäft!

absewr3428:
Von mir aus müsste die PS3 gar nicht erscheinen. 599 Euro für eine Konsole...!

SystemOfAMuz:
Ich bin ja ein echt treuer Sony-Fan, aber DAS geht ja nun wirklich zu weit!

Nigaz4life:
In Japan und USA erscheint sie, nur die Europäer sind benachteiligt. Das ist ungerecht!

Kelet:
Gruß an Sony. Wofür Blue Ray?

Kriegsfalke:
Eine PS3 muss man sich nicht kaufen – niemand ist dazu gezwungen – schon gar nicht sofort beim Release!

Sepco:
Ich bin jedenfalls nicht so blöd und schiebe Sony über 1000 DM für eine Konsole zu. Da greife ich dann lieber zum neuen Wii.

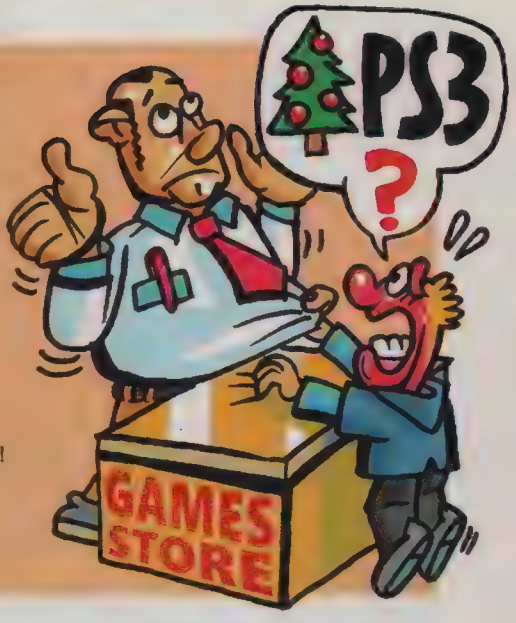
SystemOfAMuz:
Der neue Termin: „VORAUSSICHTLICH März 2007"! Wenn ihr unser Geld nicht braucht, dann freuen sich Microsoft und Nintendo drüber.

Dark-Lord-1412:
Mir ist es egal, wann die PS3 kommen wird. Sie wird kommen und alle anderen Konsolen in den Schatten stellen!

Fabi_Mp:
Wenn man nicht grade Millionäre als Eltern hat, kann man die PS3 vergessen.

DJ_ReDu:
Mich traf fast der Schlag! Das ist jetzt schon das 2. Mal!

Hikaru:
Das war's mit Sony als Marktführer in Sachen Konsolen, zumindest in Europa.



Screenshots von Konsolen?

Liebe Screenfunner!
Ich wollte fragen, wie ihr so scharfe Schnappschüsse von Konsolenspielen hinkriegt? Habt ihr dazu eine spezielle Software oder holt ihr euch die Screenshots von irgendjemand?
Joe Jesus, per Brief

Hi Joe,
unsere Screenshots machen wir natürlich selber. Die sollen ja auch nach was aussehen! =)

Bei der Xbox lesen wir den Speicher der Xbox-Grafikkarte mit einer speziellen PC-Software aus. Bei PS2 und NGC saugen wir die Bilder mit einer speziellen Videograbber-Karte in den PC, in dem das RGB-Signal ausgelesen wird.

Willst Du selber ein paar Shots machen, ist es einfacher (und günstiger), Deine Konsole über den Video-Eingang Deiner PC-Grafikkarte anzuschließen. Happy shooting!

Das SCREENFUN-Zock-Center, rechts der PC zum Grabben von Konsolen-Bildern

Spiele verkaufen oder tauschen – wo?

Liebes SCREENFUN-Team!
Neue Spiele sind mir einfach zu teuer. Wo kann ich gebrauchte Spiele kaufen, meine alten verkaufen oder sogar tauschen?
Ricardo, per Brief

Servus Ricardo,
Alte Games, die Du nicht mehr brauchst, kannst Du hier loswerden: *www.gamezone.de* (Du musst oben auf „Online-Shop" klicken) oder *www.gameworld.de* (oben auf „Second Hand Artikel" klicken). Diese Shops kaufen so gut wie jedes Spiel. Der Preis hängt davon ab, wie alt das Spiel ist und wie gut es sich weiterverkaufen lässt.

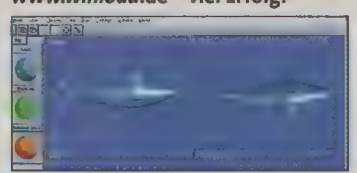
In beiden Online-Shops kannst Du auch gebrauchte Spiele abgreifen. Spiele tauschen oder verkaufen geht gut auf diesen beiden Sites: *www.wooosh.de* und *www.trade-a-game.de*

Billiger! Durchgezockte Spiele kannst Du online tauschen oder verkaufen

Software zum Erstellen von Grafiken?

Hilfe!
Ich suche ein Programm zum Programmieren. Auch suche ich eins, um coole Grafiken zu erstellen. Das sollte aber nix kosten!
Darksphere, per E-Mail

Keine Panik!
Schau mal unter *www.robsite.de* – im Menü rechts unter „Programme" werden viele Tools vorgestellt. Anleitungen gibt's unter „Tutorials" auf der linken Seite. Und Software für alles andere findest du unter *www.winload.de* – viel Erfolg!



Kostenlos: Mit dem „Anim8tor" sind 3D-Objekte schnell selbst gebastelt

Coole Leser-Pics

Schickt Eure Werke an **bilder@screenfun.de**

Bös: „GTA" mit Schubkarre. Von Amin Ayadi

Wie vermehren sich Autos? Von J. Mastel

SCREENFUN-Tageszeitung von Oliver Boßlet

So erreicht Ihr uns

Schreibt ins Forum:
www.screenfun.de/forum

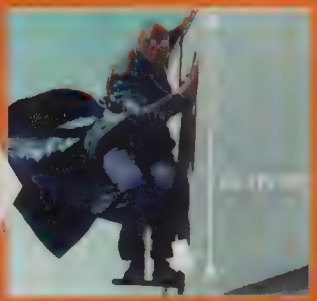
Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an:
dvd@screenfun.de

Hefte nachbestellen:
Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

TV-Filmfehler des Monats

„Matrix Reloaded" - auf Pro7: 22.10.06, 22:20

Die Rebellen kämpfen weiter für ihre Mitmenschen in der Matrix. Doch ein Angriff der Maschinen steht bevor. Können der Auserwählte Neo, Trinity und der coole Morpheus die Gefahr abwenden? Die Highway-Szene ist kultig, aber voller Fehler. Hier sind zwei davon.



Fehler 1: Schwertschwinger Morpheus rammt die Klinge in Armeslänge in den LKW. Eine Szene später ist diese nach unten gerutscht (ca. 88. Minute)

Fehler 2: Bei der Autobahn-Verfolgungsjagd tauschen Morpheus und ein Agent Meinungsverschiedenheiten aus. Der Schlüsselmacher sieht auf dem LKW-Dach zu. Kurioserweise löst er sich zwischendurch aber in Luft auf (ca. 90. Minute)

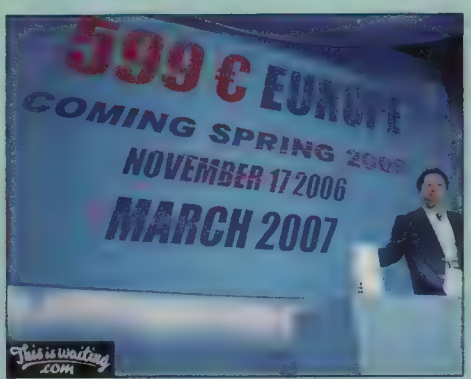
Surftipps

Hamster Sudoku

Sudokus findet man mittlerweile in fast jeder Zeitschrift. Ist Dir das Zahlengeknobel inzwischen zu vertraut? Dann guck mal auf www.beckysweb.co.uk/sudoku/flickrsudoku.asp – da ersetzen niedliche Hamsterbildchen die Zahlen. Anfangs ist's zwar noch ungewohnt, doch bald macht das Bilder-Sudoku mehr Spaß als die Ziffern-Version.

Wenn Dir die Hamster nicht passen, erstellt die Seite auf Wunsch ein neues Sudoku mit anderen Fotos

Warten auf die PS3

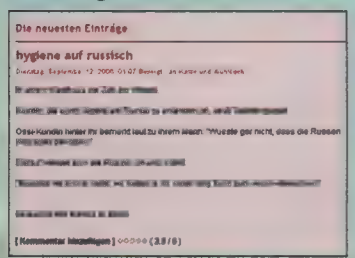


In der Disziplin „Fans enttäuschen" ist Sony derzeit unangefochtener Weltmeister. Erst hoher Preis, jetzt verspäteter Europa-Start. Einige Fans machten sich im Internet Luft: Sie verunglimpften den PS3-Sloagan „This is Living" zu „This ist Waiting" und stellten Fotomontagen zu Sony und leeren Versprechungen online. Zu finden auf www.thisiswaiting.com

PS3-Verschiebung: Ursprünglich sollte die Konsole schon im Frühjahr 06 kommen

Feind hört mit

Wer kennt das nicht: Im Supermarkt schnappst Du eine witzige oder dämliche Unterhaltung auf. Natürlich will man das Gehörte weitererzählen – und das geht auf www.belauscht.de – hier warten dutzende Lauschangriffe zum Ablachen.



Tierische Videos

Im Internet lagern tonnenweise spaßige und einfach süße Tiervideos. Die Seite www.funnyanimalblog.com sammelt solche Clips. Hier bestaunt man skatende Hunde, tanzende Otter und ganze Rudel Fellnasen, die Blödsinn treiben.

Würfel-Risiko

Eine vereinfachte Version des berühmten Brettspiels „Risiko" findest Du unter www.gamedesign.jp/flash/dice/dice.html. Hier schiebst Du statt Armeen gleich die Würfel selbst über das Schlachtfeld. Bis zu sieben Computergegner gilt es zu schlagen.

Flieg mit Google

Unter maps.google.com findest Du bekanntlich Satellitenbilder unserer Erde. Auf www.isoma.net/games/goggles.html kannst Du über diese Karten sogar ein kleines Flugzeug lenken. Ist völlig sinnlos – außer dass es Spaß macht!

Witze

Korrekt

Auf der Bank hebt ein Mann 4000 Euro ab. Er fängt an, das Geld zu zählen: „50, 100, 200, 300, 400...". Bei 1000 hört er plötzlich auf. Fragt ihn der Angestellte: „Warum zählen Sie nicht weiter?" – „Ach, wenn's bis hierhin stimmt, dann wird der Rest schon auch in Ordnung sein!"

Langzeit-Planung

Eine hübsche Frau geht am Gefängnis vorbei. Plötzlich ruft eine Stimme hinter einem vergitterten Fenster: „Hallo, haben Sie heute abend in vier Jahren schon was vor?"

Die letzten Worte...

des Kannibalen: „Ich mach' Essen!"

Fehlkauf

Edelgard beschwert sich in der Drogerie: „Das Intimspray, das Sie mir gestern verkauft haben, taugt nichts!" – „Wieso?" – „Ich habe heute fünf Jungs angesprüht, aber keiner ist mit mir intim geworden!"

Korrekt

„Da müssen Sie sich in der Tür geirrt haben", sagt der Frauenarzt einem Mann, der seine Praxis betritt, „ich bin nur für Frauenleiden zuständig!" Erwidert der Besucher: „Darum komme ich ja zu Ihnen, Herr Doktor, ich leide sehr unter meiner Frau."

Das finnische Wort...

...für „Sonnenuntergang"? „Helsinki".

Fun-Preisrätsel

Brust raus!

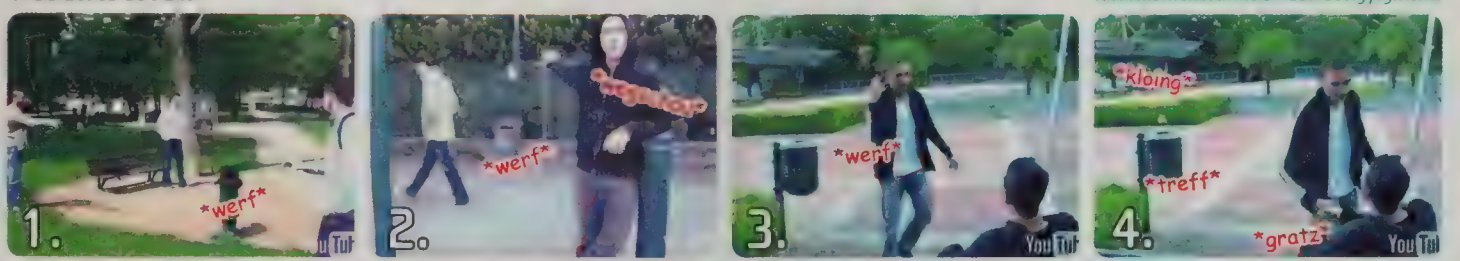
Mit welchem Puzzleteil kannst du die arme Blutelfin wieder vervollständigen?

Details auf Seite 112/113. Die Lösung im Gast-Heft 1/07, die Gewinner auf der DVD.

Klasse Videos aus dem Web

Dosenwerfen

www.isnichwahr.de/redirect13715.html



Diesen fünf Franzosen macht im Dosenwerfen keiner was vor: Die Jungs schleudern das Altmetall stylish und treffsicher in teilweise meterweit entfernte Mülleimer

„Final Fantasy" im echten Leben

www.youtube.com/watch?v=8C12Fvp2iC4

Im Klo finden die Abenteurer einen „Klumpen" – der sich als fieser Gegner entpuppt. Der Kampf ist mit vielen Spezialeffekten unterlegt. Das müssen „FF"-Fans sehen!

Text: M. Beyer, D. Blank, S. Karthan, Ch. Wiethaus · Foto: Cinetext · Comic: Rolf Boyke

MAD © 2006 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

widerrufen
gen zu prüfen

Super-Angebot von BRAVO SCREENFUN

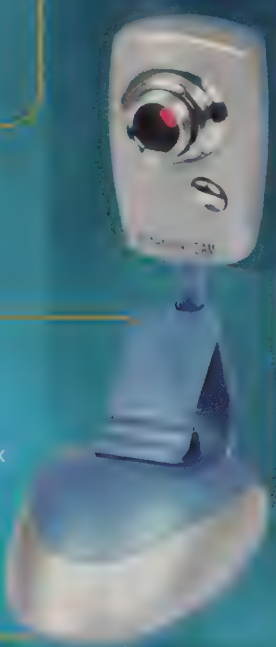
jetzt immer mit DVD

MP3-Lautsprecher mit Weckfunktion

- Line-In-Buchse zum Anschluss von MP3-Playern
- Digital-Uhr
- Zwei Lautsprecher
- Blaue Hintergrundbeleuchtung
- Große Snooze-Taste (Schlummer-Alarm)
- Eingebauter Stereo-Verstärker
- Betrieb mit 4 Mignon-Batterien oder Netzadapter (Netzadapter und MP3-Player nicht inkl.)
- Maße: ca. 8 x 8 x 8,5 cm (B/T/H)

Webcam

Bestens im Bilde: Entweder stellst du die Webcam auf den mitgelieferten Fuß und benutzt sie am festen Desktop-Arbeitsplatz, oder du klickst sie ans Notebook oder den TFT-Monitor. Sie ist USB-1.1/2.0-kompatibel, hat einen Schnappschuss-Knopf für Aufnahmen, 352 x 288 Pixel Auflösung, eine Bildfrequenz von bis zu 30 fps (35 fps QCIF), eine justierbare Linse und vieles mehr. Stromversorgung über USB-Port.



Hol dir dein ScreenFun-Abo und ein Geschenk gratis!

Deine Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Du erhältst das Geschenk deiner Wahl gratis

- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE 0180/5 31 39 39 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
FAX: 040/30 19 81 12

Preisstand: 13.09.2006. Alle Preise inkl. MwSt.

Ja! Ich möchte BRAVO SCREENFUN abonnieren:

Ich erhalte meine BRAVO SCREENFUN für ein Jahr jeden Monat zum gleichen Preis wie am Kiosk für nur 4,50 € pro Heft direkt ins Haus geliefert. Danach lese ich nur, solange ich möchte, und kann jederzeit zum nächsterreichbaren Heft kündigen. Die Zustellung erfolgt kostenlos, denn das Porto übernimmt der Verlag für mich. Das Geschenk meiner Wahl erhalte ich gratis dazu.

❑ MP3-Lautsprecher mit Weck-Funktion (987) ❑ Webcam (613)

Name ..... Geburtsdatum .....

Vorname .....

Straße/Nr. .....

PLZ ..... Ort .....

2 Monate kostenlos bei Bankeinzug!
Ich bezahle gebührenfrei per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an das erste Quartal 2 Ausgaben meiner Zeitschrift gratis.

Name, Vorname des Kontoinhabers .....

Konto-Nr. .....

BLZ .....

Bankinstitut .....

(Die Abbuchung erfolgt vierteljährlich.)

218 03 02061709

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.) .....

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.) .....

✘ .....
Unterschrift

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum .....

Das Angebot ist gültig bis zum 31.01.2007 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

BRAVO SCREENFUN
Mehr Spaß am Bildschirm

Witze

Überlegene Logik

Was wählt ein Mathematiker, wenn man ihn zwischen einem belegten Brötchen und ewigem Leben wählen lässt? – Natürlich das Brötchen, denn nichts ist besser als das ewige Leben, und ein belegtes Brötchen ist besser als nichts!

Fremdartig

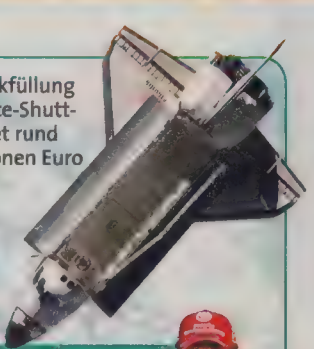
Eine ältere Frau verscheucht auf einem Cocktail-Empfang einen aufdringlichen Fotografen: „Bitte keine Fotos! Ich lasse mich nur ungern fotografieren!" – „Aber wieso das denn?" – „Ich sehe mir auf Fotos nie ähnlich!" – „Na, aber da können Sie doch froh sein!"

Der kleine Unterschied...

...zwischen einem Telefon und einem Politiker: Das Telefon darf man ohne Angst vor Strafe aufhängen, wenn man sich verwählt hat.

So steht's im Ausweis: Die echten Namen der Stars

5 Dinge, die niemand wissen muss



Eine Tankfüllung des Space-Shuttles kostet rund 20 Millionen Euro

Nur drei Menschen weltweit haben in ihrem Pass Antarktis als Geburtsort stehen: Es sind die Kinder von Forschern.

Nicht überall ist drin, was draufsteht: Das Eigelb des Eis enthält mehr Eiweiß als das Eiweiß des Eis.

In Michael Schumachers Formel-1-Helm sind 16.000 km Kohlefaser verarbeitet.

Joysticks stammen ursprünglich aus der Militärforschung: Sie wurden zur Fernsteuerung von Raketen eingesetzt.

Leser-Zockerhöhle

So muss das sein: die SCREENFUN-Sammlung, umrahmt von Dreamcast, Megadrive, Master System, Xbox, SNES und GB von Marius Hennicke

Text: M. Beyer, S. Karthan, Ch. Wiethaus · Fotos: Cinetext, Imago, picture-alliance · Comic: Rolf Boyke

46 fette Gewinne

1x

Shuttle
www.shuttle.com

Barebone-PC

TELEFON: (01378) 00 1234 73 | STICHWORT: „Mini"

Kleiner Würfel mit großem Inhalt: Im **XPC Barebone SD37P2** von Shuttle sitzt der neuste Intel-975X-Chipsatz. Außerdem im Alu-Gehäuse: leistungsstarkes Mainboard, 400-Watt-Mini-Netzteil, 8-Kanal-Sound, 2 PCI-Express-Steckplätze... Für Prozessor, Festplatte, Grafikkarte und Arbeitsspeicher sorgst Du selbst. Weitere Details zum PC-Zwerg erfährst Du bei www.shuttle.com/de

5x

Zeichentrick-Bundles

TELEFON: (01378) 00 1234 72 | STICHWORT: „Trick"

24 Stunden Zeichentrick garantiert der neue **TV-Sender Boomerang.** Lach Dich schlapp über „Tom & Jerry", „Bugs Bunny" & Co. Wie Du den digitalen Kabelkanal empfängst, liest Du bei www.boomerangtv.de – Fans ergattern hier ein Paket mit **T-Shirt, Block, Soundtrack + PS2-Spiel.**

1x

Spiele-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

temeon.de froeschl.de — Top 10

1	Gothic 3 (PC)	42,89 €
2	Anno 1701 (PC)	42,89 €
3	Splinter Cell: Double Agent (PS2)	42,89 €
4	Neverwinter Nights 2 (PC)	45,89 €
5	Pro Evolution Soccer 6 (PC)	34,89 €
6	Battlefield 2142 (PC)	48,89 €
7	Die Sims 2: Haustiere (PC)	27,89 €
8	Just Cause (Xbox)	41,89 €
9	X-Men 3 (DVD)	19,89 €
10	The Da Vinci Code – Sakrileg (DVD)	18,89 €

Stand: Ende 9/06

siehe Seite 29

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 11"** an: BRAVO SCREENFUN, Jackpot, Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 20. November 2006.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 74 | STICHWORT: „Pyramide"

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

PYRAMIDE

12x

3x

Webcams

TELEFON: (01378) 00 1234 75 | STICHWORT: „Kamera“

Zeig Dich im Internet! Die **„Live! Cam Voice“ von Creative** beamt Dich mit satter 1,3-Megapixel-Auflösung ins Web. Zwei Mikrofone mit Rauschunterdrückung helfen perfekt beim Internet-Telefonieren. **Nur wer uns die richtige Lösung zum Rätsel auf Seite 109 schickt, kann gewinnen!**

CREATIVE

Netzwerke aus der Steckdose

TELEFON: (01378) 00 1234 76 | STICHWORT: „Netz“

Mit dem Ethernet-Starterkit **Powerline PL-100 von ZyXEL** baust Du im Nu ein Netzwerk daheim auf – ohne Kabelsalat oder komplizierte WLAN-Einstellungen. Über die Steckdose verbindest Du den PC im Arbeitszimmer mit dem im Wohn- oder Schlafzimmer. So gelingen bequem gemeinsames Surfen, Austausch von Musik, Filmen und Daten und E-Mail-Abruf überall.

3x

10x

Quiz-DVDs „BRAVO Champion“

TELEFON: (01378) 00 1234 77 | STICHWORT: „Bravo“

Spielt Euch durch fünf Jahrzehnte BRAVO. Über 1400 Fragen aus der Musik- und Stars-Welt lagern auf der DVD **„BRAVO Champion“**. Bis zu vier Spieler beantworten die Text-, Audio- und Videofragen.

PS2-Lenkräder

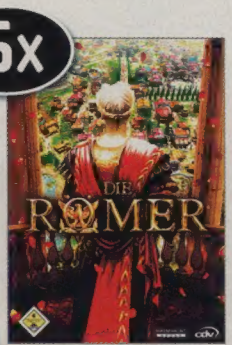
TELEFON: (01378) 00 1234 78 | STICHWORT: „Lenken“

Hol Dir mit dem **„Rally Vibration Feedback Wheel“ von Logitech** den Meistertitel! Regelbare Lenkempfindlichkeit und die PS2-Controllertasten ermöglichen präzise Steuerung. Zwei Vibrationsmotoren melden sofort, wenn Du von der Strecke abkommst.

6x

Logitech

5x



PC-Spiele „Die Römer“

TELEFON: (01378) 00 1234 79 | STICHWORT: „handy.de“

PC-Bauherren gesucht! Gewinne hier die Aufbau-Strategie **„Die Römer“** von CDV. Die Handyspiel-Umsetzung sowie viele weitere coole Games, Klingeltöne und Logos bietet Dir www.handy.de

handy.de cdv HandyGames

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.
Aktions- und Einsendeschluss für Heft 11/06 ist der 20. November 2006. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:
83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)
Eine SMS kostet **0,49 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

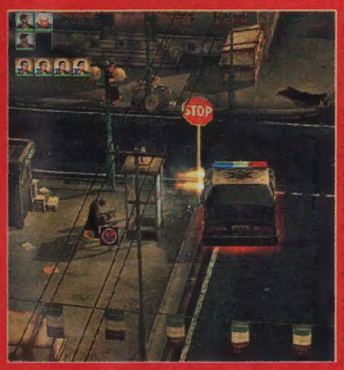
Text: Lisa Brack

Das findet Ihr auf der

BRAVO SCREENFUN DVD

Vollversion: GANGLAND

In der Mafia geht's hart zur Sache: Territoriums-Streitereien enden meist in deftigen Prügeleien



Cool wie „GTA" oder „Scarface": Steig auf zum mächtigen Paten der gesamten Stadt!

Anno 1701

Reif für die Insel! Wir testen das neue „Anno", das deutsche Strategiespieler wieder mit bewährten Qualitäten fesseln will

Need for Speed: Carbon

Nix für Bremser! Im nächsten Heft warten mehr Tests, Tipps & eine fette Überraschung auf Euch

Tony Hawk's Project 8

Der Skateboard-Guru ist in seinem „Project 8" spielerisch in Bestform: Mehr dazu im großen Test!

Guild Wars: Nightfall

Neue Klasse, neue Helden und ein Riesenkontinent: „Guild Wars"-Fans freuen sich auf einen Leckerbissen!

Komplett-PCs im Test

Die besten Spiele-Rechner für wenig Geld? SCREENFUN macht's möglich!

Im Kino: Casino Royale

Auch der neue Bond fährt die alte Masche: Keulen, Knarren, Karren!

Weitere Highlights

In SCREENFUN 12/06 testen wir u.a. „Medieval 2", „GTA: Vice City Stories", „Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus" und „Warhammer: Mark of Chaos • Plus: Jede Menge Stars & Storys, die andere Magazine nicht bieten!

Die Ausgabe 12/06 erscheint am 22. November 2006

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Bildredaktion: Torsten Kuhnke
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 11/06: Jörg Bauer, Peter Döring, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Eric Hegmann, Gordon Hölsken, Dominik Karpf, Tom Papadhimas, Mick Schnelle

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2006 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Der Export von BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung des Verlages statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140,
Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
Internet: www.Einzelheft.pvn.de

Bestell- und Abo-Service:
Bauer Vertriebs KG, 20078 Hamburg.
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,12 € pro Minute).
Mo-Fr 8-20 Uhr.
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82.
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://service.hbv.de
BRAVO SCREENFUN mit DVD kostet im Abonnement 4,50 €.

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 25
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 882 / 53 80

ISSN 1862-0841

Alle Angaben ohne Gewähr

Klingeltöne, Games & Videos ohne Abo!

- kein Abo & kein Club-Zwang
- keine Abzocke, Riesenauswahl
- Hilfe bei Fragen und Problemen

auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr

11205 10089 10626 10994 10213
12417 12914 10724 11644 10628
13016 13411 12913 11865 10567
12910 13107 13320 13700 12512
13407 13410 10568 13011 10291
13409 13424 13002 11641 12420

Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy findest Du mit dem JAVA FINDER.

Sende eine SMS mit „FIND JAVA" an: 81081

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

120740 Danke (Xavier Naidoo)
120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
120730 Fluch der Karibik (The Black Pearl)
120676 Ding (Seeed)
120329 Erkan: Voll konkrete SMS
120336 Handy mit Nervenzusammenbruch
121011 Morgens ein Joint
120375 Mundharmonika des Todes
120050 Kind lacht
120334 Arschloch Alarm
120222 Die bekiffte Kuh
120339 Papa, Dein Handy klingelt
120022 Lamborghini beschleunigt
120036 Horror: unheimliches Lachen
121035 Baby Song
120235 Leck mich am Arsch
120705 Ice Age 2 - Sid: Geht keine Sau ran hier?
120560 Madagascar: I like to move it
120689 Ice Age 2: Sid´s Feuergott-Song
120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120038 Polizeisirene
120654 Brücke an Captain, es kommt eine Na...
120014 Frau Orgasmus
120702 Formel 1 - Ferrari - neuer V8 Motor

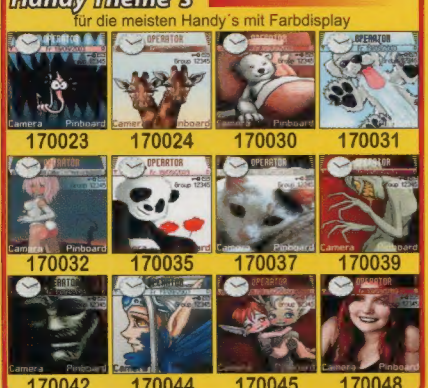
Soundclip-Finder

Über 1000 Geräusche zur freien Auswahl!

SENDE: „FIND SOUND" an 81081

Handy Theme´s

für die meisten Handy´s mit Farbdisplay



170023 170024 170030 170031
170032 170035 170037 170039
170042 170044 170045 170048

So einfach wird bestellt:

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:
GEBF BESTELLNUMMER an

🇩🇪	81081	€ 1,99/SMS
🇦🇹	0930 822 400	€ 2,-/SMS
🇨🇭	9123	CHF 3,-/SMS
🇷🇺	7788	€ 1,50/SMS

Für Realtones sende:
REAL GEBF BESTELLNUMMER

Für Mono-Töne sende:
MONO GEBF BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98).
VD2-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!
AT: 2 x 2,00 EUR (EUR 4,00), zzgl. ev. anf. WAP-Gebühren

Bestellen per kurzem Anruf

(1) Produkt auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
(3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

🇩🇪	0900 55 22025 56	€ 1,99/min, pro Bestellung max. 2 Min., max. € 3,98 a.d.dt.Festnetz
🇦🇹	0931 500 510 56	€ 5,-/Anruf
🇨🇭	0901 579 975	CHF 4,23/min
🇷🇺	900 77 900	€ 1,14/min

Bestellen im Wap direkt am Handy

Produkt auswählen und direkt downloaden auf:
wap.klingelton.com

- *Riesenauswahl (abofrei)*
- *Gratisangebote, Sonderaktionen*
- *30% günstiger als per SMS*

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL" an +43 699 115 14271 und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay

105749 101068 101995 100103 101831
101829 101807 100131 101822 105748
105722 100110 105750

NOKIA-TRANSPARENT LÖSCHLOGO für freie Sicht aufs Nokia-Farbdisplay. 130015

Animierte Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay

101883 101850 101860 101889 101861
101872 101885 101840 101868 103362

Talking Videos

für ALLE Handys mit Videounterstützung

hab dich megalieb 142800
frecher Mobs 142734
bin so allein 142615
Hallo Schatz... 142706

Topaktuelle Klingeltöne real, poly oder mono

33285 Sexy back
33238 Unfaithful
33257 Rudebox
33281 London Bridges
32912 Der letzte Tag
33271 Like the wind
33233 Promiscuous
33112 Crazy
33212 Buttons
33181 Maneater
33293 El Temperamento
33278 Deja Vu
33228 Me and U
33237 Tonight
33319 I dont feel like dancing
33318 Ich geh in Flammen auf
33229 Aint no other man
33121 Hips dont lie
34228 Sommer unseres Lebens
28306 Breakaway
33326 Was ist das
34168 Nie Genug
33173 Who Knew
33300 Von der Skyline zum Bordstein ..
33303 You came
34185 54,74,90,2006
34239 Klar
33346 I call it love
34165 Zeit, dass sich was dreht
33176 Hard Rock Hallelujah - Finnland
34134 No No Never
34201 Tanz Der Moleküle
34080 Just be good to me
33065 Happy Birthday
34122 Beep
28893 Big City Life
34137 Virus
33100 Temperature
24294 Die Eine 2005
34116 Ich bin ich
34038 Because of you
32819 Push the button
28650 Candy Shop
31751 Dragostea din tei
34110 Pump it
32693 NDW 2005
32908 Endgegner
33148 Dance
28715 Lonely
28450 Numb (Encore)
34040 Run it
30887 La Camisa Negra
34036 First day of my life
28826 Dont cha
30301 Mama Ana Ahabak
30866 Du erinnerst mich an Liebe
31953 Mein Block
28955 My Humps
32166 Perfekte Welle
30716 The Sound of San Francisco
32979 Spiegel
33096 I still burn
32964 Uhn Tiss Uhn Tiss Uhn Tiss
33013 Augenblick

Bestellhinweis:

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.
Für Realtones sende: REAL GEBF Bestellnummer
Für monophone Töne sende:
MONO GEBF Bestellnummer Handymodell

Kino und TV Hits real, poly oder mono

20331 Das Lied vom Tod
20261 Mission Impossible
20598 Rocky, Eye of the tiger
20078 Axel F., Beverly Hills Cop
20340 Das Boot
20318 Simpsons
25064 Miss Marple
31352 King of Queens
20203 Halloween
23144 Probiers mal mit Gemütlichkeit
20102 Biene Maja
20299 Pippi Langstrumpf
20157 Der rosarote Panther
21808 Harry Potter
20218 James Bond
21834 Bacardi Feeling
32310 Fluch der Karibik
23003 Braveheart
21209 Starwars
32736 Madagascar: I Like to Move It
25962 Spongebob Squarepants
24180 Herr der Ringe
32442 O. C. - California
31159 Resident Evil (Main Title Theme)
26605 8 mile
31197 Furious (Fast and Furious)
31083 Miami Vice
32578 Twisted Nerve (Kill Bill)
25175 Tom & Jerry
22956 Werner Beinhart
23625 Mortal Kombat
25564 Die Olsenbande
20924 Der Pate
20162 Titanic - My heart will go on
25137 Dirty Dancing (Time of my life)
20260 A-Team
25456 Schuh d. Manitu: Superperforator
24306 Metal Gear Solid 2
25149 Cha-La-Head-Cha-La
31716 Du wirst unbesiegbar sein
20007 Cafe del Mar
33258 Fast and Furious - Tokyo Drift
24586 Alarm für Cobra 11
20008 Captain Future
21683 Heidi
33262 Cars - Route 66
21654 Final fantasy VIII - Eyes on me
31791 Final Fantasy X - Melodies of life
32894 Final Fantasy XII - Real Emotion
32833 Zelda Nintendo Theme
32861 Zelda: Ocarina of Time
32895 Grand Theft Auto - San Andreas
22818 Viva Colonia
20228 Ruf Teddybär 1-4
25462 Du hast mich 1000 mal belogen
26558 Ice Ice Baby
20677 Sweet home Alabama
20636 The Final Countdown
21724 Nationalhymne DDR
20643 Nationalhymne Deutschland
20949 Nationalhymne Italien
25313 Martinshorn (Tatü-Tata)
25258 Altes Telefon
20040 Liverpool: You´ll never walk alone
23786 Sonar: Echolot von Schiffen
25501 Bayrischer Defiliermarsch
31349 Marschmusik: Preussens Gloria
23041 Hells Bells
20409 Nothing else matters
24150 Dortmund: Heja BVB
20204 Schalke 04 (blau und weiss)
25422 FC Bayern: Stern des Südens
21854 UEFA Champions League
31427 Need for Speed Underground

NEU!!! ASTRO-SMS-CHAT

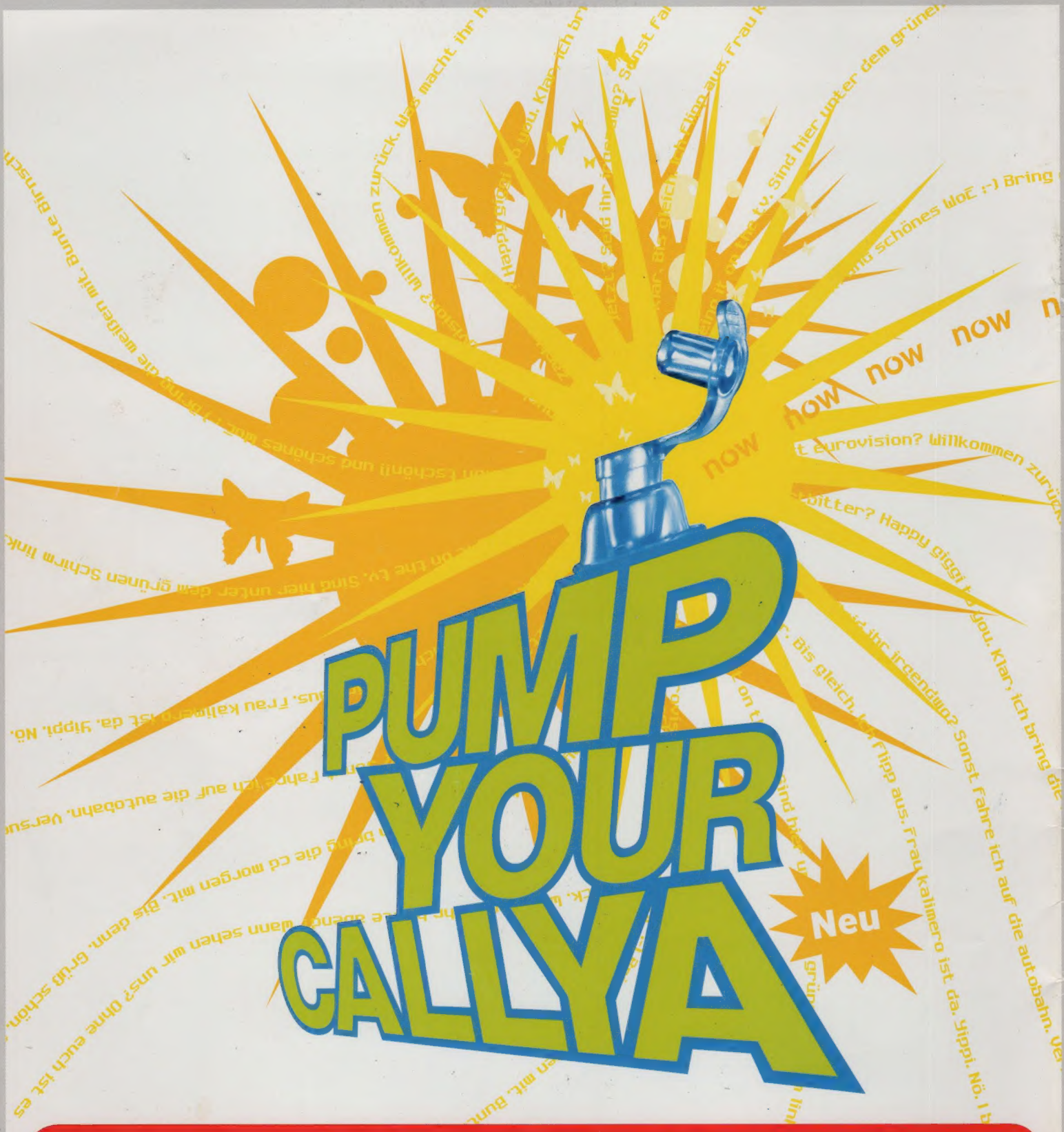
Was steht für Dich in den Sternen? Was bringt dein Tag?

In unserem neuen ASTRO-SMS-CHAT kannst du dich jetzt zu konkreten Fragen deines Lebens ganz persönlich von einer unserer Astrologinnen per SMS beraten lassen.

Sende eine SMS mit „ASTRO" an

🇩🇪	82233	€ 1,99/SMS
🇦🇹	0930 400 422	VD2-Lst. 0,12 €, zzgl. T-Mobile Transportleistung
🇨🇭	69569	€ 1,99/SMS CHF 3,-/SMS

Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, Realtones, Java Games, Videos, Themes, farbige Hintergrundbilder und farbige Betreiberlogos muss die Standard WAP-Verbindung eingerichtet sein. Weiters fallen die WAP-Gebühren Ihres Mobilfunkproviders für den Download an. Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Es gelten ausschliesslich die **AGB:** www.klingelton.com, **Hilfe:** support@klingelton.com, **Anbieterinfo:** 0800-100-2068. Alle Angaben sind ohne Gewähr.



Die neuen CallYa MyCards:
Mach mehr aus Deinem CallYa und spare dabei.

Jederzeit zubuchbare Pakete zum günstigen Telefonieren und SMSen. Ohne Abo und langfristige Verpflichtung. Mit 4 Wochen Laufzeit und echten Preisvorteilen. Jetzt in jedem Vodafone-Shop erhältlich. www.vodafone.de/mycard

Make the most of now.

vodafone